Corso di Laurea Magistrale in Informatica Compito di Complementi di Linguaggi di Programmazione 24 Maggio 2024

[Voto massimo 26, voto minimo per superare l'esame: 15]

I programmi di un linguaggio di programmazione sono termini \mathtt{Dec} \mathtt{Stm} dove

- Dec sono sequenze di dichiarazioni di identificatori interi o booleani;
- Stm sono sequenze di comandi che possono essere
 - assegnamenti;
 - condizionali if (Exp) { Stm } else { Stm } ;
 - iterazioni while (Exp) { Stm } .
- Exp possono essere naturali, booleani, identificatori, espressioni con somma (Exp + Exp) o sottrazione (Exp Exp) o relazionali (Exp < Exp).

Esercizi

- 1. (**punti 6**) definire l'input *completo* di ANTLR per la grammatica del linguaggio di sopra (incluse le escape sequences);
- 2. (**punti 10**) dare tutte le regole di inferenza per verificare il corretto uso degli identificatori (identificatori non dichiarati, dichiarazioni multiple o errori di tipo) e per gestire gli offset nella generazione di codice.
- 3. (**punti 10**) definire il codice intermedio *per tutti i costrutti del lin-guaggio*, in particolare quello per i programmi.

Generare il codice intermedio per il programma

```
int n; int x; n = 0; x = 7; while (1 < x) \{ n = x+n; x = x-1; \}
```