

ALMA MATER STUDIORUM · UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

SCUOLA DI SCIENZE
Corso di Laurea in Informatica per il Management

ANALISI COMPARATIVA DI SOLUZIONI SERVERLESS

Relatore:
Chiar.mo Prof.
Rossi Davide

Presentata da:
De Rosa Davide

II Sessione
Anno Accademico 2023/2024

(DA FARE ALLA FINE)

5 parole chiave per caratterizzare il contenuto della dissertazione:
(se non ti piacciono così sparse puoi anche semplicemente scriverle su una riga sola)

parola 5

parola 4

parola 3

parola 2

Parola 1

Abstract

abstract

Indice

1	Introduzione	1
1.1	Scopo della Tesi	1
1.2	Metodologia	1
1.3	Struttura della Tesi	1
2	Nozioni di base su Serverless	3
2.1	Definizione e Concetti Fondamentali	3
2.2	Funzioni Serverless	5
2.3	Serverless contro approccio tradizionale	6
3	Introduzione ad AWS Lambda e Google Cloud Functions	9
3.1	AWS Lambda	10
3.1.1	Panoramica di AWS Lambda	10
3.1.2	Deploy su AWS Lambda	10
3.2	Google Cloud Functions	11
3.2.1	Panoramica di Google Cloud Functions	11
3.2.2	Deploy su Google Cloud Functions	11
4	Integrazione con Database Serverless	13
4.1	Introduzione ai Database Serverless	13
4.2	Amazon DynamoDB	13
4.2.1	Panoramica su DynamoDB	13
4.2.2	Integrazione di AWS Lambda con DynamoDB	14
4.3	Google Cloud Firestore	15
4.3.1	Panoramica su Firestore	15
4.3.2	Integrazione di Google Cloud Functions con Firestore	16
5	Architettura delle API Serverless	17
5.1	Funzione unica per tutte le API	17
5.2	Funzione per ogni chiamata API	18

6	Caso Studio: Confronto tra le Piattaforme	19
6.1	Descrizione delle Soluzioni Software	19
6.2	Implementazione su AWS Lambda	19
6.2.1	Deploy dell'Approccio Funzione Unica	19
6.2.2	Deploy dell'Approccio Funzione per Ogni Chiamata	19
6.2.3	Risultati e Analisi	19
6.3	Implementazione su Google Cloud Functions	19
6.3.1	Deploy dell'Approccio Funzione Unica	19
6.3.2	Deploy dell'Approccio Funzione per Ogni Chiamata	20
6.3.3	Risultati e Analisi	20
6.4	Confronto dei Risultati	20
6.4.1	Performance e Scalabilità	20
6.4.2	Costi e Efficienza	20
6.4.3	Usabilità e Facilità di Deploy	20
7	Discussione dei Risultati	21
8	Conclusioni	23

Elenco delle tabelle

Elenco delle figure

Capitolo 1

Introduzione

da fare alla fine

1.1 Scopo della Tesi

Introduzione agli obiettivi della tesi, come il confronto tra soluzioni serverless e l'analisi di AWS e Google Cloud.

1.2 Metodologia

Descrizione dell'approccio adottato per l'analisi e il confronto delle due piattaforme.

1.3 Struttura della Tesi

Breve descrizione dei capitoli successivi.

Capitolo 2

Nozioni di base su Serverless

2.1 Definizione e Concetti Fondamentali

Il *Serverless Computing* è una tecnologia in rapida crescita che sta avendo un impatto sempre più significativo sulla società, trovando ampia adozione sia nel mondo accademico che in quello industriale. La sua promessa principale è rendere i servizi informatici più accessibili, personalizzabili in base alle esigenze specifiche e a basso costo, delegando all'infrastruttura la gestione dei problemi operativi.

I principali fornitori di servizi cloud, come *Amazon*, *Microsoft*, *Google* e *IBM*, offrono piattaforme serverless già pronte all'uso, con ben definite responsabilità e prezzi.

Un sistema può essere considerato serverless se presenta le seguenti caratteristiche^[8]:

- **Auto-scaling.** La capacità di adattarsi automaticamente alle variazioni del carico di lavoro, scalando sia orizzontalmente che verticalmente, è un elemento chiave. Un'applicazione serverless può ridurre il numero di istanze fino a zero, introducendo il concetto di *cold startup*, che può causare ritardi nel tempo di risposta dovuti alla necessità di avviare l'ambiente da zero e caricare il codice.
- **Pianificazione flessibile.** Non essendo vincolata a un server specifico, l'applicazione viene pianificata dinamicamente in base alle risorse disponibili nel cluster, garantendo bilanciamento del carico e prestazioni ottimali. Inoltre, la pianificazione tiene conto di più regioni geografiche per evitare interruzioni del servizio in caso di malfunzionamenti o crash.
- **Event-driven.** Le applicazioni serverless si attivano in risposta a eventi, come richieste HTTP, aggiornamenti di code di messaggi o nuove scritture su servizi di storage. Associando trigger e regole agli eventi, il sistema può rispondere

