

Laboratorio di Reti di Calcolatori

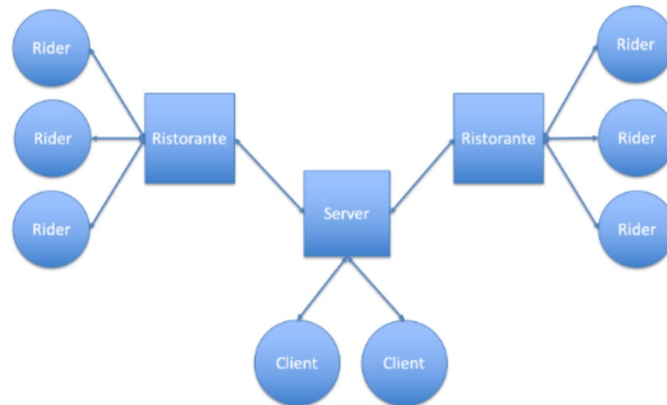
A.A. 2020 - 2021

Food Delivery

Descrizione

Progettare ed implementare un servizio di food delivery secondo le seguenti specifiche. Il client si collega al server da cui riceve la lista dei ristoranti. L'utente, usando l'interfaccia del client, sceglie il ristorante. Il server richiede al ristorante scelto una lista di cibi e bevande ordinabili e la invia al client da cui l'utente effettua l'ordine. Una volta effettuato l'ordine, il server lo inoltra al ristorante che verifica la disponibilità di rider inviando la richiesta ai rider connessi e selezionando il primo da cui riceve la conferma. Ricevuta la conferma, il server invia l'id del rider al client e l'id del client al rider. Una volta effettuata la consegna il rider invia una notifica al ristorante che a sua volta la inoltra al server. Tutte le comunicazioni avvengono tramite il server.

Architettura



Si utilizzi il linguaggio C, Java o altro linguaggio su piattaforma UNIX utilizzando i socket per la comunicazione tra processi. Corredare l'implementazione di adeguata documentazione.

Relazione

Il progetto va accompagnato da una relazione che illustri i seguenti punti:

1. Descrizione del progetto
2. Descrizione e schemi dell'architettura
3. Descrizione e schemi del protocollo applicazione
4. Dettagli implementativi del client
5. Dettagli implementativi del server
6. Manuale utente:
 - Istruzioni per la compilazione
 - Istruzioni per l'esecuzione

Consegna del progetto

Il progetto (codice sorgente) e la relazione vanno consegnati al docente 7 giorni prima dell'orale, pena l'esclusione dall'esame. Il materiale va inviato all'indirizzo alessio.ferone@uniparthenope.it in un archivio compresso (zip/rar/tar/gz). La relazione va consegnata in formato digitale pdf. Durante l'esame orale, i client ed i server o i peer verranno testati, eseguendoli su due o più macchine diverse. Gli studenti verranno singolarmente ascoltati per discutere la struttura generale del progetto e illustrare il proprio contributo.