



Documentazione

Progettazione e implementazione di un sistema per la gestione di un e-commerce per una realtà aziendale esistente e attiva nell’ambito di agronomia e servizi di consulenza.

Progetto di WEB COMPUTING

A.A. 2020/2021

Matteo Perfidio – 200632

Antonino Natale – 200705

Davide Crisafulli – 195097

Sommario

[Introduzione 2](#_Toc64741795)

[Descrizione 3](#_Toc64741796)

[API 3](#_Toc64741797)

[Create 4](#_Toc64741798)

[Read 4](#_Toc64741799)

[Update 5](#_Toc64741800)

[Delete 6](#_Toc64741801)

[Auth 7](#_Toc64741802)

[Services 7](#_Toc64741803)

[Servizi di pagamento 7](#_Toc64741804)

[Servizi di accesso 7](#_Toc64741805)

[UI Framework 8](#_Toc64741806)

[Navigazione 8](#_Toc64741807)

[Supporto multilingua 8](#_Toc64741808)

[Componenti 9](#_Toc64741809)

[Schema E-R 11](#_Toc64741810)

[Diagramma UML delle Classi 12](#_Toc64741811)

[Tecnologie Utilizzate 13](#_Toc64741812)

[Back-end 13](#_Toc64741813)

[Front-End 13](#_Toc64741814)

[Indice 14](#_Toc64741815)

[Figure 14](#_Toc64741816)

# Introduzione

L’applicativo web sviluppato è uno strumento pensato per consentire la vendita di servizi e prodotti da parte di una realtà aziendale esistente: *BioAgri S.r.l.s.* - azienda che opera nel settore agrario distribuendo ed erogando servizi di consulenza e prodotti per il giardinaggio, coltura, e strumenti per l’agronomia.

Il progetto prevede uno sviluppo di un’architettura modello **Client-Server**, con standard di comunicazione **RESTful** e supporto multilingua per una fruizione multipiattaforma di un’applicazione web orientata allo **shopping online** e all’ingresso della stessa nel mercato digitale globale.

La piattaforma offre ai clienti, acquisiti e potenziali, tutte le informazioni e i consigli necessari sia nella fase di pre-vendita che di post-vendita.

Tramite un’interfaccia molto semplice e intuitiva l’utente ha la possibilità di visionare una vetrina che evidenzia le principali informazioni riguardo la sopracitata azienda e in seguito accedere al catalogo dei prodotti, per mezzo del quale effettuare eventuali operazioni d’acquisto.

# Descrizione

L’architettura dell’applicativo è divisa in due blocchi architetturalmente indipendenti tra loro: back-end e front-end; messi in comunicazione tramite API. L’intento è quello di creare un applicativo multipiattaforma, RESTful e flessibile all’evoluzione della stessa.



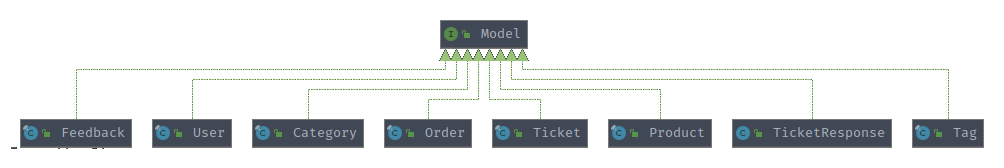
Figura 1

## API

Interfaccia di comunicazione omogenea basata su architettura REST che mette in comunicazione back-end e i relativi front-end garantendo e implementando meccanismi di sicurezza - attraverso permessi e autenticazioni, meccanismi di manipolazione delle risorse e meccanismi di caching per migliorare l’efficienza computazionale.

Fintanto che l’interfaccia non viene modificata client e server possono essere sostituiti e sviluppati indipendentemente l’uno dall’altro, ciò permette di semplificare e disaccoppiare l’architettura in blocchi perfettamente distinti.

Ogni risorsa all’interno del server è raggiungibile, con i dovuti permessi e controlli, mediante un set di API comune a tutti i Model, per implementare un’interfaccia CRUD.



### Create

|  |  |
| --- | --- |
| **POST** | /api/resource |

Crea una risorsa all’interno del database.