in modo efficiente e flessibile alle diverse tipologie di input. Gli eventi possono essere attivati non solo da fonti esterne alla piattaforma cloud, ma anche internamente, attraverso i vari servizi offerti dalla piattaforma stessa. Questo permette agli sviluppatori di creare applicazioni distribuite che utilizzano diversi servizi cloud in modo integrato. Il serverless computing rappresenta una parziale realizzazione di un modello basato sugli eventi, dove le applicazioni vengono definite dalle azioni e dagli eventi che le attivano. Questo concetto richiama i sistemi di database attivi e riflette la letteratura sui sistemi event-driven, che da tempo teorizza l'esistenza di sistemi informatici generali in cui le azioni sono elaborate in modo reattivo ai flussi di eventi.

Le piattaforme serverless basate su funzioni adottano pienamente questa visione, utilizzando astrazioni semplici come le funzioni per definire le azioni e costruendo la logica di elaborazione degli eventi direttamente all'interno del cloud. In questo modo, il serverless computing offre un framework flessibile per la gestione e l'elaborazione degli eventi su larga scala.

- **Sviluppo trasparente.** Gli sviluppatori non devono più preoccuparsi della gestione delle risorse fisiche o dell'ambiente di esecuzione, poiché queste responsabilità sono delegate ai provider cloud. Questi ultimi si occupano di garantire la disponibilità delle risorse fisiche, la sicurezza e la potenza di calcolo, rendendo tutto ciò trasparente agli sviluppatori, facilitando così il processo di sviluppo e distribuzione.
- **Pagamento in base al consumo.** Il serverless trasforma il costo della capacità di calcolo da una spesa di capitale a una spesa operativa, eliminando la necessità per gli utenti di acquistare server dedicati per i picchi di carico. Il modello *pay-as-you-go* permette di pagare solo per le risorse effettivamente utilizzate.

Un modello di calcolo che soddisfa queste cinque caratteristiche è considerato serverless. La sua crescente diffusione è dovuta in parte al fatto che gli sviluppatori possono pagare solo in base all'uso effettivo delle risorse, piuttosto che per una capacità preallocata.

Oggi, il serverless computing viene utilizzato principalmente in scenari backend per lavori batch, come l'analisi dei dati, attività di machine learning e applicazioni web basate su eventi.^[5]

2.2 Funzioni Serverless

La modalità tradizionale di distribuzione nell'ambito dell'*Infrastructure-as-a-Service* (*IaaS*) richiede che un server sia attivo a lungo termine per garantire servizi continui. Tuttavia, questa allocazione esclusiva implica che le risorse vengano mantenute anche quando l'applicazione non è in esecuzione. Di conseguenza, l'utilizzo delle risorse nei data center è generalmente basso, attestandosi in media intorno al 10%, specialmente per i servizi online con un uso prevalentemente diurno. Questa inefficienza ha portato allo sviluppo di un modello di servizio on-demand gestito dalla piattaforma, con l'obiettivo di migliorare l'utilizzo delle risorse e ridurre i costi del cloud computing.

Al momento non esiste una definizione ufficiale di serverless computing. Tuttavia, le definizioni comunemente accettate, come quelle proposte dal Berkeley View, lo descrivono come segue:

- *Serverless Computing* = *FaaS* (*Function-as-a-Service*) + *BaaS* (*Backend-as-a-Service*). Esiste un malinteso comune secondo cui il termine *serverless* può essere usato in modo intercambiabile con *FaaS*. In realtà, entrambi sono elementi fondamentali per il serverless computing. Il modello *FaaS* permette l'isolamento e l'invocazione delle singole funzioni, mentre il modello *BaaS* fornisce il supporto backend necessario per i servizi online.
- Nel modello *FaaS*, noto anche come paradigma *Lambda*, un'applicazione viene scomposta in funzioni o microservizi a livello di funzione. Gli aspetti principali che caratterizzano una funzione includono l'identificatore della funzione, il runtime del linguaggio, il limite di memoria per ciascuna istanza e l'URI (Uniform Resource Identifier) che definisce il codice della funzione.
- *BaaS* rappresenta un insieme di servizi essenziali su cui si basano le applicazioni. Alcuni esempi includono lo storage, i servizi di notifica dei messaggi e gli strumenti per il DevOps.

In sintesi, serverless computing combina sia il modello *FaaS* che quello *BaaS*, fornendo una struttura versatile per lo sviluppo e l'esecuzione di applicazioni senza la necessità di gestire direttamente l'infrastruttura sottostante.

Le funzioni cloud rappresentano quindi il fondamento del serverless computing e stanno promuovendo un modello di programmazione più semplice e versatile per il cloud. Grazie alla loro capacità di essere eseguite in risposta a eventi e richieste, le funzioni cloud permettono agli sviluppatori di concentrarsi sulla logica applicativa senza preoccuparsi della gestione dell'infrastruttura sottostante. Questo approccio semplificato consente di sviluppare, distribuire e scalare applicazioni in modo più

efficiente, aprendo la strada a un paradigma di programmazione cloud più flessibile e accessibile.

