

Programmazione in Python

Funzioni

Dario Pescini¹

Università degli Studi di Milano-Bicocca

Dipartimento di Statistica e Metodi Quantitativi

`dario.pescini@unimib.it`

Creazione nuovi operatori: funzioni

L'uso delle funzioni permette di:

- evitare di riscrivere lo stesso codice più volte
- incapsulare porzioni complesse di codice per aumentare la leggibilità dello stesso
- applicare un approccio divide et impera
- aumentare il riutilizzo del codice in programmi diversi
- ...

Funzioni: idea di fondo

Operatore somma

- $(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$
- dominio \rightarrow codominio
- $c = a + b$
- $7 = 5 + 2$

Gli elementi necessari sono:

- una **definizione** non ambigua tramite una rappresentazione astratta
- la sua **applicazione** a valori concreti della definizione restituisce un valore concreto

Funzioni: definizione

Ogni funzione in Python deve essere definita come segue:

```
def nomeDellaFunzione( lista_parametri ):

    parte esecutiva
    return valore
```

Funzione

- **def** identificatore della definizione di una funzione
- **nomeDellaFunzione** identificatore della funzione
- **lista_parametri** lista dei parametri separati da virgola
par1, par2, ...
- **parte esecutiva locale** obbedisce alle stesse regole di quella del programma principale, ma le variabili sono locali se non altrimenti definito
- **return valore** restituisce al programma chiamante il valore (se presente) e termina l'esecuzione della funzione

Funzioni: definizione

```
def nomeDellaFunzione( lista_parametri ):  
    parte_esecutiva  
    return valore
```

lista_parametri

- La lista dei parametri fornita nell'intestazione serve all'interprete per definire i parametri che verranno passati alla funzione nella chiamata. *Lista parametri formali.*
- É una lista di elementi separati da virgola.
- Tramite *nomeParametro* la funzione accederà al valore ad esso associato.
- L'associazione *nomeParametro* valore avviene solo in fase di chiamata.

Funzioni: definizione

```
def nomeDellaFunzione( lista_parametri ):  
    parte_esecutiva  
    return valore
```

parte esecutiva

- segue le stesse regole di quella della parte principale del programma.
- le variabili qui definite sono accessibili solo localmente.

Variabili locali.

Funzioni: definizione - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo
```

Funzioni: definizione - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        return a  
    else:  
        return b
```


Funzioni: chiamata

Una funzione in Python viene utilizzata tramite una chiamata nel codice principale nel seguente modo:

```
nomeDellaFunzione( lista_valori )
```

Funzione

- `lista_valori` è la lista di valori da passare alla funzione separati da virgola. *lista parametri attuali*
- L'associazione tra parametri formali e attuali avviene in maniera *posizionale*.
- parametri formali e attuali devono essere in egual numero.

```
max(x, y)
```

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max( a, b):  
    if a > b:  
        return a  
    else:  
        return b  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print max(0,100)
```

Funzioni: esecuzione

Prima di eseguire le istruzioni di una funzione:

- 1 L'elaboratore riserva memoria per ogni parametro formale della funzione.
- 2 Le espressioni corrispondenti ai parametri attuali vengono valutate.
- 3 I valori ottenuti dalla valutazione dei parametri attuali vengono assegnati ai corrispondenti parametri formali.
- 4 Viene eseguita la parte esecutiva della funzione.
- 5 l'istruzione `return` copia il valore nella memoria ad esso riservata (visibile dal chiamante) e restituisce il controllo al programma chiamante.

Il passaggio di parametri avviene per riferimento all'oggetto!

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5 5	-2				

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo
```

```
alpha = 5  
beta = -2
```

```
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5	-2				
5	-2				
5	-2		5	-2	

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5			

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5			

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5			

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5			

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5	0	100	
5	-2	5	0	100	

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5	0	100	
5	-2	5	0	100	

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5	0	100	
5	-2	5	0	100	

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5	0	100	
5	-2	5	0	100	100

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5	0	100	
5	-2	5	0	100	100

Funzioni: chiamata - Esempio

```
def max(a, b):  
    if a > b:  
        massimo = a  
    else:  
        massimo = b  
  
    return massimo  
  
alpha = 5  
beta = -2  
  
gamma = max(alpha, beta)  
print gamma  
print alpha, beta  
print max(0,100)
```

main			max		
alpha	beta	gamma	a	b	massimo
5					
5	-2				
5	-2		5	-2	
5	-2		5	-2	5
5	-2	5	0	100	
5	-2	5	0	100	100

Funzioni: visibilità variabili

Le variabili definite all'interno di una funzione sono locali!

