

Esercitazione 1

① $f(n) = n \log n \leq n \cdot n \quad \forall n \geq 10$

② $= O(n^2)$ ✓ perché 0 è un upper bound perché $\log n$ cresce meno di n

③ $= \Omega(\log^2 n)$ ✓ $C=1$ $n_0 \geq 10$ $n \log n \geq \log n^2$

③ $= o(n^2)$ non possono crescere uguali

ovvero $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n \log n}{n^2} = 0$ ✓

La funzione ha queste 3 proprietà

$k=2$ o anche $k=1.1$

④ $A \in P$ complessità di A $O(n \log n)$ $O(n^k)$ k dipende solo dalla taglia del problema

② Studiamo IB

$\exists A$ per B $\Theta(2^n)$ possiamo dire $B \notin P$ No non possiamo affermarlo con sicurezza perché potrebbe esistere un altro algoritmo

③ A^* il miglior algoritmo possibile ha $\Theta(n^{\log n})$ allora $B \notin P$ ✓
 $\cdot n^{\log n}$ non è polinomiale perché non c'è nessuna costante k fissata che mi permette di risolvere il problema in tempo n^k dove k non dipende dalla taglia del problema
 Essendo questo il miglior algoritmo possibile $B \notin P$

Per qualche n $\log n$ è peggio di k costante

④ istanze sono triple di numeri
 $A \quad \mathcal{I}(A) = \{x, y, z \mid x, y, z \in \mathbb{N}\} \quad A(x, y, z) = f(x, y, z)$

$A_{\text{Algoritmo}} \quad T^A(x, y, z) = O(y \log(x+z))$

a. $A \in P$?
 b. $A \notin P$?

Ovvero $\exists A$ per $A \Rightarrow A \in P$ *

$\exists A$ per $A \Rightarrow A \notin P$

Sicuramente No

4
 No perché la complessità di A è esponenziale

* Devo dire se:

$O(y \log(x+z)) = O((\text{taglia dell'input})^k)$

taglia $\|(x, y, z)\| = \log x + \log y + \log z$

questo è ciò che mi serve per scrivere quei numeri

$y \log(x+z)$ non è polinomiale ha y e non $\log y$

⑤ Se ci dicono che so che questo è il miglior algoritmo so che $A \notin P$ perché l'algoritmo è esponenziale

La taglia è logaritmica nei numeri

L'algoritmo funziona in tempo esponenziale nella taglia

Se y è un miliardo taglia è 30 perché servono 30 cifre l'algoritmo ci mette un miliardo di passi invece

MIDSIZE CLIQUE

Input: $G = (V, E)$

Output: yes $\iff \exists$ clique Q di G

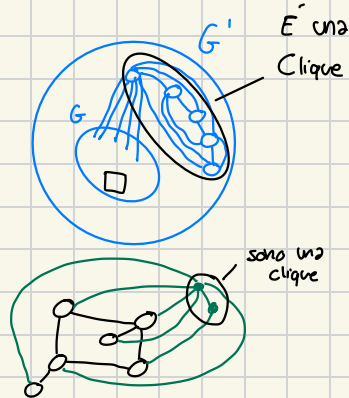
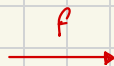
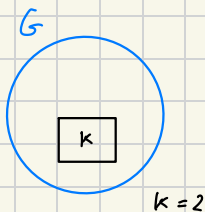
$$|Q| \geq \frac{|V|}{2}$$

Proviamo la riduzione a NP-completo

CLIQUE \leq MID-SIZE CLIQUE

$$G = (V, E), K \xrightarrow{f} G' = (V', E')$$

$$|V| = 2n \text{ ovvero pari}$$



$$G' = (V', E')$$

$$V' = V \cup T$$

$$|T| = t = \frac{|V|}{2} - k + 1$$

Aggiungiamo questi super nodi

$$G' = \begin{cases} G & K > \frac{|V|}{2} \\ \bullet & K \leq \frac{|V|}{2} \end{cases}$$