Per comprendere al meglio il modello di elaborazione serverless, si consideri un esempio basato su un'invocazione asincrona di una funzione serverless. In questo scenario, il sistema serverless riceve le API innescate e le invocazioni vengono gestite attraverso un sistema di notifica. Il sistema serverless processa le richieste API inviate dagli utenti, le valida e avvia le funzioni, creando nuove sandbox per le invocazioni (chiamato *cold startup*) oppure riutilizzando sandbox già attive (chiamato *warm startup*). Ogni invocazione di funzione viene eseguita in isolamento, all'interno di un container individuale o di una macchina virtuale, che viene assegnata da un controllore di accesso per garantire la sicurezza e l'isolamento tra le invocazioni.

Grazie alla natura *event-driven* e all'elaborazione basata su singoli eventi, il sistema serverless può essere attivato su richiesta, creando istanze isolate in risposta agli eventi e scalando orizzontalmente in base al carico effettivo dell'applicazione. Successivamente, ogni worker che esegue le funzioni accede a un database di backend per memorizzare i risultati dell'elaborazione. Gli utenti possono inoltre personalizzare l'esecuzione di applicazioni complesse configurando trigger aggiuntivi e definendo interazioni tra eventi, costruendo pipeline di eventi interni per gestire flussi di lavoro articolati.^[5]

2.3 Serverless contro approccio tradizionale

In una piattaforma serverless, l'utente si limita a scrivere una funzione cloud in un *linguaggio di alto livello* e a specificare l'evento che ne deve innescare l'esecuzione, ad esempio il caricamento di un'immagine nello storage cloud o l'inserimento di una miniatura in una tabella del database. Il sistema serverless si occupa poi di gestire tutto il resto, inclusi la selezione dell'istanza, la scalabilità, la distribuzione, la tolleranza ai guasti, il monitoraggio, la registrazione e l'applicazione di patch di sicurezza.

L'approccio tradizionale, che può essere definito anche *serverfull computing*, può essere visto come la programmazione in un linguaggio assembly di basso livello, mentre il serverless computing assomiglia alla programmazione in un linguaggio di alto livello, come Python. Un programmatore che utilizza un linguaggio assembly per calcolare un'espressione semplice come $c = a + b$ deve scegliere i registri, caricare i valori nei registri, eseguire l'operazione aritmetica e infine memorizzare il risultato. Questo processo riflette molte delle fasi del serverful computing nel cloud: prima si allocano o identificano le risorse, poi si caricano con il codice e i dati necessari, si eseguono i calcoli, si memorizzano i risultati e infine si rilasciano le risorse. L'o-

obiettivo del serverless computing è quello di semplificare questo processo, offrendo ai programmatori cloud vantaggi simili a quelli della programmazione in linguaggi di alto livello.

Altre caratteristiche degli ambienti di programmazione avanzati trovano un parallelo naturale nel serverless computing. Ad esempio, la gestione automatica della memoria solleva i programmatori dal gestire le risorse di memoria; allo stesso modo, il serverless computing libera i programmatori dal dover gestire direttamente le risorse del server.

In particolare, ci sono tre differenze fondamentali tra il serverless computing e quello serverful:

- **Calcolo e storage disaccoppiati.** Nel serverless computing, lo storage e la computazione scalano in modo indipendente e vengono forniti e tariffati separatamente. In genere, lo storage è gestito tramite un servizio cloud dedicato, mentre la computazione avviene in modo stateless.
- **Esecuzione del codice senza gestione delle risorse.** L'utente non deve più preoccuparsi di allocare risorse. Basta fornire il codice, e il cloud si occupa automaticamente di assegnare le risorse necessarie per l'esecuzione.
- **Pagare per le risorse effettivamente utilizzate.** La fatturazione avviene in base alle risorse effettivamente consumate, come il tempo di esecuzione, anziché alle risorse preallocate, come la dimensione e il numero di macchine virtuali.

Usando queste differenze, si può spiegare come l'approccio serverless si distingue da soluzioni simili, presenti e passate.

L'attuale serverless computing con funzioni cloud si differenzia dai suoi predecessori per diversi aspetti essenziali: migliore autoscaling, forte isolamento, flessibilità della piattaforma e supporto dell'ecosistema dei servizi. Tra questi fattori, l'autoscaling offerto da *AWS Lambda* ha segnato un netto distacco da quanto fatto in precedenza. Ha seguito il carico con una fedeltà molto maggiore rispetto alle tecniche di autoscaling basate sui server, rispondendo rapidamente per scalare quando necessario e scendendo fino a zero risorse e zero costi in assenza di domanda. La tariffazione è molto più precisa, con un incremento minimo di fatturazione di *100 ms* in un periodo in cui altri servizi di autoscaling prevedono la tariffazione oraria.