```
def main():  
    x = 3  
    f()  
  
def f():  
    print(x)  
  
main()
```

genera un errore

Log Errore

```
dario@vulcano: ipython variabileLocaleWrong.py
```

```
-----  
NameError                                Traceback (most recent call last)  
/Users/dario/ownCloud/Works/Didattica/Lezioni/Informatica/Esercizi/variabileLocaleWrong.py in <module>  
      6     print(x)  
      7  
----> 8 main()  
      9  
  
/Users/dario/ownCloud/Works/Didattica/Lezioni/Informatica/Esercizi/variabileLocaleWrong.py in main()  
      1 def main():  
      2     x = 3  
----> 3     f()  
      4  
      5 def f():  
  
/Users/dario/ownCloud/Works/Didattica/Lezioni/Informatica/Esercizi/variabileLocaleWrong.py in f()  
      4  
      5 def f():  
----> 6     print(x)  
      7  
      8 main()  
  
NameError: global name 'x' is not defined  
dario@vulcano: _
```

Funzioni: visibilità variabili

corretto

```
def main():  
    x = 3  
    f(x)  
  
def f(x):  
    print(x)  
  
main()
```

```
darío@vulcano: ipython variabileLocale.py  
3  
darío@vulcano: _
```


Funzioni: visibilità variabili

variante

```
def main():  
    x = 3  
    f(x)  
    print x  
  
def f(x):  
    x = 7  
    print(x)  
  
main()
```

Funzioni: visibilità variabili

variante

```
def main():  
    x = 3  
    f(x)  
    print x  
  
def f(x):  
    x = 7  
    print(x)  
  
main()
```

```
dario@vulcano: ipython funzioneMax3.py  
7  
3  
dario@vulcano:
```

Built-in Functions.

Esiste un insieme di funzioni *già definite nel linguaggio*:

<code>abs()</code>	<code>divmod()</code>	<code>input()</code>	<code>open()</code>	<code>staticmethod()</code>
<code>all()</code>	<code>enumerate()</code>	<code>int()</code>	<code>ord()</code>	<code>str()</code>
<code>any()</code>	<code>eval()</code>	<code>isinstance()</code>	<code>pow()</code>	<code>sum()</code>
<code>basestring()</code>	<code>execfile()</code>	<code>issubclass()</code>	<code>print()</code>	<code>super()</code>
<code>bin()</code>	<code>file()</code>	<code>iter()</code>	<code>property()</code>	<code>tuple()</code>
<code>bool()</code>	<code>filter()</code>	<code>len()</code>	<code>range()</code>	<code>type()</code>
<code>bytearray()</code>	<code>float()</code>	<code>list()</code>	<code>raw_input()</code>	<code>unichr()</code>
<code>callable()</code>	<code>format()</code>	<code>locals()</code>	<code>reduce()</code>	<code>unicode()</code>
<code>chr()</code>	<code>frozenset()</code>	<code>long()</code>	<code>reload()</code>	<code>vars()</code>
<code>classmethod()</code>	<code>getattr()</code>	<code>map()</code>	<code>repr()</code>	<code>xrange()</code>
<code>cmp()</code>	<code>globals()</code>	<code>max()</code>	<code>reversed()</code>	<code>zip()</code>
<code>compile()</code>	<code>hasattr()</code>	<code>memoryview()</code>	<code>round()</code>	<code>__import__()</code>
<code>complex()</code>	<code>hash()</code>	<code>min()</code>	<code>set()</code>	
<code>delattr()</code>	<code>help()</code>	<code>next()</code>	<code>setattr()</code>	
<code>dict()</code>	<code>hex()</code>	<code>object()</code>	<code>slice()</code>	
<code>dir()</code>	<code>id()</code>	<code>oct()</code>	<code>sorted()</code>	

Utilità Funzioni: esempio

Costruire un programma che calcoli il coefficiente binomiale

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Utilità Funzioni: esempio

Costruire un programma che calcoli il coefficiente binomiale

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Esempio

Prima costruisco una funzione che mi calcoli il valore di $n!$:

$$n! = n (n - 1) (n - 2) \dots 2 1$$

Esercizio - fattoriale

```
n = input("inserire il valore di n ")

i = n
fattoriale = 1
while i > 1:
    fattoriale = fattoriale * i
    i = i - 1

print "\n %s! = " % n, fattoriale
```

Esercizio - binomiale

```
def fattoriale(numero):  
    i = numero  
    prodotto = 1  
    while i > 1:  
        prodotto = prodotto * i  
        i = i - 1  
    return prodotto  
  
print "inserire i valori n e k"  
n = input("n ")  
k = input("k ")  
  
binomiale = fattoriale(n) / (fattoriale(k) * fattoriale(n-k))  
  
print "il coefficiente binomiale è ", binomiale
```


Esercizio - binomiale

```
import math as m

print "inserire i valori n e k"
n = input("n ")
k = input("k ")

binomiale = m.factorial(n) / (m.factorial(k) *
    m.factorial(n-k))

print "il coefficiente binomiale è ", binomiale
```

Esercizio - binomiale

```
import math as m

print "inserire i valori n e k"
n = input("n ")
k = input("k ")

binomiale = m.factorial(n) / (m.factorial(k) *
    m.factorial(n-k))

print "il coefficiente binomiale è ", binomiale
```

Modulo math

Moduli

Sono file che contengono definizioni di funzioni.

fibonacci.py