Trasformazione vera e propria

non posso costruire la riduzione sulla base di aver trovato la soluzione qui perché sto assumendo che il problema è NP e quindi che calcolarne la soluzione è difficile (ovvero non polinomiale)

$$T = 3 - 2 + 1 = 2 \text{ nodi aggiunti}$$

Ogni clique ora è una clique assieme a quella formata dai super nodi perché sono interamente connesse tra loro (la clique dei super nodi ha taglia t). Perciò esiste una clique di taglia $\frac{|V|}{2} + 1$ in G' se e solo se ne esiste una di taglia K in G

$$\text{poiché } |T| = \frac{|V|}{2} - k + 1 \text{ nodi}$$

Errore sul numero di nodi ne sono aggiunti:

$$|t+k| = \frac{V+t}{2} + 1$$

$$t = |V| + 2 - 2K$$

Ecco perché

$$|t+k| = \frac{V+t}{2} + 1$$

$$2t + 2k = V + t + 2$$

$$t = V + 2 - 2K$$

ma allora per avere taglia $\frac{|V|}{2} + 1$ della clique devo avere una clique di taglia K in G perché in t da sola non ci può stare

② Provare che se $P=NP$ allora

reachability è NP completo

Input $G=(V,E)$ $s, t \in V$
Output yes $\iff \exists$ s not

Reach $\in NP$

$\forall A \in NP \quad A \leq Reach$

Se $P=NP$ io so dire sempre sì e
no

Reach $\in P$ (BFS) $\subseteq NP$ \checkmark indipendentemente
Reach $\in P=NP \Rightarrow Reach$

$x \in \mathcal{I}(A) \rightarrow (G, s, t)$
b.c

se $A(x)$ è yes $\Rightarrow \exists$ s not

se $A(x)$ è no $\Rightarrow \nexists$ s not

$f(x) = \begin{cases} G=(V,E), V=\{s,t\}, E=\{s \sim t\} & \text{se } A(x)=\text{yes} \\ G=(V,E), V=\{s,t\}, E=\{\} & \text{se } A(x)=\text{no} \end{cases}$
funzione di riduzione

politime se
 $P=NP$

Qui usiamo la soluzione perché assumo che
il problema è in P

polimiale, i grafi sono due nodi
A è NP che è uguale a P e quindi
calcolabile polinomialmente

3. Fatto 2 lezione

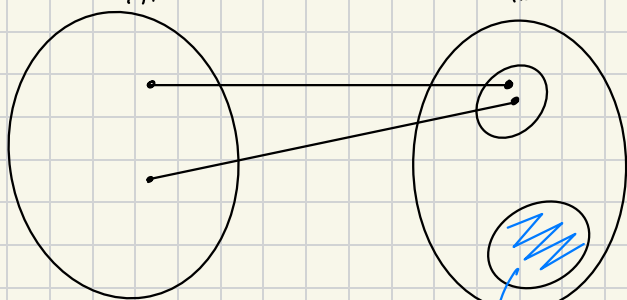
4.

3-SAT

A1

IND-SET

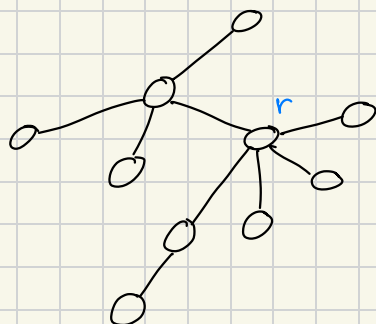
B



non posso usare
questa istanza per
risolvere 3-SAT
perché solo
semplici, ad esempio in
SUBSET SUM

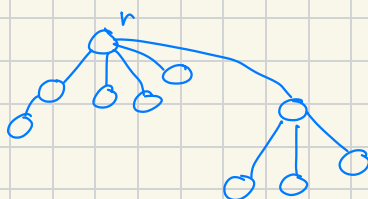
Tree independent set

Abbiamo un grafo senza cicli (ovvero un albero) vogliamo mostrare che in questo caso la riduzione a 3-SAT non esiste e che quindi il problema è risolvibile in polinome



k = 6

radichiamo
l'albero

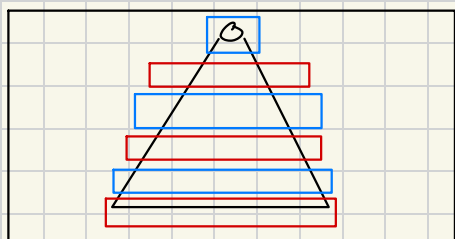


Trovare un independent set I

|I| max

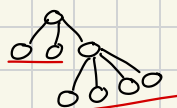
|I| ≥ k yes

|I| < k no



Somma dei
rossi è independent
set

Somma dei blu è
independent set
ma non funziona
perché potrei avere



avrei 6 ma
mi dà 4. Mi offre
uno spunto:

