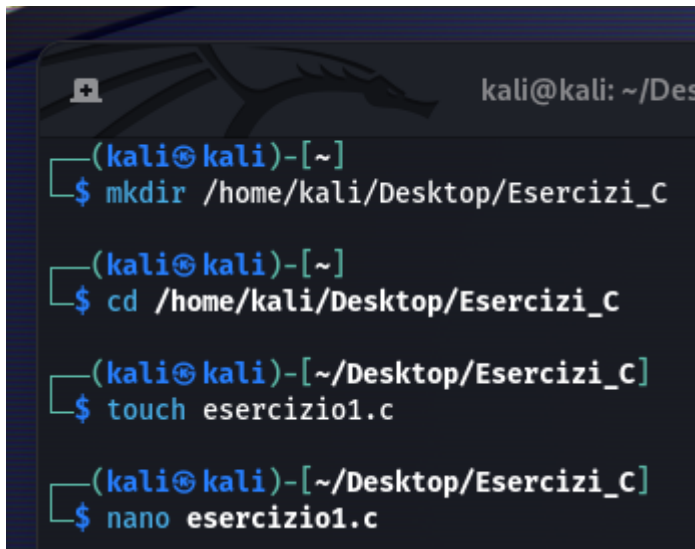


ESERCIZIO S2/L3

A terminal window with a dark background and a dragon logo in the top left corner. The window title is 'kali@kali: ~/Des'. The terminal shows four commands being executed in sequence, each preceded by a green prompt character. The commands are: 1. 'mkdir /home/kali/Desktop/Esercizi_C', 2. 'cd /home/kali/Desktop/Esercizi_C', 3. 'touch esercizio1.c', and 4. 