

# Algoritmos e Estruturas de Dados

Davide Teixeira – up202109860

Pedro Oliveira – up202108669





## Descrição do Problema

🚺 📘 - A Funcionalidade

Pretende-se fazer um programa que permita ajudar na gestão de horários;

🕦 😘 Objetos

Utilizar a Programação Orientada ao Objeto de forma a organizar e modular o problema; As Estruturas de Dados

> Utilização das estruturas de dados certas para cada dado que se pretende armazenar;

**)4** Os Algoritmos

Necessidade de criação de algoritmos para pesquisar, alterar, inserir, remover e listar objetos das estruturas de dados.







### Descrição da Solução

- 1. Criação das classes que melhor representam o problema dado;
- 2. Criação de métodos que permitam ler e escrever ficheiros .csv e que criem os objetos a partir deles;
- 3. Utilização das Estruturas de Dados que melhor se adequavam ao problema dado e implementá-las dentro das classes;
- 4. Criação de vários algoritmos úteis(de forma mais eficiente possível) que permitissem relacionar as classes Ex: Algoritmo que, dado um objeto da classe "UcTurma", retornava o objeto da classe "Horario" correspondente;
- 5. Criação de um "menu amigável" que permita aceder e consultar e alterar os dados guardados nas estruturas de dados.



### Algoritmos Relevantes

- Procura de um Estudante;
- Verificação da Sobreposição de Horários;
- Override de vários operadores de várias classes;

```
jbool UcTurma::operator< (const UcTurma &other) const{
   if (codUC == other.getcodUC()){
       return (codTurma < other.getcodUC());
}
return codUC < other.getcodUC();
}</pre>
```

```
P_Rb_tree_const_iterator<Estudante> Gestor::searchStudent(int code) {
    list<UcTurma> temp;
    temp.emplace_back( i: "", j: "");
    Estudante ghost = Estudante( i: code, j: "", k: temp);
    return estudantes.find( k: ghost);
}
```

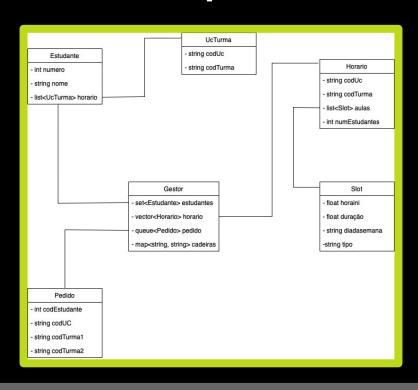
```
bool Pedido::verifyOverlap(list<Slot> horario) {
    filterTP( & horario);
}
for(auto it1:iterator<Slot,void*> = horario.begin(); it1 != horario.end(); it1++) {
    auto it2:iterator<Slot,void*> = it1;
    for(++it2; it2 != horario.end(); it2++) {
        if(it1->getDiaDaSemana() == it2->getDiaDaSemana()) {
            float start1 = it1->getDuaracao(), start2 = it2->gethoraini();
            float end1 = start1 + it1->getDuaracao(), end2 = start2 + it2->getDuaracao();
            if(start2 < end1 && start1 < end2 ) return false;
        }
}
return true;
}
</pre>
```

```
void Pedido::filterTP(list<$lot> &horario) {
    auto it :|terator<$lot, void *> = horario.begin();

while(it != horario.end()) {
    if(it->gettipo() != "TP") {
        it = horario.erase( p: it);
    } else {
        it++;
    }
}
```



