

Client Extended

Package: controllers

Classe: graphicController

Metodo: clickedTextFileButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione in risposta al textFileButton premuto dall'utente e mostra a video la schermata di caricamento del database da file di testo

Output effettivo: : viene mostrato a video la schermata di caricamento del database da file di testo

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedBinaryFileButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione in risposta al binaryFileButton premuto dall'utente e mostra a video la schermata di caricamento del database da file binario

Output effettivo: : viene mostrato a video la schermata di caricamento del database da file binario

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedDatabaseFileButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione in risposta al databaseButton premuto dall'utente e mostra a video la schermata di caricamento del database da database MySQL

Output effettivo: viene mostrato a video la schermata di caricamento del database da database MySQL

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedInfoButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione in risposta all'infoButton premuto dall'utente e mostra a video la schermata di info sull'applicazione e sul funzionamento del KNN.

Output effettivo: viene mostrato a video la schermata di info sull'applicazione e sul funzionamento del KNN.

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedHomeButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione in risposta all'homeButton premuto dall'utente e mostra a video la schermata di Home

Output effettivo: l'utente viene riportato alla schermata di home in qualunque momento da qualunque punto in cui si trova.

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedSubmitTextFileButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione in risposta al textFileButton premuto dall'utente e caricamento del database dal file di testo

Output effettivo: all'attivazione del pulsante textFileButton viene caricato il database da file di testo

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedSubmitBinaryFileButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione in risposta al binaryFileButton premuto dall'utente e caricamento del database dal file binario

Output effettivo: all'attivazione del pulsante binaryFileButton viene caricato il database da file binario

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedSubmitSQLFileButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione in risposta al databaseButton premuto dall'utente e caricamento del database da database MySQL

Output effettivo: all'attivazione del pulsante binaryFileButton viene caricato il database da database MySQL

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: enterTextFileField

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione del textFileButton tramite il tasto invio premuto dall'utente e caricamento del database dal file di testo

Output effettivo: alla pressione del pulsante invio viene attivato textFileButton e viene caricato il database da file di testo

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: enterBinaryFileField

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione del textBinaryButton tramite il tasto invio premuto dall'utente e caricamento del database dal file binario

Output effettivo: alla pressione del pulsante invio viene attivato binaryFileButton e viene caricato il database da file binario

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: enterSQLField

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: attivazione del databaseButton tramite il tasto invio premuto dall'utente e caricamento del database dal database MySQL

Output effettivo: alla pressione del pulsante invio viene attivato databaseButton e viene caricato il database da file database MySQL

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: disconnect

Input:

Output *Aspettato*: chiusura della connessione con il server alla chiamata

Output *effettivo*: chiude il server quando chiamato

Caso di test *soddisfatto*: si

Classe: KNNGraphicController

Metodo: queryPointFieldEnter

Input: ActionEvent event

Output *Aspettato*: metodo che attiva il continueButton sul campo di inserimento dei valori della query quando premuto il tasto invio dall'utente

Output *effettivo*: attiva il continuebutton quando l'utente preme invio sul campo di inserimento dei valori della query

Caso di test *soddisfatto*: si

Metodo: kTextFieldEnter

Input: ActionEvent event

Output *Aspettato*: metodo che attiva il continueButton sul campo di inserimento dei valori di k quando premuto il tasto invio dall'utente

Output *effettivo*: attiva il continueButton quando l'utente preme invio sul campo di inserimento dei valori di k

Caso di test *soddisfatto*: si

Metodo: clickedBinaryFileButton

Input: ActionEvent event

Output *Aspettato*: metodo che attiva il binaryFileButton quando l'utente preme invio dopo aver inserito il nome del file binario

Output *effettivo*: attiva il binaryFileButton quando l'utente preme invio dopo aver inserito il nome del file binario

Caso di test *soddisfatto*: si

Metodo: clickedHomeButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: metodo che attiva l'homeButton quando l'utente preme il tasto home

Output effettivo: attiva l'homeButton quando l'utente preme il tasto home

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedInfoButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: metodo che attiva l'infoButton quando l'utente preme il tasto info

Output effettivo: attiva l'infoButton quando l'utente preme il tasto info

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedTextFileButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: metodo che attiva il TextFileButton quando l'utente preme il tasto di caricamento database da file di testo

Output effettivo: attiva il TextFileButton quando l'utente preme il tasto di caricamento database da file di testo

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedDatabaseButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: metodo che attiva il DatabaseButton quando l'utente preme il tasto di caricamento database da database MySQL

Output effettivo: attiva il DatabaseButton quando l'utente preme il tasto di caricamento database da database MySQL

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedQueryPointButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: metodo che viene attivato quando il QueryPointButton viene premuto dall'utente e invia al server i valori della query

Output effettivo: viene attivato quando il QueryPointButton viene premuto dall'utente e invia al server i valori della query

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedRetryButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato: metodo che viene attivato quando il RetryButton viene premuto dall'utente e da la possibilità di eseguire nuove query mantenendo lo stesso database

Output effettivo: viene attivato quando il RetryButton viene premuto dall'utente e da la possibilità di eseguire nuove query mantenendo lo stesso database

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: clickedContinueButton

Input: ActionEvent event

Output Aspettato:

Output effettivo:

Caso di test soddisfatto:

Metodo: initializeView

Input: DATABASE_TYPE aggregate, ObjectInputStream input, ObjectOutputStream output

Output Aspettato: metodo che inizializza la scena KNNGraphic con alcune informazioni fornite in input

Output effettivo: che inizializza la scena KNNGraphic con alcune informazioni fornite in input

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: initiateKnnTable

Input:

Output **Aspettato**: metodo che si occupa di costruire a schermo la tabella da tutte le informazioni del database acquisite dal server

Output **effettivo**: costruisce a schermo la tabella da tutte le informazioni del database acquisite dal server

Caso di test soddisfatto: si

Metodo: UpdateView

Input:

Output **Aspettato**: metodo che aggiorna la scena in base alle informazioni e ai bottoni premuti dall'utente , soprattutto al cambio di valore nell'acquisizione del query point

Output **effettivo**: aggiorna la scena in base alle informazioni e ai bottoni premuti dall'utente

Caso di test soddisfatto: si