#### Corpo della richiesta

1. {
2. "id": …,
3. "name": "…"
4. }

#### Risposta

|  |  |
| --- | --- |
| Codice | Descrizione |
| 201 | Risorsa creata con successo |
| 4xx | Si è verificato un errore nella creazione della risorsa |

### Read

|  |  |
| --- | --- |
| **GET** | /api/resource |
| **GET** | /api/resource/{id} |

Ottiene una lista o una singola risorsa.

#### Parametri

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Descrizione |
| skip | Salta i primi N elementi |
| limit | Limita il risultato ad N elementi |
| filter-by | Filtra il risultato per K chiave |
| filter-val | Filtra il risultato per V valore di K chiave |
| sorted-by | Ordina il risultato per K chiave |
| order | Metodologia di ordinamento |

#### Risposta

|  |  |
| --- | --- |
| Codice | Descrizione |
| 200 | Collezione o singolo elemento richiesto |
| 4xx | Si è verificato un errore nell’ottenimento della risorsa |

#### Esempio

1. GET /api/products?filter-by=name&filter-val=(?:.\*)(acqua)(?:.\*)&limit=5

### Update

|  |  |
| --- | --- |
| **PUT** | /api/resource/{id} |

Aggiorna una risorsa all’interno del database.

#### Corpo della richiesta

1. {
2. "id": …,
3. "name": "…"
4. }

#### Risposta

|  |  |
| --- | --- |
| Codice | Descrizione |
| 200 | Risorsa aggiornata con successo |
| 4xx | Si è verificato un errore nell’aggiornamento della risorsa |

### Delete

|  |  |
| --- | --- |
| **DELETE** | /api/resource |
| **DELETE** | /api/resource/{id} |

Elimina una lista o una singola risorsa.

#### Parametri

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Descrizione |
| skip | Salta i primi N elementi |
| limit | Limita il risultato ad N elementi |
| filter-by | Filtra il risultato per K chiave |
| filter-val | Filtra il risultato per V valore di K chiave |

#### Risposta

|  |  |
| --- | --- |
| Codice | Descrizione |
| 204 | Collezione o singolo elemento eliminato con successo |
| 4xx | Si è verificato un errore nell’eliminazione della risorsa |

#### Esempio

1. DELETE /api/products?filter-by=name&filter-val=(?:.\*)(acqua)(?:.\*)

## Auth

Protocollo di autenticazione per l’utilizzo delle API con accesso ristretto.  
Il client comunica l’intenzione al server di autenticarsi con username e password forniti dall’Utente ottenendo un **token di accesso** temporaneo da utilizzare come chiave di validazione per le proprie richieste.  
Un **token di accesso** è valido solo per un breve periodo di tempo, quindi il sistema di autenticazione emetterà un token di aggiornamento che il client sostituirà al suo precedente, previa perdita dei privilegi acquisiti.

## Services

Collezione di entità che descrivono e manipolano le interazioni con servizi di API esterne:

### Servizi di pagamento

* PayPal

### Servizi di accesso

* Google
* Facebook
* Twitter

## UI Framework

Framework per lo sviluppo di applicazioni web, sviluppato interamente da noi, con l’esigenza di gestire tutti gli aspetti di un front-end modello ***FAT-client***.

Il framework si compone di quattro elementi essenziali:

* Navigazione
* Componenti
* Gestore dei temi
* Supporto MULTI-lingua

### Navigazione

Gestione della navigazione tra le pagine, in modo asincrono e senza la necessità di un aggiornamento completo della pagina, mediante l’utilizzo delle ***History API*** fornite dallo standard HTML5.

Attraverso tali funzionalità, fornite dai browser moderni, il framework precarica in background il contenuto della pagina successiva da visualizzare e ne sostituisce il contenuto dinamicamente, ove serve.

### Supporto multilingua

Il framework, tramite la sua architettura di progettazione delle View, mette a disposizione dello sviluppatore una gestione dei contenuti testuali in molteplici lingue.

Definendo un ***dizionario*** chiave/valore in formato JSON all’interno del server è possibile, in base a determinate condizioni: come il contesto regionale del visitatore oppure le preferenze dell’utente stesso, cambiare dinamicamente tale dizionario, con i contenuti testuali della lingua scelta.

### Componenti

Entità per la gestione e manipolazione dell’intero ciclo di vita degli oggetti grafici.  
I componenti si suddividono in due tipologie:

* *Stateless: senza stato, statici;*
* *Stateful: con stato, dinamici;*

I primi non possiedono uno stato, durante il loro ciclo di vita non vi è alcun tipo di cambiamento.   
I secondi possiedono uno stato manipolabile, durante il loro ciclo di vita possono subire delle modifiche al loro stato intrinseco che riflette i cambiamenti all’esterno.