## Diagrama/Enumeração das Classes



#### Funcionalidades Implementadas

• Pesquisa de um estudante e do seu horário(parcial);

```
void Gestor::HorariodoEstudante(int numero){
   Estudante student = PesquisarEstudante(numero);
      list<UcTurma> turmas = student.gethorario();
      vector<pair<Slot, UcTurma>> mondays:
       vector<pair<Slot, UcTurma>> tuesdays;
       vector<pair<Slot, UcTurma>> wednesdays:
       vector<pair<Slot, UcTurma>> thursdays:
       vector<pair<Slot, UcTurma>> fridays
       for (UcTurma turma : turmas){
           list<Slot> k;
           Horario temp = getHorariobyUcTurma(turma);
           for (Slot i : temp.getaulas()){
               if (i.getDiaDaSemana() == "Monday")
                   mondays.push_back(pair<Slot, UcTurma>( &: i, &: turma));
               else if (i.getDiaDaSemana() == "Tuesday")
                   tuesdays.push back(pair<Slot, UcTurma>( &: i, &: turma));
               else if (i.getDiaDaSemana() == "Wednesday")
                   wednesdays.push_back(pair<Slot, UcTurma>( &: i, &: turma));
                   thursdays.push_back(pair<Slot, UcTurma>( &: i, &: turma));
               else if (i.getDiaDaSemana() == "Friday")
                   fridays.push_back(pair<Slot, UcTurma>( &: i, &: turma));
```

```
sort( first: mondays.begin(), last: mondays.end(), comp: cmp);
sort( first: tuesdays.begin(), last: tuesdays.end(), comp: cmp);
sort( first: wednesdays.begin(), last: wednesdays.end(), comp: cmp);
sort( first: fridays.begin(), last: fridays.end(), comp: cmp);
printHorario( vetor: tuesdays, cadeiras);
printHorario( vetor: fridays, cadeiras);
```



#### Funcionalidades Implementadas

Listagem dos estudantes com mais de n
 UC's (Ordem Alfabética, crescente
 de número de UC´s e por número) –
 Listagem parcial.

```
void Gestor::maisNUcsAlfabetico(int n) {
   set<Estudante, ordemAlfabeticaStruct> temp( f: estudantes.begin(), |: estudantes.end());
   set<Estudante>::iterator it;
   for (it = temp.begin(); it != temp.end(); it++) {
       if (it->gethorario().size() >= n){
void Gestor::maisNUcsNumero(int n){
   set<Estudante>::iterator it;
   for (it = temp.begin(); it != temp.end(); it++){
          cout << it->qetcodiqo() << "|" << it->qetnome() << "|" << it->qethorario().size() << "\n";
void Gestor::maisNUcs(int n){
 set<Estudante>::iterator it
     if (it->gethorario().size() >= n){
```



#### Funcionalidades Implementadas

 Listagem das turmas (ordenação por UC, ordenação crescente e decrescente) –
 Listagem completa

```
pvoid printOcupacao(vector<Horario> temp, Gestor gestor){
   cout << "Codigo UC|Nome Uc|Código Turma|Número de Estudantes" << "\n";
   for (Horario hor : temp){
      cout << hor.getcodUC() << "|" << gestor.cadeiras[hor.getcodUC()] << "|" << hor.getNumEstudantes() << "\n";
   }
}</pre>
```

```
vector<Horario> temp = gestor.getHorario();
printOcupacao(temp, gestor);
op1 = 'q';
```



### Destaque de Funcionalidade

Algoritmo que para um objeto da classe UcTurma, utiliza a pesquisa binária para encontrar o objeto da classe Horario que lhe é homólogo

```
Horario Gestor::getHorariobyUcTurma(UcTurma turma){
    list<Slot> lista;
    Horario temp = Horario( i: turma.getcodUC(), j: turma.getcodTurma(), k: lista);
    std::vector<int>::iterator it:
    int low = 0:
    int high= horario.size()-1:
    int middle:
    while (low < high){</pre>
        int middle = low + (high - low) / 2;
        if (horario[middle] < temp) low = middle+1;</pre>
        else high = middle;
    middle = low + (high - low) / 2;
    if (horario[middle] == temp) return horario[middle];
    else return temp;
```



#### Principais Dificuldade Encontradas

 Dificuldades na modulação do Problema – não saber por onde começar a realização do trabalho

#### Esforço de Cada elemento do Grupo

#### Davide Teixeira

- 1. Elaboração das classes;
- 2. Algoritmos de listagem;
- 3. Criação do menu "amigável";

#### Pedro Oliveira

- 1. Leitura e escrita dos Ficheiros .csv;
- Processamento e armazenamento dos pedidos (incluindo algoritmos de verificação de sobreposição, etc.);