In particolare, il cliente viene addebitato per il tempo in cui il codice *viene effettivamente eseguito*, non per le risorse riservate all'esecuzione del programma. Questa distinzione ha garantito che il cloud provider fosse "coinvolto nel gioco" dell'auto-

scaling e di conseguenza ha fornito incentivi per garantire un'allocazione efficiente delle risorse.

Per i cloud provider, il serverless computing favorisce la crescita del business, in quanto rendere il cloud più facile da programmare aiuta ad attirare nuovi clienti e a far sì che i clienti esistenti utilizzino maggiormente le offerte cloud.

Il breve tempo di esecuzione, il ridotto utilizzo della memoria e la natura stateless migliorano il multiplexing statistico, facilitando ai fornitori di servizi cloud la ricerca di risorse inutilizzate per eseguire questi compiti. I fornitori di cloud possono anche sfruttare hardware meno recente, come server più vecchi che potrebbero risultare meno interessanti per i clienti dei servizi di cloud tradizionali. Questi vantaggi contribuiscono ad aumentare il reddito derivante dalle risorse esistenti.

I clienti, dal canto loro, traggono vantaggio da una maggiore produttività nella programmazione e, in molti casi, possono anche ottenere risparmi sui costi grazie al miglior utilizzo delle risorse sottostanti. Anche se il serverless computing consente una maggiore efficienza l'uso del cloud potrebbe aumentare piuttosto che diminuire, poiché l'efficienza superiore stimola una maggiore domanda e l'ingresso di nuovi utenti.

Inoltre, il serverless computing eleva il livello di astrazione del cloud dal codice macchina *x86* (che rappresenta il 99% dei computer cloud) ai linguaggi di programmazione di alto livello, permettendo così innovazioni architettoniche. Se architetture come *ARM* o *RISC-V* offrono migliori prestazioni in termini di costi rispetto a *x86*, il serverless computing facilita il passaggio a nuovi set di istruzioni. I fornitori di cloud potrebbero persino adottare ricerche su ottimizzazioni basate sui linguaggi e su architetture specifiche per domini, al fine di accelerare l'esecuzione di programmi scritti in linguaggi come Python.^[3]

Capitolo 3

Introduzione ad AWS Lambda e Google Cloud Functions

Le grandi aziende tecnologiche come *Amazon*, *Google* e *Microsoft* offrono piattaforme serverless sotto diversi marchi. Sebbene i dettagli dei servizi possano variare, il principio fondamentale è lo stesso: con il modello di calcolo a consumo, il serverless computing mira a garantire l'autoscaling e a offrire servizi di calcolo a costi contenuti.

Ci sono state implementazioni commerciali di successo. Amazon ha lanciato *Lambda* nel 2014, seguita da *Google Cloud Functions*, *Microsoft Azure Functions* e *IBM OpenWhisk* nel 2016.^[10]

Tutte queste infrastrutture seguono il paradigma della *programmazione funzionale*: una funzione rappresenta un'unità di software che può essere distribuita sull'infrastruttura cloud del provider ed eseguire un'unica operazione in risposta a un evento esterno. Le funzioni possono essere attivate da diversi tipi di eventi, come^[7]:

- un evento generato dall'infrastruttura cloud, ad esempio una modifica in un database cloud, il caricamento di un file in un object store, l'inserimento di un nuovo elemento in un sistema di messaggistica o un'azione programmata a un orario specifico;
- una richiesta diretta da parte dell'applicazione tramite HTTP o chiamate API del cloud.

3.1 AWS Lambda

3.1.1 Panoramica di AWS Lambda

Uno dei primi servizi di serverless computing è *AWS Lambda*, che permette di eseguire funzioni stateless scritte in uno dei linguaggi di programmazione supportati (come Node.js, Java, C# e Python) in risposta a eventi, su larga scala, con la possibilità di gestire fino a *3000 invocazioni in parallelo*.

Diversamente dai tradizionali servizi Cloud *IaaS*, AWS Lambda elimina la necessità per gli utenti di gestire direttamente i server, offrendo un'elasticità automatica gestita dalla piattaforma. Le funzioni Lambda sono progettate per essere *stateless*, ovvero non dipendono dall'infrastruttura sottostante. Il notevole livello di parallelismo supportato è una delle caratteristiche distintive di AWS Lambda.^[2]

3.1.2 Deploy su AWS Lambda

Una volta creato e configurato il proprio account *AWS* (*Amazon Web Services*), si può accedere alla propria *console*, il centro di controllo di tutti i servizi messi a disposizione dalla piattaforma.

Cercando nei servizi offerti il servizio *Lambda* si accede alla sua console. Qui è possibile creare nuove funzioni o selezionarne una creata in precedenza.