'nano esercizio1.c'. The output of each command is shown on the line immediately following it.

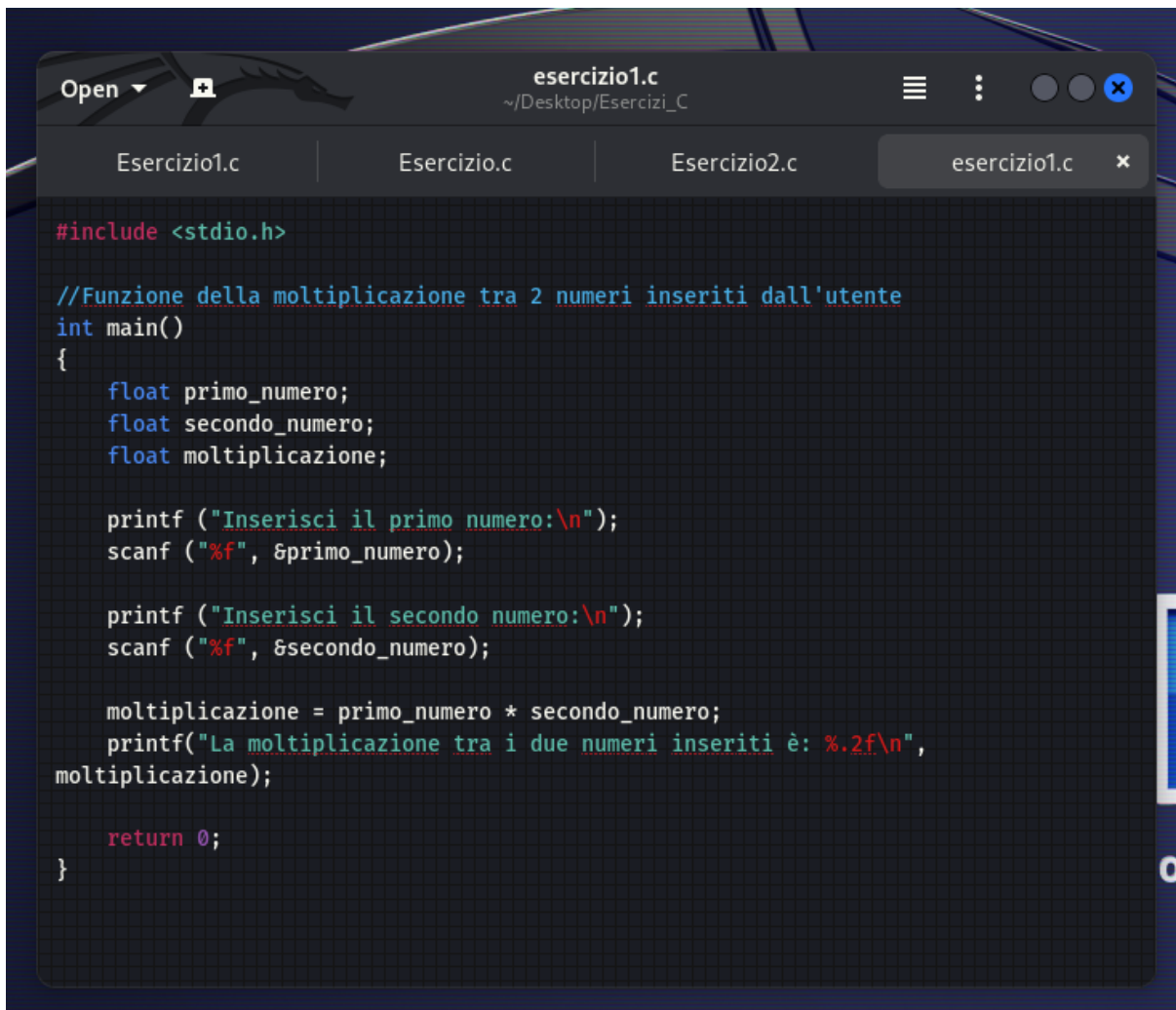
```
(kali@kali)-[~]  
$ mkdir /home/kali/Desktop/Esercizi_C  
  
(kali@kali)-[~]  
$ cd /home/kali/Desktop/Esercizi_C  
  
(kali@kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]  
$ touch esercizio1.c  
  
(kali@kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]  
$ nano esercizio1.c
```

