# ES8-VerificaTriangoloRettangolo

March 20, 2019

## 0.0.1 ESERCIZIO 8 - Verifica di triangolo rettangolo

Dati tre valori (interi o decimali) verificare se possono essere le misure dei lati di un triangolo rettangolo.

#### 0.0.2 Soluzione

Alle variabili a, b e c vengono assegnati tre valori (interi o decimali)

```
In [2]: a = 3
b = 5
c = 4
```

### 0.0.3 Soluzione 1

Si determina prima quale dei tre valori è candidato a essere la misura dell'ipotenusa e poi si verifica il teorema di Pitagora.

Viene selezionato tra i tre valori quello massimo che è candidato a essere la misura dell'ipotenusa. Tale valore viene assegnato alla variabile ipotenusa. Gli altri due valori sono candidati a essere le misure dei due cateti, e vengono assegnati alle variabili cateto1 e cateto2

```
In [3]: if a > b:
            cateto1 = b
            if a > c:
                cateto2 = c
                ipotenusa = a
            else:
                cateto2 = a
                ipotenusa = c
        else:
            cateto1 = a
            if b > c:
                cateto2 = c
                ipotenusa = b
            else:
                cateto2 = b
                ipotenusa = c
```

La variabile ipotenusa contiene il valore (tra i tre) candidato a essere la misura dell'ipotenusa

```
In [3]: ipotenusa
```

### Out[3]: 5

I cateti dovranno misurare quindi

```
In [4]: cateto1
Out[4]: 3
In [5]: cateto2
Out[5]: 4
```

A questo punto può essere verificato il teorema di Pitagora

```
In [6]: ipotenusa**2 == cateto1**2 + cateto2**2
Out[6]: True
```

### 0.0.4 Soluzione 2 (con elif)

Si verifica il teorema di Pitagora per ognuna delle tre configurazioni possibili:

- a è il valore dell'ipotenusa, mentre b e c sono le misure dei cateti
- b è il valore dell'ipotenusa, mentre a e c sono le misure dei cateti
- c è il valore dell'ipotenusa, mentre a e b sono le misure dei cateti

Il valore della variabile booleana triangolo\_rettangolo indica se i tre valori sono le misure di un triangolo rettangolo

```
In [10]: triangolo_rettangolo
Out[10]: True
```