Tutte le foglie fanno parte dell' independent set di taglia massima

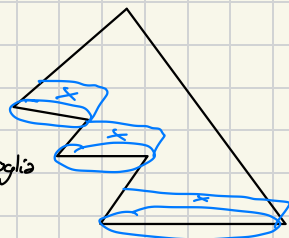
Infatti: • Se nell' IS di taglia massima prendo il padre e non la foglia li scambio
• Se non prendo nessuno dei due posso estendere l' IS con la foglia

$\exists I^* \text{ t.c. } I^* \text{ contiene tutte le foglie}$

↓
independent set
di taglia massima

In I^* non avrà i genitori

Li rimuovo dall' albero e ripeto



In sostanza:

Faccio BFS quelli che non mi danno figli: li includo nell' independent set
rimuovo il padre e loro dall' albero
poi rilancio sul nuovo albero

Independent set sugli alberi è un problema facile

Only Small Independent Set

Input G, k

Output $\text{yes} \Leftrightarrow \forall I \text{ ind set di } G \quad |I| \leq k$

Vogliamo mostrare che se so risolvere in tempo polinomiale questo problema allora $P=NP$

• Ho $P=NP$ se $\exists A$ per Only Small Independent Set con A polytime

$$\overline{A} = B$$

$$A(G, k) = \overline{B}(G, k)$$

Questo è l'opposto di independent set.

Se ho un algoritmo che dice sì e no in tempo polinomiale a \overline{A} per assunzione

Ne ho uno che mi dice pure sì e no per l'independent set che è l'opposto.

Ma quindi independent set è P ed essendo NP tutto collassa

⑥ Proviamo che se $\underbrace{P=NP}_{\text{Decisione}} \Rightarrow \exists A \text{ polytime } A(G=(V,E)) = k^* \text{ g.c. } \exists \text{ ind.set. } I \subseteq V \quad |I| = k^*$

$$\forall I' \text{ ind. set di } G \quad |I'| \leq k^*$$

$$\text{se ho } B(G=(V,E), k) = \begin{cases} \text{yes} & \text{se } G \text{ ha } I \text{ di taglia } k \\ \text{no} & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Algoritmo(G):

$i=1$
while ($B(G, i) = \text{yes}$)

$i = i+1$
return $i-1$

per ottenere l'independent set se ho questo algoritmo prendo un grafo e mi metto su un nodo e lo tolgo, mi chiedo se c'è ancora indset di massima, se sì tolgo il nodo, se no faccio una nuova chiamata mantenendo questo nodo e rimuovendone un altro

7 Min Weight Set Cover

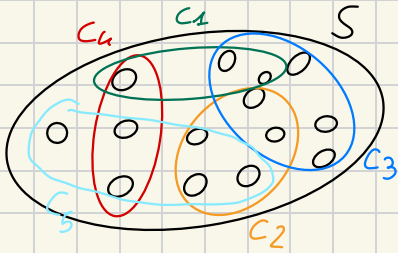
Abbiamo un insieme di elementi con vari sottoinsiemi di tale insieme

Ogni set ha un costo

Vogliamo una sotto famiglia che copra tutti gli elementi dell'universo che abbia peso minimo

ad es: $\{c_2, c_3, c_4, c_5\}$

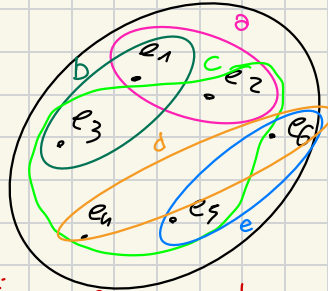
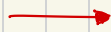
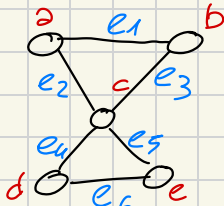
Vogliamo provare che è NP completo