Creiamo una cartella sul desktop chiamata “Esercizi_C” e creiamo il file del primo esercizio (quello sulla moltiplicazione), in questo caso l’ho chiamato “esercizio1.c”.

E’ importante che il file C abbia come estensione “.c”.

Iniziamo col primo esercizio.

Apertura del file con nano nome_file e scrittura del codice.



The screenshot shows a code editor window titled "esercizio1.c" with the path "~/Desktop/Esercizi_C". The editor contains the following C code:

```
#include <stdio.h>

//Funzione della moltiplicazione tra 2 numeri inseriti dall'utente
int main()
{
    float primo_numero;
    float secondo_numero;
    float moltiplicazione;

    printf ("Inserisci il primo numero:\n");
    scanf ("%f", &primo_numero);

    printf ("Inserisci il secondo numero:\n");
    scanf ("%f", &secondo_numero);

    moltiplicazione = primo_numero * secondo_numero;
    printf("La moltiplicazione tra i due numeri inseriti è: %.2f\n",
moltiplicazione);

    return 0;
}
```

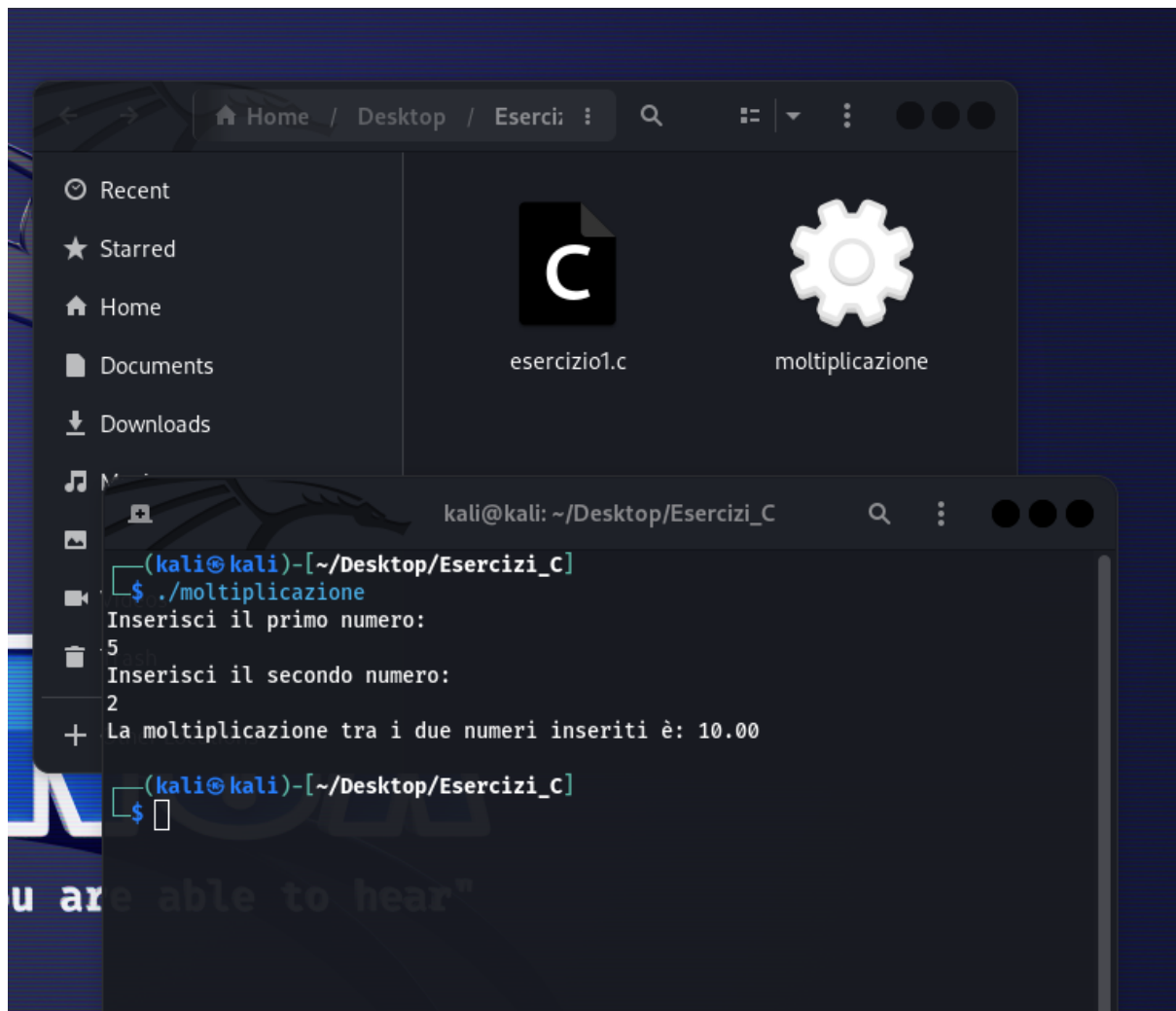
Si inizializzano due variabili float per i 2 numeri (visto che l'esercizio non specifica se dobbiamo inserire numeri interi o reali, in questo caso ho preso i reali) e il float per la moltiplicazione.

Nel main si vanno ad assegnare alle due variabili i due valori da tastiera, facendo attenzione ad utilizzare il %f per il float.

Finito ciò si può fare la moltiplicazione, stando sempre attenti ad usare il %f per il float (in questo caso ho aggiunto anche ".2" prima della f per ottenere solo 2 numeri dopo la virgola).



```
(kali@kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]
$ gcc -g esercizio1.c -o moltiplicazione
```



L'esercizio due è quasi analogo, con pochissime differenze.

