

## COMPITO S2/L5

Codice ottimizzato per far fronte alle casistiche non precedentemente prese in considerazione, quali:

1. Inserimento di caratteri diversi da A e B in scelta iniziale;
2. Inserimento di un nome più lungo di x caratteri, in questo caso 50;
3. Inserimento di caratteri diversi da A, B e C in fase di risposta delle domande.

### **CODICE CORRETTO E COMPLETO PER FAR FRONTE A QUESTE CASISTICHE**

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

void nome (char* nome);

int main() {

char scelta;
int punteggio = 0;
char nomeUtente[50];

printf ("Benvenuto nel Gioco di Domanda/Risposta sulle Capitali Europee!\n");
printf ("Lo scopo del gioco è rispondere correttamente alle domande sulle capitali europee e
ottenere il massimo punteggio possibile.\n");

//Inserimento di un Do While per far ricominciare il programma in caso di inserimento di
caratteri diversi da A o B
do
{
printf ("\n*****\n");
printf ("-----MENU DI SCELTA-----:\n");
printf ("A) Iniziare una nuova partita\n");
printf ("B) Uscire dal gioco\n");
printf ("Scelta: ");

// Lettura della scelta dell'utente
scanf (" %c", &scelta);
while ((getchar()) != '\n');

switch (scelta)
{
// Se l'utente sceglie di iniziare una nuova partita, case sensitive
case 'A':
case 'a':
nome (nomeUtente);
```

```

printf ("\n%s, inizia la tua partita!\n", nomeUtente);

//Domanda 1
printf ("\n1) Qual è la capitale della Francia?\n");
printf ("\na) Berlino\nb) Parigi\nc) Madrid\nRisposta: ");
char risposta1;
scanf (" %c", &risposta1);

if (risposta1 == 'b' || risposta1 == 'B')
{
    printf ("Risposta corretta! +1 punto\n");
    punteggio++;
}
else
{
    printf ("Risposta sbagliata.\n");
}

// Domanda 2
printf ("\n2) Qual è la capitale dell'Italia?\n");
printf ("\na) Roma\nb) Atene\nc) Vienna\nRisposta: ");
char risposta2;
scanf (" %c", &risposta2);

if (risposta2 == 'a' || risposta2 == 'A')
{
    printf ("Risposta corretta! +1 punto\n");
    punteggio++;
}
else
{
    printf ("Risposta sbagliata.\n");
}

// Domanda 3
printf ("\n3) Qual è la capitale della Germania?\n");
printf ("\na) Parigi\nb) Berlino\nc) Londra\nRisposta: ");
char risposta3;
scanf (" %c", &risposta3);

if (risposta3 == 'b' || risposta3 == 'B')
{
    printf ("Risposta corretta! +1 punto\n");
    punteggio++;
}
else
{
    printf ("Risposta sbagliata.\n");
}

```

```

}

// Domanda 4
printf ("\n4) Qual è la capitale della Spagna?\n");
printf ("\na) Madrid\nb) Lisbona\nc) Amsterdam\nRisposta: ");
char risposta4;
scanf (" %c", &risposta4);

if (risposta4 == 'a' || risposta4 == 'A')
{
    printf ("Risposta corretta! +1 punto\n");
    punteggio++;
}
else
{
    printf ("Risposta sbagliata.\n");
}

// Domanda 5
printf ("\n5) Qual è la capitale del Regno Unito?\n");
printf ("\na) Parigi\nb) Londra\nc) Dublino\nRisposta: ");
char risposta5;
scanf (" %c", &risposta5);

if (risposta5 == 'b' || risposta5 == 'B')
{
    printf ("Risposta corretta! +1 punto\n");
    punteggio++;
}
else
{
    printf ("Risposta sbagliata.\n");
}

// Al termine delle domande, stampa del punteggio finale
printf ("\n%s, hai totalizzato %d punti!\n", nome, punteggio);
break;

// Se l'utente sceglie di uscire dalla partita, case sensitive
case 'B':
case 'b':
    printf ("Grazie per aver giocato. Arrivederci!\n");
    break;

default:
    // Se la scelta non è né A né B
    printf ("Scelta non valida. Riprova.\n");
    break;

```

```

    }
}
while (scelta != 'B' && scelta != 'b'); // Condizione per il ciclo do-while

return 0; // Fine della funzione main, ritorna 0
}

//Funzione per verificare la lunghezza massima di 50 del nome in input
void nome (char* nome)
{
    int lunghezza;
    printf ("Inserisci il tuo nome (massimo 50 caratteri consentiti: ");
    do
    {
        scanf ("%49s", nome);
        lunghezza = strlen (nome);

        if (lunghezza >= 50)
        {
            printf ("La stringa che hai inserito supera il valore massimo consentito. Rinserisci: ");
            while ((getchar()) != '\n');
        }
    }
    while (lunghezza >= 50);

    printf ("Nome inserito correttamente! Possiamo cominciare.");
}

```