Il processo di creazione è piuttosto intuitivo. Viene offerta la possibilità di utilizzare un piano (per casi comuni preconfigurati) o di fornire un'immagine di un container per distribuire la funzione. Nel caso base, invece, è possibile configurare il *nome della funzione*, il *runtime* (sono disponibili diversi runtime per i linguaggi Python, NodeJS, Java, Ruby e .NET) e l'*architettura* del set di istruzioni desiderata (x86_64 o arm64).

Vengono richieste inoltre le *autorizzazioni* della funzione. In caso di semplici funzioni non sarà necessario aggiungere ulteriori autorizzazioni oltre a quelle predefinite. Nel nostro *caso studio* utilizzeremo un ruolo personalizzato per consentire alla funzione di accedere ad un database serverless. Si parlerà quindi successivamente della creazione di ruoli per aggiungere autorizzazioni alla funzione.

Creata la funzione, si può accedere alla sua pagina dedicata. Oltre ad una panoramica della funzione, la quale mostra se sono collegati *trigger* o *destinazioni* alla nostra funzione, è possibile modificare il *codice della funzione* attraverso un comodo editor di testo. E' possibile eseguire *test*, monitorare lo stato tramite *CloudWatch*, gestire *alias* e *versioni*, e modificare le diverse configurazioni della funzione.

Per esporre la funzione tramite una semplice richiesta HTTP, bisogna aggiungere un *trigger* alla nostra *Lambda Function*. E' possibile utilizzare il servizio *API Gateway* offerto da AWS. Accedendo al servizio è possibile, come per *Lambda*, creare nuove API o selezionarne una creata in precedenza.

Il processo di creazione richiede inizialmente di scegliere il tipo di API. I tipi disponibili sono *API HTTP*, *API WebSocket*, *API REST* ed *API REST privata*. Nel nostro caso, la prima è più che sufficiente. Selezionato il tipo, verrà richiesto il *nome dell'API* e l'*integrazione* (servizi di back-end con cui comunicherà l'API). L'integrazione da scegliere corrisponde alla *Lambda Function* creata in precedenza.

Creata l'API, sarà possibile configurare i suoi diversi *instradamenti*, scegliendo il *metodo HTTP* ed il *nome del percorso*. Per completare l'integrazione tra la funzione ed il suo instradamento, bisogna collegare ogni singolo instradamento alla funzione, selezionando l'integrazione nell'apposita schermata.

Completati questi step, la nostra *Lambda Function* sarà accessibile dall'esterno tramite un *endpoint API*.

3.2 Google Cloud Functions

3.2.1 Panoramica di Google Cloud Functions

Google ha lanciato *Google Cloud Functions* in modo piuttosto discreto nel febbraio 2016. Pensata principalmente per i servizi di *Google Cloud*, Google evidenzia diversi casi d'uso specifici per Google Cloud Functions, come *backend per applicazioni mobili*, sviluppo di *API* e *microservizi*, *elaborazione dati*, *webhook* (per rispondere a *trigger* di terze parti) e *applicazioni IoT*.^[6]

Come per le *Lambda Function*, viene eliminata la necessità per gli utenti di gestire direttamente i server, delegando la gestione dell'infrastruttura sottostante alla piattaforma.

3.2.2 Deploy su Google Cloud Functions

Una volta creato e configurato il proprio account *GCP* (*Google Cloud Platform*), si dovrà creare o selezionare un *progetto*, all'interno del quale verranno gestiti tutti i servizi utilizzati.

Selezionato il progetto, si può procedere con la ricerca dei servizi offerti dalla piattaforma attraverso la console di GCP che, simile ad AWS, attua da centro di controllo di tutti i servizi disponibili.

Cercando nei servizi offerti il servizio *Funzioni Cloud Run* si accede alla console dedicata. E' possibile quindi creare nuove funzioni o selezionarne una creata in precedenza.

Per creare una nuova funzione, si deve selezionare l'*ambiente* (la tipologia di *cloud run function*), il *nome della funzione*, la *regione geografica* ed il *tipo di trigger* (sono disponibili *HTTPS*, *Cloud Pub/Sub*, *Cloud Storage*, *Cloud Firestore*, *altri trigger*). Selezionato il trigger, viene richiesto il *tipo di autenticazione* alla funzione, potendo scegliere tra *Consenti chiamate non autenticate* e *Autenticazione necessaria*.

E' possibile inoltre configurare aspetti più tecnici, come impostazioni di *runtime*, *build*, *connessioni* e *repository per sicurezza e immagini*.

Configurato il tutto, un *editor di codice* permette di scegliere il *linguaggio di runtime* (sono disponibili diversi runtime per i linguaggi Python, NodeJS, Java, Ruby, .NET, Go e PHP) e di scegliere l'*entry point* della cloud function (il nome della funzione da eseguire). Qui sarà possibile scrivere o incollare il codice della funzione, modificabile anche dopo la creazione.

Creata la funzione, si può accedere alla sua pagina dedicata. Vengono quindi mostrare le *metriche* dettagliate della funzione, i *dettagli*, il *codice* (modificabile in qualsiasi momento), le diverse *variabili* utili per *runtime* e *build*, i *trigger* (come vedremo tra poco non c'è bisogno di alcun tipo di configurazione extra, a differenza di AWS), le *autorizzazioni*, i *log* ed i *test*.