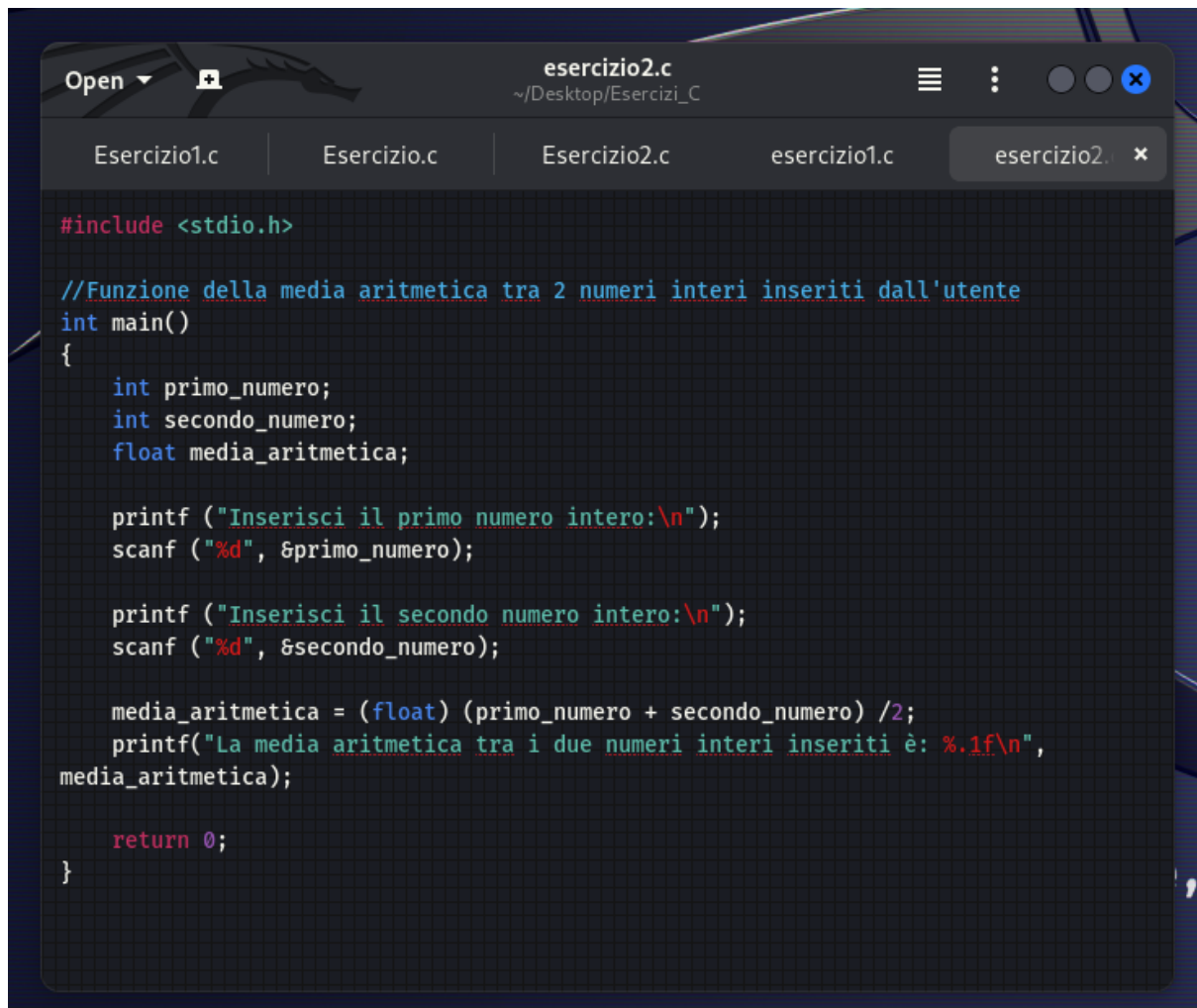
```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]
$ touch esercizio2.c

(kali㉿kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]
$ nano esercizio2.c

(kali㉿kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]
$ gcc -g esercizio2.c -o media

(kali㉿kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]
$
```

