Progetto Web Computing

Docente : Giovanni Grasso

2019/2020



Lorenzo Russo

Davide Pucci

Indice

1. Descrizione
2. Casi d’uso
   1. Registrazione sulla piattaforma
   2. Accesso alla piattaforma
   3. Ricerca degli annunci
   4. Visualizzazione annuncio
3. Classi principali
4. Modello E/R del DB
5. Descrizione

La piattaforma offre un servizio di visualizzazione e l’inserimento di annunci immobiliari.

La piattaforma se non si è registrati permette la visualizzazione degli annunci presenti nel database, nel caso in cui l’utente si registri ha anche la possibilità di inserire nuovi annunci.

La ricerca degli annunci funziona attraverso alcuni filtri:

* esempio dimensione, prezzo ecc.

Grazie all’integrazione delle API di Google è possibile:

* visualizzare la posizione degli immobili in vendita sulla mappa;
* cercare immobili indicando un raggio variabile a partire da un determinato indirizzo inserito dall’utente;
* visualizzare gli annunci presenti direttamente sulla mappa.

1. Casi d’uso
2. Registrazione sulla piattaforma.

* L’utente attraverso la voce “Join” accede al modulo di registrazione;

1. Accesso alla piattaforma

* L’utente già registrato potrà effettuare l’accesso

tramite la voce “Login”;

* L’utente dopo aver effettuato il login avrà accesso al menu dove potrà:
  + visualizzare tutti gli annunci (in “HOME”);
  + inserire annunci (in “INSERISCI ANNUNCIO”);
  + visualizzare i propri annunci e eliminarli (in “I MIEI ANNUNCI”);
  + visualizzare i propri dati, modificarli e eliminare l’account ( in “I MIEI DATI”).

1. Ricerca degli annunci

* Gli utenti (registrati e non) possono effettuare delle ricerche fra gli annunci inseriti applicando i filtri messi a disposizione nel modulo di ricerca.
* La ricerca può avvenire:
  + per provincia;
  + per distanza da un dato indirizzo o

luogo inserito dall’utente;

* + per superficie;
  + per prezzo;
  + per tipo di annuncio.

1. Visualizzazione annuncio

* La visualizzazione dell’annuncio si presenta con uno slideshow delle immagini sulla sinistra e le informazioni sulla destra con in fonda la mappa che mostra la posizione dell’immobile.
* La visualizzazione degli annunci

può avvenire anche direttamente sulla

mappa nell’apposita pagina.

1. Classi principali

Le classi principali sono:

* le classi che gestiscono la persistenza dei dati; ovvero AccountDAO e AdsDAO che sono classi figlie della classe DAO;
* le servlet, hanno accesso a tutte le risorse del server e gestiscono le informazioni provenienti dalle jsp.

Diagramma UML delle classi principali

1. Modello E/R del Database

Il Database è formato da tre tabelle:

* ads, per la persistenza degli annunci;
* account, per la persistenza degli utenti registrati;
* files, per la persistenza dei path delle immagini caricate sul server.

L’associazione tra account e ads è di tipo 1 a N (uno a molti) in quanto un utente può pubblicare più di un annuncio.

L’associazione tra ads e files è di tipo 1 a N in quanto un annuncio può avere più di un file (immagine) collegato ad esso.