Cloud Run, a differenza di *Lambda*, non necessita di ulteriori configurazioni per esporre API. Viene fornito direttamente un *URL* dedicato alla funzione appena creata. Tutta la configurazione dell'instradamento dovrà essere effettuata all'interno del codice.

Capitolo 4

Integrazione con Database Serverless

4.1 Introduzione ai Database Serverless

Le limitazioni nell'utilizzo dei database nelle applicazioni basate su serverless computing richiedono un approccio del tutto innovativo alla progettazione dei database. Con il passaggio dell'architettura dal modello *monolitico* ai *microservizi*, e ora a un insieme di funzioni autonome, anche i database devono seguire gli stessi principi: *assenza di manutenzione, pagamento basato solo sull'uso effettivo e distribuzione globale*. Questo porta all'adozione dei *database serverless*.^[9]

Alcune delle soluzioni più popolari al momento sono *DynamoDB* (AWS) e *Firestore* (GCP).

4.2 Amazon DynamoDB

4.2.1 Panoramica su DynamoDB

DynamoDB è un servizio di *database cloud NoSQL* progettato per offrire prestazioni rapide e costanti a qualsiasi scala. Questo servizio, parte integrante dell'infrastruttura AWS, supporta centinaia di migliaia di clienti utilizzando una vasta rete di server distribuiti globalmente.

Gli utenti apprezzano DynamoDB per la sua capacità di rispondere alle richieste con una latenza costantemente bassa, con l'obiettivo di mantenere i tempi di risposta nell'ordine di pochi millisecondi.

DynamoDB si distingue per l'integrazione di alcune caratteristiche fondamentali, pensate per semplificare la vita di clienti e sviluppatori:

- **Servizio completamente gestito.** Grazie all'API di DynamoDB, le applicazioni possono creare tabelle, leggere e scrivere dati senza doversi preoccupare della gestione fisica o del mantenimento del database. DynamoDB si occupa di tutto: provisioning delle risorse, recupero da guasti, crittografia dei dati, aggiornamenti software, backup e altre operazioni di gestione.
- **Architettura multi-tenant.** DynamoDB ospita i dati di diversi clienti sulle stesse risorse fisiche, ottimizzando l'uso delle risorse e permettendo un risparmio sui costi che viene trasferito ai clienti. Ogni carico di lavoro è isolato grazie al monitoraggio dell'utilizzo e al provisioning accurato delle risorse.
- **Scalabilità illimitata.** Non ci sono limiti predefiniti sulla quantità di dati che una tabella può contenere. DynamoDB si espande elasticamente in base alle esigenze delle applicazioni, scalando da pochi a migliaia di server per soddisfare la domanda di storage e throughput.
- **Prestazioni prevedibili.** L'API semplificata di DynamoDB consente di gestire le richieste con bassa latenza, che generalmente rimane nell'ordine di millisecondi per i dati archiviati nella stessa regione AWS. Le latenze restano stabili anche quando le tabelle crescono da pochi MB a centinaia di TB, grazie alla distribuzione dei dati e al bilanciamento del carico.
- **Alta disponibilità.** I dati sono replicati automaticamente su più *Availability Zone* di AWS, garantendo continuità anche in caso di guasti a dischi o nodi, soddisfacendo così i requisiti più stringenti di disponibilità e durabilità.
- **Flessibilità d'uso.** DynamoDB non impone uno schema fisso per le tabelle, permettendo agli sviluppatori di creare modelli di dati personalizzati, inclusi attributi multivalore. Supporta modelli di dati chiave-valore o documento.

Queste caratteristiche fanno di DynamoDB una soluzione ideale per chi cerca un database cloud altamente scalabile, performante e affidabile.^[1]

4.2.2 Integrazione di AWS Lambda con DynamoDB

L'integrazione di *DynamoDB* con le *Lambda Functions* parte proprio dalla creazione di quest'ultime. Per poter accedere al servizio di database bisogna concedere alcune autorizzazioni alla funzione. Questo può essere fatto durante la fase di creazione, come menzionato in precedenza.

Per creare un nuovo ruolo, bisogna accedere al servizio *IAM*. Andando nella sezione *Ruoli* sarà possibile creare un nuovo ruolo o modificarne uno creato in precedenza.

Durante il processo di creazione, bisogna selezionare il *tipo di entità attendibile* (nel nostro caso *Servizio AWS*, il quale permette ai servizi AWS di eseguire operazioni sull'account) ed il *caso d'uso* (nel nostro caso *Lambda*, permettendo alle Lambda Functions di richiamare servizi AWS).

Successivamente, andranno selezionate le *policy* da collegare al nuovo ruolo. Nel nostro caso specifico andranno selezionate le policy *AmazonDynamoDBFullAccess* e *CloudWatchFullAccess*.