Ogni componente è dotato di un’interfaccia ***MVC*** attraverso la quale viene delegata la sua intera logica applicativa.

La View è costruita sulla base di un ***template*** che riduce lo sforzo per la creazione di contenuti dinamici, fornendo allo sviluppatore funzionalità come:

* Costrutti di programmazione: for, while, if, ecc...
* ***Binding*** dinamici ad una o due vie per la comunicazione dei dati tra Padre-figlio e viceversa.

Ogni componente inoltre può essere riutilizzato, duplicato e innestato all’interno di altri componenti, con i quali vi è possibile interagire e comunicare.

# Schema E-R

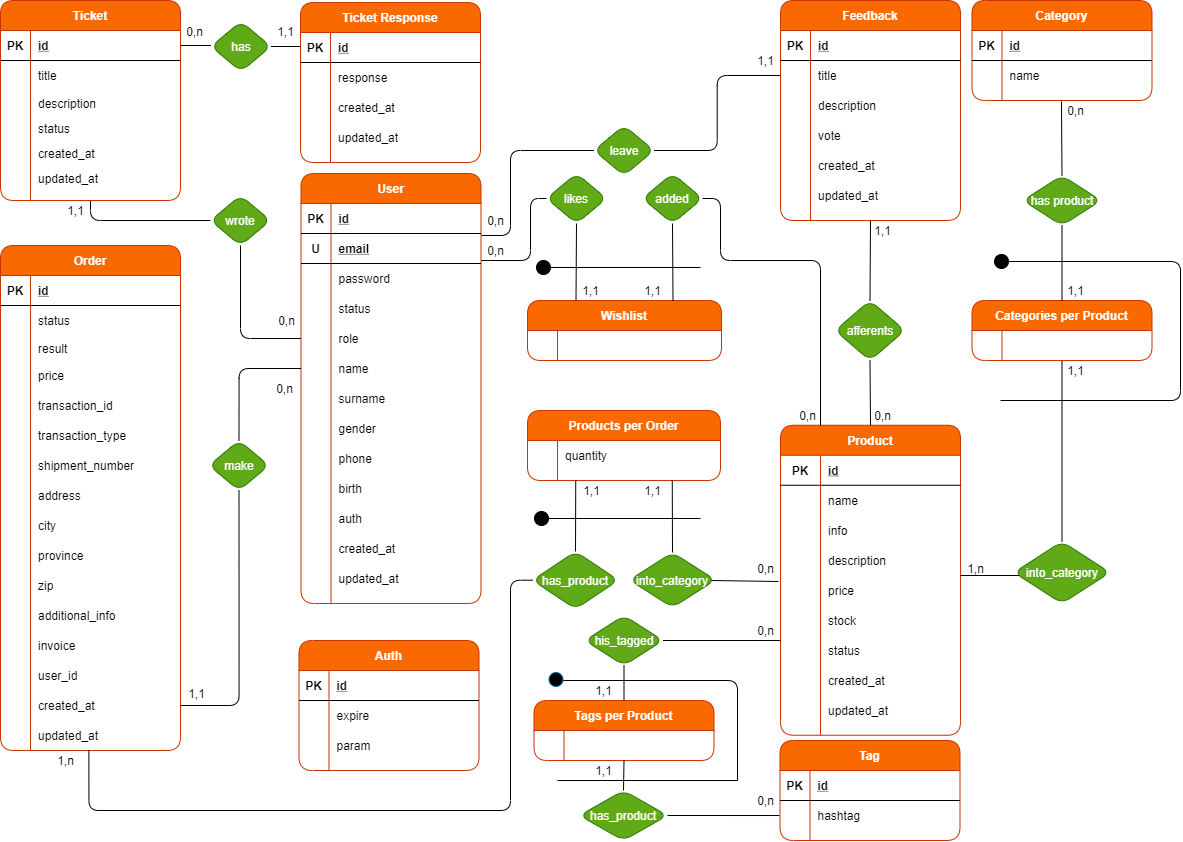