Similare a vertex cover:

Vedo gli insiemi come i vertici

Posso costruire da questo problema una soluzione per vertex cover



Per ogni insieme da peso 1

Coprire con i vertici questi archi

È come coprire questo insieme con i sottoinsiemi

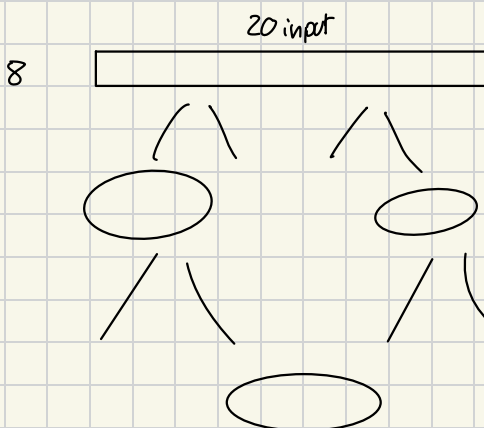
W lo mettiamo a K. Se ho una copertura K allora il peso totale degli insiemi presi sarà K che è uguale a W

Ho trasformati gli archi in punti e i vertici negli insiemi di punti che riesco a coprire con quei vertici o archi

Ho un'istanza di vertex cover e voglio trasformarla in un'istanza di Min Weight Subset Sum prendendo l'istanza e la trasformo come appena detto

Min Weight subset sum è la versione più completa di vertex cover

⑧ Ho Circuit 20-SAT voglio mostrare che sta in P e perché



provo tutti gli input

costante $2^{20} \cdot n$
 → non dipende dalla taglia del problema
 costo di propagazione dei valori (sostituire la formula) è la taglia del problema
 → ovvero la verifica

Ho che A NPC e che C NPC

Da $\textcircled{1} A \leq B \quad \Rightarrow B \text{ NPC}$
 $\textcircled{2} B \leq C$

Quindi voglio che $\bullet B \in \text{NP} \quad \checkmark \quad B \leq C$ con C che è NPC e quindi pure NP

$\bullet \forall E \in \text{NP} \quad E \leq B \quad \checkmark$ Se so che A è NPC ogni problema NPC si riduce ad A ma allora se B si riduce ad A per transitività ogni problema si riduce a B perciò è NP hard

Esercizi a fine lezione 30-05-2024

Dire sì o no alle affermazioni:

① $\text{TWO-PLAYERS-SAT} \in \text{NPSPACE}(\log(n)) \Rightarrow \text{TAUTOLOGY} \leq \text{SAT}$

Se $\text{Two-players-sat} \in \text{NL}$

(tutto ciò che sta in mezzo collassa)

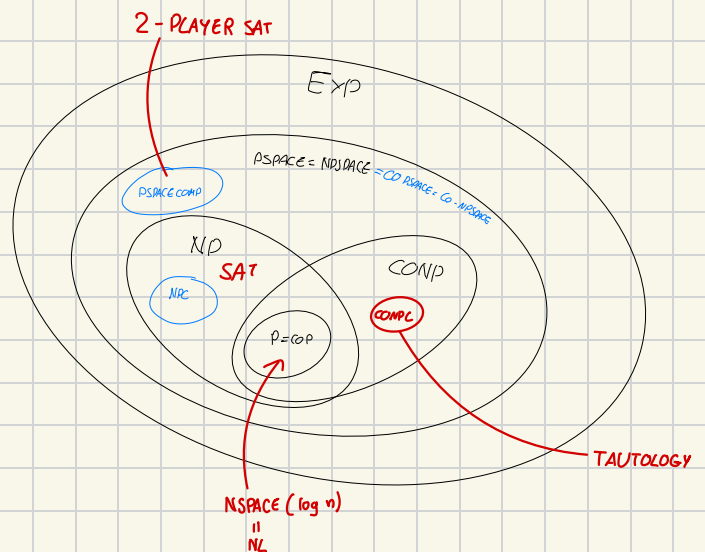
ho: $\text{PSPACE} = \text{P} \Rightarrow \text{CONP} = \text{P}$