Per concludere la creazione sarà necessario dare un *nome ed una descrizione* al ruolo, e se necessario aggiungere un *tag*.

Una volta creato il ruolo personalizzato ed associato alla Lambda, il database sarà accessibile dalla nostra funzione.

Prendendo come esempio una funzione scritta in Python, basterà importare la libreria *boto3*, la quale permette il collegamento al database. Specificando il nome della tabella, sarà possibile interagire con il nostro database DynamoDB.

Alcuni esempi di codice verranno mostrati nel *caso studio* successivamente.

4.3 Google Cloud Firestore

4.3.1 Panoramica su Firestore

Firestore è un *database serverless schemaless* con funzionalità di notifica in tempo reale, semplificando notevolmente lo sviluppo di applicazioni web e mobili. È in grado di gestire milioni di query al secondo e petabyte di dati memorizzati.

Inoltre, con un basso consumo di QPS (query al secondo) e di storage, Firestore ha un costo irrisorio.

Alcuni aspetti chiave del successo di Firestore sono^[4]:

- **Facilità d'uso.** Lo sviluppo di applicazioni moderne trae vantaggio dalla rapidità dell'iterazione e del deployment. Il modello di dati *schemaless* di Firestore, le transazioni *ACID*, la forte coerenza e l'indicizzazione di tutti i dati predefiniti consentono agli sviluppatori di concentrarsi principalmente sui dati che desiderano memorizzare e presentare all'utente finale, senza preoccuparsi dei dettagli della configurazione del database.
- **Funzionamento serverless e scalabilità rapida.** Alcune applicazioni diventano virali e questo comporta problemi di scalabilità dell'infrastruttura con l'aumento del carico, dello storage e dei costi. Con Firestore, lo sviluppatore dell'applicazione deve solo creare una pagina web (statica) o un'applicazione

e inizializzare un database Firestore per consentire agli utenti finali di archiviare e condividere i dati. Le richieste di database degli utenti finali vengono indirizzate direttamente a Firestore, senza la necessità di un server dedicato che esegua il controllo degli accessi grazie alle regole di sicurezza impostate dallo sviluppatore. L'API di Firestore incoraggia un utilizzo che scala indipendentemente dalle dimensioni del database e dal traffico. La tariffazione a consumo di Firestore, insieme a una quota giornaliera gratuita, garantisce che gli aumenti di fatturazione riflettano il successo dell'applicazione.

- **Query in tempo reale flessibili ed efficienti.** Un'applicazione ha spesso bisogno di inviare notifiche veloci a sottoinsiemi potenzialmente ampi di dispositivi web o mobili per molte ragioni, come la comunicazione tra utenti.

4.3.2 Integrazione di Google Cloud Functions con Firestore

L'integrazione di Firestore con le Google Cloud Functions risulta essere molto lineare. Prendendo come esempio una funzione scritta in Python, basterà dichiarare nei *requirements.txt* la libreria *google-cloud-firestore*. Una volta dichiarata, all'interno dello script potrà essere utilizzato il modulo *firestore*, il quale permette di stabilire una connessione con Firestore.

Specificando il nome della *collection*, sarà possibile interagire con il nostro database Firestore. Non è necessaria alcuna configurazione di ruoli per accedere al database, a differenza di DynamoDB.

Alcuni esempi di codice verranno mostrati nel *caso studio* successivamente.

Capitolo 5

Architettura delle API Serverless

Nel mondo delle funzioni serverless esistono molti *pattern architetturali* utili per la scrittura di codice pulito, efficiente e sicuro. In questo capitolo verranno discussi due pattern per la scrittura di funzioni, ognuno con i propri punti di forza e debolezze.

I due approcci in questione possono essere definiti come:

- Funzione unica per tutte le API
- Funzione per ogni chiamata API

Esempi dei due approcci saranno presenti nel *caso studio*, dove saranno confrontati.

5.1 Funzione unica per tutte le API

Con il seguente approccio viene creata una singola funzione, nella quale è presente tutto il codice per gestire le diverse chiamate API presenti. Per decidere cosa inserire nella stessa funzione, piuttosto di crearne una nuova, si possono usare principi di sviluppo tradizionali come il *low coupling* e la *high cohesion*.

I vantaggi di questo approccio sono:

- Tutta la logica relativa al contesto viene raggruppata in un unico luogo, rendendo il codice più leggibile.
- Il codice può essere riutilizzato tra le diverse funzioni.
- Il *security footprint* è ridotto, aggiornando un singolo file permette l'aggiornamento di molte funzioni.

Gli svantaggi invece sono:

- Difficoltà nel capire quando creare una nuova funzione. Ogni byte di codice extra rallenta il tempo di *cold start* della funzione.
- Aumento del raggio d'azione delle modifiche sul codice. La modifica di una singola riga di codice potrebbe far crollare una sezione dell'infrastruttura piuttosto di una singola funzione.

