

# 3/2/2023

Si consideri la seguente grammatica (scritta in ANTLR)

```
prg : 'let' dec 'in' stm ;
dec : ('int' Id ';')+ ;
exp : Integers | Id | exp '+' exp ;
stm : (Id '=' exp ';')+
```

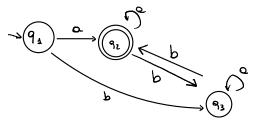
## dove

- gli Integers sono sequenze non vuote di cifre prefissate dal segno + o -;
- gli Id sono gli identificatori (sequenze non vuote di caratteri);

## Esercizi

 (punti 2) completare l'input di ANTLR con le regole per l'analizzatore lessicale che riguardano Integers e Id;

ld: letter+ letter: a-z | A-Z Esercizio 1 (6 punti) Si definisca un analizzatore lessicale in ANTLR che accetta sequenze di token che a loro volta sono stringhe (non vuote) sull'alfabeto a, b che contengono un numero pari di occorrenze di b.



{a|ba\*b}+

91:092 | 693

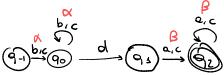
92:092 | 693 |

93: 093 1692

# 20/2/21

Esercizio 1 (6 punti). Sia L il linguaggio sull'alfabeto  $\{a,b,c,d\}$  costituito da sequenze (non vuote) di token della forma  $\alpha d\beta$ dove  $\alpha$ è una qualunque stringa non vuota che contiene  $\{b,c\}$ e  $\beta$ è una qualunque stringa non vuota che contiene  $\{a,c\}$ . Ad esempio ccdc bdc è una sequenza di token valida, mentre cc ada è sbagliata. Si definisca in ANTLR l'analizzatore lessicale per tokens in L senza utilizzare gli operatori \* o +.





q : bgo / cgo

90: 690/cgo/dgs

91:002/092

92: 092/c92/E

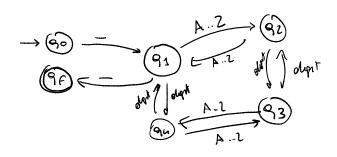
## 18/9/2020

Esercizio 1 (punti 6) Gli identificatori di un linguaggio di programmazione devono iniziare e terminare con "." e tra questi due caratteri ci possono essere solo lettere maiuscole e cifre (in qualunque ordine) con il vincolo che il numero di lettere e quello delle cifre sia sempre pari. Definire l'analizzatore lessicale per questi identificatori in ANTLR.

### 15/6/2020

Esercizio 1 (6 punti). Definire un analizzatore lessicale in ANTLR che accetta sequenze di token che a loro volta sono stringhe non vuote sull'alfabeto {a, b} per cui non ci sono mai due occorrenze di b consecutive. Ad esempio a abaa b aaaab è un input riconosciuto.

78/8



e: A1..12

d:01.19

90: - 91

91: egz | dg4 | -gf

92: 693 1 093

93:092/896

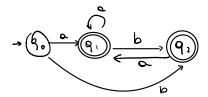
Qu: d911893

3:12

#### 15/6/2020

Esercizio 1 (6 punti). Definire un analizzatore lessicale in ANTLR che accetta sequenze di token che a loro volta sono stringhe non vuote sull'alfabeto {a, b} per cui non ci sono mai due occorrenze di b consecutive. Ad esempio a abaa b aaaab è un input riconosciuto.





go: agilbaz

91:091/b92/E

92:09118

# Analisi Suntsthe

#### 14/2/2019

Esercizio 2. Data la grammatica (le lettere minuscole sono simboli terminali)

$$S \rightarrow Ab \mid Bc$$
  
 $A \rightarrow aA'$   
 $A' \rightarrow d \mid \varepsilon$   
 $B \rightarrow aB'$   
 $B' \rightarrow d \mid \varepsilon$ 

Si dimostri, costruendo l'opportuna tabella, che la grammatica è LL(1). Nel caso in cui non lo sia, verificare se esiste k tale che la grammatica è LL(k).

#### 5/6/2019

$$A \rightarrow Ba \mid C$$
  
 $B \rightarrow AA$ 

- Trasformarla, rimuovendo la (mutua) ricorsione sinistra;
- 2. verificare se la grammatica ottenuta è LL(1) costruendo l'opportuna

NULLABLE (S) = NULLABLE (Ab) V NULLABLE (Bc) = FVF=F  
NULLABLE (A) = NULL(a) 
$$\wedge$$
 NULL(E) = FVT=T  
NULLABLE (B) = NULL(a)  $\wedge$  NULL(B) = F  
NULLABLE (B') = NULL(a)  $\vee$  NULL(E) = F

FIRST (dd) = { FIRST(d) NOLL(6)} FIRST(d)/{E}

ENULL (G)

	Q	Ь	C	d	\$
S	S> Ab S> Bc				
Α	A →0A1				
A١		ع د <sup>ا</sup> 4		be 1A	
В	R>081				
$B_I$	5- Ab 5- Bc A-0A1 D-0B1		B(28	B1 -d	

# 14/2/2019

Esercizio 2. Data la grammatica (le lettere minuscole sono simboli terminali)

Si dimostri, costruendo l'opportuna tabella, che la grammatica è LL(1). Nel caso in cui non lo sia, verificare se esiste k tale che la grammatica è LL(k). Motivare la risposta.

## 5/6/2019

**Esercizio 2.** Data la grammatica (le lettere minuscole sono simboli terminali)

$$\begin{array}{cccc} A \rightarrow & Ba & | & C \\ B \rightarrow & AA & \\ C \rightarrow & Cc & | & b \end{array}$$

- 1. Trasformarla, rimuovendo la (mutua) ricorsione sinistra;
- 2. verificare se la grammatica ottenuta è LL(1) costruendo l'opportuna tabella.

