DAVIDE FONTANA

Studente laureando in "Nuove Tecnologie per l'Arte" all' accademia di Brera con esperienza di post-produzione, montaggio e archivista digitale in ambito videomaking. Estremamente interessato al mondo dell informatica e alla sua applicazione in ambito creativo / espressivo. Ampiamente disposto ad imparare e aperto a molteplici esperienze



/INFO

- 25/10/1998
- Linarolo (Pavia)
- 320-8422185
- davidefon98@gmail.com

/COMPETENZE

SOFTWARE

Blender 3D

Unity

Photoshop

Premiere Pro

After Effects

DaVinci Resolve

TouchDesigner

VVVV Gamma (.NET)

CODE

C#

Java Script

HTML/CSS

/LINGUE

Inglese (Comprensione)

Inglese (Parlato)

/FORMAZIONE

"Nuove Tecnologie per l'Arte"

Accademia delle Belle Arti di Brera, MILANO

2019 _ 2023

Diploma: Liceo Scientifico delle Scienze Applicate

ITIS G. Cardano, PAVIA

sett;2012 _ giu; 2017

/ESPERIENZE LAVORATIVE

JUNIOR VIDEO EDITOR (contratto "a collocamento")

Atlantis Film & Video Srl

dic;2022 _ oggi

- Montaggio video di sfilate, eventi e contenuti pubblicitari per i marchi principali del mondo della moda (Dolce & Gabbana, Mugler, Trussardi, Issey Miyake...);
- _ Montaggio video per contenuti culturali e conferenze per Fondazione 🛭 🗅 Prada ("Human Brain"; "Preserving the Human Brain");
- . Graphic Designer per contenuti informativi per utilizzo aziendale (Camera Plan, Relazioni...)
- Responsabile tecnico per hardware e software delle postazioni di editing; Gestore e responsabile archivio: LTO tape, NAS e Server LAN;

TIROCINIO FORMATIVO

Atlantis Film & Video Srl

mar; 2022 _ nov; 2022

Ė

- Affiancato come assistente al Lead Editor aziendale con esperienza pluriennale nel settore;
 - _ Affidamento completo della gestione dell' archivio per la classificazione del materiale di produzioni terminate e il backup del nuovo materiale:

------<u>-</u>------

- _ Chitarrista e tastierista (2011) ,compositore amatoriale;
- _ Amante di Video Games, cinema e fotografia analogica
- _ Sperimentazioni personali con algoritmi di Computer vision e Machine learning ispirate a opere di artisti contemporanei (Ryoji Ikeda, Refik Anadol);
 - _ Sperimentazioni personali in ambito Game Development; Portfolio (PDF):

https://drive.google.com/file/d/1qYtpgjxLW_5ua6bjXQiozHdPmR4BJ4_F/view?us p=share_link