5.2 Funzione per ogni chiamata API

Questo approccio rappresenta la forma più pura dei *pattern serverless*. Ogni funzione ha un suo file, ed esegue una singola chiamata API.

I vantaggi di questo approccio sono:

- Massima riusabilità del codice. Ogni funzione ha una singola responsabilità.
- Si viene spinti a scrivere codice maggiormente testabile.
- Minor carico cognitivo per gli sviluppatori che modificano la specifica funzione.
- Miglior ottimizzazione dei tempi di esecuzione, e di conseguenza dei costi.

Gli svantaggi invece sono:

- Approccio funzionante solo per architetture completamente *event-driven*.
- Soffermandosi sul quadro generale, il carico cognitivo aumenta quando si parla di modifiche a livello di sistema.
- La manutenzione aumenta man mano che le funzioni crescono di numero.

Capitolo 6

Caso Studio: Confronto tra le Piattaforme

6.1 Descrizione delle Soluzioni Software

descrizione

6.2 Implementazione su AWS Lambda

6.2.1 Deploy dell'Approccio Funzione Unica

Deploy dell'Approccio Funzione Unica

6.2.2 Deploy dell'Approccio Funzione per Ogni Chiamata

Deploy dell'Approccio Funzione per Ogni Chiamata

6.2.3 Risultati e Analisi

Risultati e Analisi

6.3 Implementazione su Google Cloud Functions

6.3.1 Deploy dell'Approccio Funzione Unica

Deploy dell'Approccio Funzione Unica

6.3.2 Deploy dell'Approccio Funzione per Ogni Chiamata

Deploy dell'Approccio Funzione per Ogni Chiamata

6.3.3 Risultati e Analisi

Risultati e Analisi

6.4 Confronto dei Risultati

6.4.1 Performance e Scalabilità

Performance e Scalabilità

6.4.2 Costi e Efficienza

Costi e Efficienza

6.4.3 Usabilità e Facilità di Deploy

Usabilità e Facilità di Deploy

Capitolo 7

Discussione dei Risultati

considerazioni generali, limiti dello studio o altro

Capitolo 8

Conclusioni

sintesi dei risultati e conclusioni

Riferimenti bibliografici

- [1] Mostafa Elhemali, Niall Gallagher, Bin Tang, Nick Gordon, Hao Huang, Haibo Chen, Joseph Idziorek, Mengtian Wang, Richard Krog, Zongpeng Zhu, et al. Amazon {DynamoDB}: A scalable, predictably performant, and fully managed {NoSQL} database service. In *2022 USENIX Annual Technical Conference (USENIX ATC 22)*, pages 1037–1048, 2022.
- [2] Vicent Giménez-Alventosa, Germán Moltó, and Miguel Caballer. A framework and a performance assessment for serverless mapreduce on aws lambda. *Future Generation Computer Systems*, 97:259–274, 2019.
- [3] Eric Jonas, Johann Schleier-Smith, Vikram Sreekanti, Chia-Che Tsai, Anurag Khandelwal, Qifan Pu, Vaishaal Shankar, Joao Carreira, Karl Krauth, Neeraja Yadwadkar, et al. Cloud programming simplified: A berkeley view on serverless computing. *arXiv preprint arXiv:1902.03383*, 2019.
- [4] Ram Kesavan, David Gay, Daniel Thevessen, Jimit Shah, and C Mohan. Fire-store: The nosql serverless database for the application developer. In *2023 IEEE 39th International Conference on Data Engineering (ICDE)*, pages 3376–3388. IEEE, 2023.
- [5] Zijun Li, Linsong Guo, Jiagan Cheng, Quan Chen, Bingsheng He, and Minyi Guo. The serverless computing survey: A technical primer for design architecture. *ACM Comput. Surv.*, 54(10s), sep 2022.
- [6] Theo Lynn, Pierangelo Rosati, Arnaud Lejeune, and Vincent Emeakaroha. A preliminary review of enterprise serverless cloud computing (function-as-a-service) platforms. In *2017 IEEE International Conference on Cloud Computing Technology and Science (CloudCom)*, pages 162–169. IEEE, 2017.
- [7] Maciej Malawski, Adam Gajek, Adam Zima, Bartosz Balis, and Kamil Figiela. Serverless execution of scientific workflows: Experiments with hyperflow, aws lambda and google cloud functions. *Future Generation Computer Systems*, 110:502–514, 2020.

- [8] Garrett McGrath and Paul R. Brenner. Serverless computing: Design, implementation, and performance. In *2017 IEEE 37th International Conference on Distributed Computing Systems Workshops (ICDCSW)*, pages 405–410, 2017.
- [9] Tetiana Naumenko and Anatolii Petrenko. Analysis of problems of storage and processing of data in serverless technologies. *Technology audit and production reserves*, 2(2):58, 2021.
- [10] Hossein Shafiei, Ahmad Khonsari, and Payam Mousavi. Serverless computing: a survey of opportunities, challenges, and applications. *ACM Computing Surveys*, 54(11s):1–32, 2022.