Si crea il secondo file (in questo caso l'ho chiamato "esercizio2.c") nella stessa directory. Lo si apre con nano nome_file e scriviamo il codice.



```
#include <stdio.h>

//Funzione della media aritmetica tra 2 numeri interi inseriti dall'utente
int main()
{
    int primo_numero;
    int secondo_numero;
    float media_aritmetica;

    printf ("Inserisci il primo numero intero:\n");
    scanf ("%d", &primo_numero);

    printf ("Inserisci il secondo numero intero:\n");
    scanf ("%d", &secondo_numero);

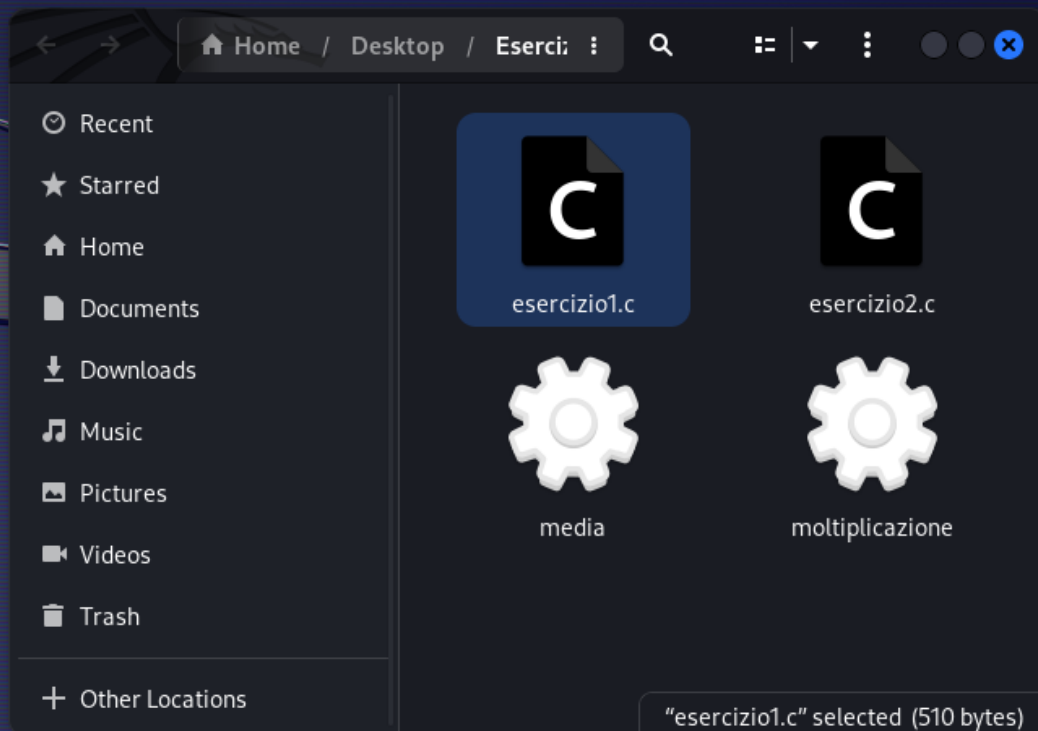
    media_aritmetica = (float) (primo_numero + secondo_numero) /2;
    printf("La media aritmetica tra i due numeri interi inseriti è: %.1f\n",
media_aritmetica);

    return 0;
}
```

Si inizializzano due variabili int per i 2 numeri interi e il float per la media aritmetica.

Nel main si vanno ad assegnare alle due variabili i due valori da tastiera, facendo attenzione ad utilizzare il %d per l'int.

Finito ciò si può fare la media aritmetica, stando sempre attenti ad usare il %f per il float (in questo caso ho aggiunto anche ".1" prima della f per ottenere solo 1 numero dopo la virgola) e aggiungendo (float).



```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]
$ ./media
Inserisci il primo numero intero:
6
Inserisci il secondo numero intero:
4
La media aritmetica tra i due numeri interi inseriti è: 5.0

(kali㉿kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]
$ ./media
Inserisci il primo numero intero:
20
Inserisci il secondo numero intero:
1
La media aritmetica tra i due numeri interi inseriti è: 10.5

(kali㉿kali)-[~/Desktop/Esercizi_C]
$
```