Figura 1

# Diagramma UML delle Classi

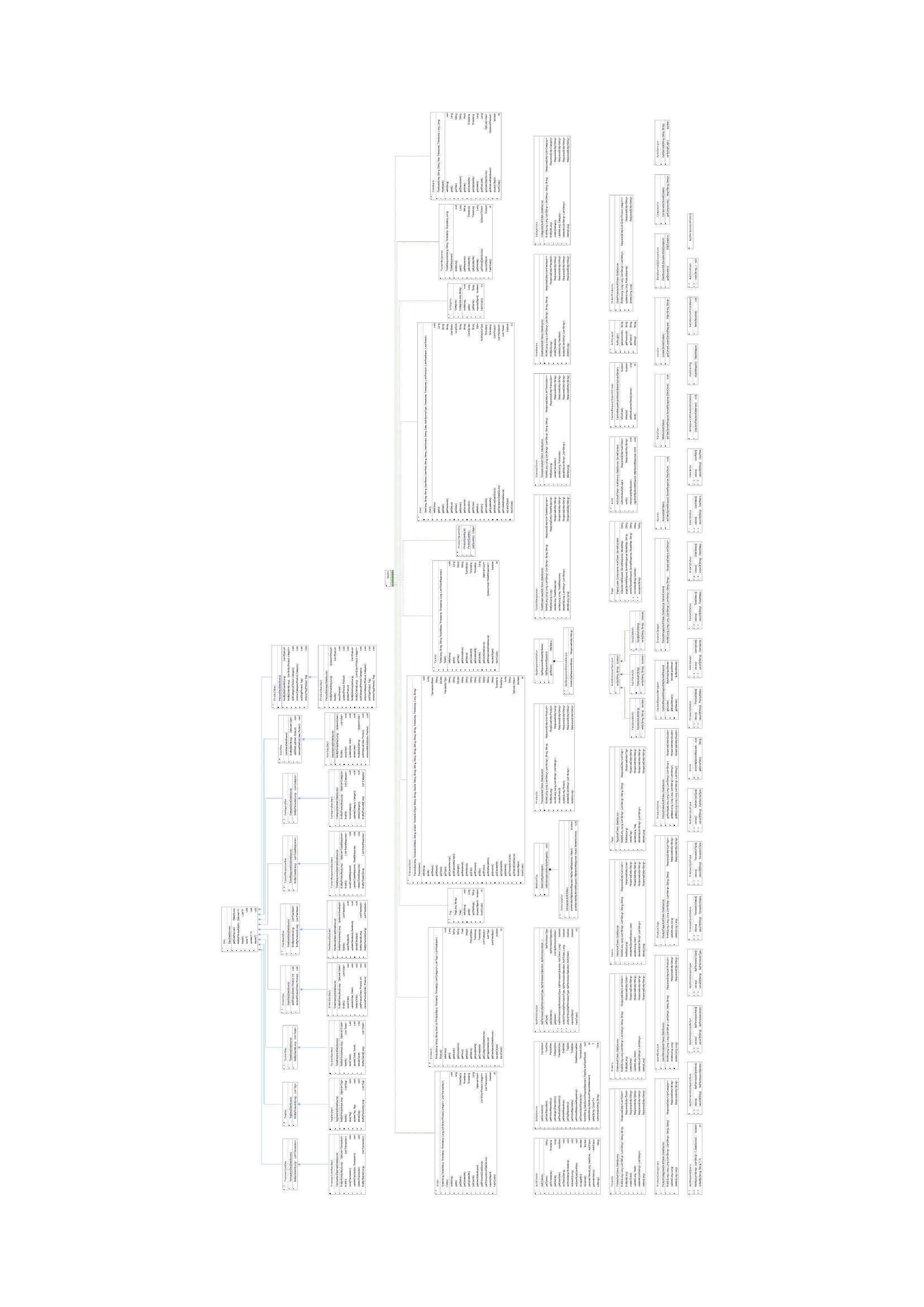


Figura 2

<https://github.com/bioagrisrls/public/raw/main/schema/uml.pdf>

# Tecnologie Utilizzate

## Back-end

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | PostgreSQL - Wikipedia | Felpe | Spalding 1876 | Google Italia (@googleitalia) | Twitter | Facebook - Wikipedia | Twitter - Wikipedia |

## Front-End

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | HTML5 - Wikipedia | JavaScript - Wikipedia | Sass: Brand Guidelines |  |  |

# Indice

## Figure

[Figura 15 11](#_Toc64741833)

[Figura 16 12](#_Toc64741834)