Corso di Laurea Magistrale in Informatica

Compito di Compilatori e Interpreti 9 Luglio 2021

Nota Bene. Quando avete terminato, fare una foto a tutto il compito col cellulare usando una applicazione che esegue scansioni, tipo CamScanner, e inviarla per email a cosimo.laneve@unibo.it.

I programmi di un linguaggio di programmazione sono blocchi { Dec Stm } dove

- Dec sono sequenze di dichiarazioni di identificatori interi con inizializzazioni, cioè Dec : ('int' X '=' Exp ';')*;
- Stm sono sequenze di comandi. Cioè

• la sintassi delle espressioni Exp è:

dove N sono i naturali, e X sono gli identificatori.

Esercizi

- (punti 6) trasformare la grammatica delle espressioni in modo da eliminare la ricorsione sinistra. Quindi verificare, costruendo l'opportuna tabella, che la grammatica ottenuta sia LL(1). [Assumere che N ed X siano simboli terminali.]
- 2. (punti 9) dare tutte le regole di inferenza per verificare se un identificatore contiene un numero pari o un numero dispari, il corretto uso degli identificatori (identificatori non dichiarati o di dichiarazioni multiple) e per gestire gli offset nella generazione di codice. Per quanto riguarda, la verifica pari/dispari, assumere di avere un test sulle costanti Is_oe(n) che ritorna p se n è pari, d se è dispari. Inoltre si ricordi che la somma/differenza di due pari o di due dispari è pari, mentre la somma/differenza di un pari e un dispari è dispari. Quando non si è in grado di determinare se un identificatore è pari o dispari allora quell' identificatore ha valore ⊤ (quando uno degli argomenti della somma è ⊤ allora il risultato è ⊤. Fare attenzione al comando condizionale.

Scrivere l'albero di prova per

```
{ int x = 1; int z = x + 3; if (x+1) { z = x+z; } else {z = x+1; x = z-1;}
```

3. (**punti 9**) definire il codice intermedio *per tutti i costrutti del linguaggio*, in particolare allocando lo spazio necessario sulla pila per gestire i blocchi.