$\Rightarrow \forall A \in \text{CO-NP}$ essendo che $\text{CONP} = \text{P}$

$A \in \text{NP} \Rightarrow A \leq \text{SAT}$

$A = \text{TAUTOLOGY}$

Perciò l'implicazione è vera

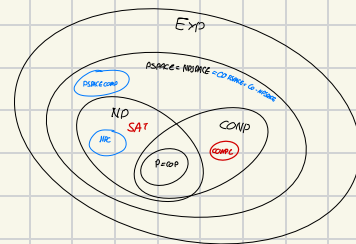


② Se $\text{TAUTOLOGY} \leq \text{TWO-PLAYER-SAT} \Rightarrow \text{CO-NP} = \text{PSPACE}$

essendo $\text{TAUTOLOGY} \in \text{CO-NP}$ e PSPACE e $\text{Two player sat} \in \text{PSPACE-complete}$ l'affermazione è sempre vera indipendentemente

Perciò se questo può essere falsa l'implicazione è falsa

Questo può essere non vero banalmente anche nel caso che riteniamo più plausibile, ovvero



Perciò l'implicazione è falsa

③ se $\exists A$ t.c. $A \in \text{NPC}$ e A è $\text{PSPACE-hard} \Rightarrow \text{PSPACE} = \text{P}$

Se vera la premessa ho $\text{PSPACE} = \text{NP}$ perché tutti i problemi PSPACE si riducono a un problema NPC

ma continuo a non sapere se $\text{P} = \text{NP}$ e nulla vieta che $\text{P} \neq \text{NP}$ com'è più plausibile pensare

Perciò $\text{PSPACE} = \text{NP} \neq \text{P} \Rightarrow \text{P} = \text{PSPACE}$

Perciò l'implicazione è falsa

④ se $\exists A$ t.c. $A \in \text{NPC}$ e A è $\text{PSPACE-hard} \Rightarrow \text{PSPACE} = \text{NP}$

Perciò l'implicazione è vera per quanto detto prima

⑤ Se A è NPC e B è NPC con $\mathcal{I}(A) = \mathcal{I}(B)$ e $\mathcal{C} = A(x) \wedge B(x) \Rightarrow \mathcal{C}$ è NPC

Se penso a:
 $\text{CLIQUE}(G, \frac{|V|}{2} + 1) = A(x)$
 $\text{INDSET}(G, \frac{|V|}{2} + 1) = B(x)$

L'and tra le due è quindi l'intersezione è sempre falsa perciò il problema \mathcal{C} non è NPC
perché allo stesso tempo non posso avere sia una clique di più della metà dei vertici
sia un independent set di più della metà dei vertici

$$|V| - \left(\frac{|V|}{2} + 1\right) < \frac{|V|}{2}$$

Perciò l'implicazione è falsa

Se invece l'OR possiamo arrivare ad un assurdo simile

⑥ Se Independent Set è PSPACE completo allora $NP = CO-NP$

PSPACE diventa uguale a NP essendo Independent Set NPC, tutto ciò tra PSPACE e NP calava perciò ho

$$NP = PSPACE = CO-NP \text{ e quindi } NP = CO-NP$$

Perciò l'implicazione è vera

$$\text{Clique} = \overline{\text{Ind Set}}$$

$$\text{SAT} \leq \text{Ind Set}$$

Esercizio 4

3-SAT-K

3-SAT-2 $\in P$

$n = \text{num_variabili}$

for i in range m

for j in $\text{variables_in_clause_m}$

if $x_j = \text{negato}$:

$\text{arr}[j].\text{add}(!)$

else

$\text{arr}[j].\text{add}(?)$

for i in range m :

Se almeno una delle tre variabili nella clausola appare sempre normale metto quella a T

Se almeno una delle tre variabili nella clausola appare sempre negata metto quella a F

Se tutte e tre appaiono una negata e una a true metto a false quella negata

SAT

$\rightarrow 4$

$$x_1 \wedge (x_1 \wedge x_4) \wedge (x_4)$$

$$\overline{x_1} \vee \overline{x_4}$$