```
# Fibonacci numbers module

def fib(n):    # write Fibonacci series up to n
    a, b = 0, 1
    while b < n:
        print b,
        a, b = b, a + b

def fib2(n): # return Fibonacci series up to n
    result = []
    a, b = 0, 1
    while b < n:
        result.append(b)
        a, b = b, a + b
    return result
```

Moduli

Servono per

- l'archiviazione permanente di funzioni
- importare funzioni (funzionalità) nel main attuale o in altri moduli
- facilitare il riutilizzo del codice
- semplificare la scrittura di programmi complessi

Moduli: uso

```
import fibonacci  
  
...  
  
fibonacci.fib2(100)
```

import

- **import** identificatore per il caricamento del modulo
- **fibonacci** nome del modulo. Corrisponde al nome del file senza estensione `.py`
- **fibonacci.** nome del modulo per la chiamata delle funzioni
- **fib2(100)** identificatore della funzione e parametro per chiamata della funzione

Moduli: uso

```
import fibonacci as fibo  
  
...  
  
fibo.fib2(100)
```

```
import ... as
```

- **as** comando per definizione alias
- **fibonacci** identificatore alias
- **fibonacci**. chiamata tramite nome alternativo modulo

Moduli: uso

```
from fibonacci import fib2  
  
...  
  
fib2(100)
```

from ... import

- **from** comando per indicare il modulo da cui caricare le funzioni
- **import** comando per caricare la funzione
- **fib2** identificatore funzione da caricare
- **fib2(100)** chiamata della funzione (manca nome del modulo).

È da preferire il metodo precedente perché comunque viene processato l'intero modulo e l'uso del solo nome della funzione riduce la chiarezza del codice.

modulo math

- `isinf(x)`
- `isnan(x)`
- `ceil(x)`
- `floor(x)`
- `fabs(x)`
- `factorial(n)`
- `fsum(iterabile)`
- `exp(x)`
- `log(x[, base])`
- `log10(x)`
- `pow(x, y)`
- `sqrt(x)`
- `https://docs.python.org/2.7/library/math.html`

Terminologia: moduli, package e funzioni

- Un **modulo** è un file che contiene una raccolta di funzioni pronte per l'uso
- **Package**: per svolgere compiti complessi può essere necessario sviluppare più moduli che lavorano in sinergia
- Il programma di installazione di python, oltre ad installare l'interprete, installa anche la **libreria standard** di python, un insieme di package e moduli (pronti per essere utilizzati), ognuno dedicato ad un compito specifico
- La libreria standard di Python è molto estesa
 - operazioni matematiche
 - gestione di oggetti grafici
 - operazioni sul file system
 - ...
- Se avete bisogno di un modulo non presente nella libreria standard, dovrete recuperarlo e importarlo nel vostro computer (vedremo più avanti come si fa)

Libreria standard di Python

- Per poter utilizzare le funzioni di un modulo dobbiamo dire all'interprete di caricare il modulo in memoria. Questa operazione viene chiamata importazione:

```
import math
```

- Per utilizzare una funzione di un modulo dobbiamo specificare il nome del modulo che la contiene e il nome della funzione separati da un punto. Questo formato è chiamato notazione punto.

```
decibel = math.log10(17.0) # calcola il log naturale  
angolo = 1.5  
altezza = math.sin(angolo) # calcola il seno di un angolo
```

Funzioni dichiarate esternamente

- File itamat.py

```
def somma(op1,op2):  
    ris = op1 + op2  
    return ris  
  
def sottrai(x,y):  
    return x-y
```

- File esempiouso.py

```
import itamat  
a=2  
b=1  
sm=itamat.somma(a,b)  
print("risultato della somma: "+str(sm))  
st=itamat.sottrai(a,b)  
print("risultato della sottrazione: "+str(st))
```

Percorso file della libreria

Come vengono localizzati i moduli (i file contenenti la definizione delle funzioni) o i pacchetti?

- Nell'esempio precedente, l'interprete python
 - cerca il file itamat.py (nel file system viene cercato il nome indicato nell'import con l'aggiunta del suffisso .py) ...
 - secondo l'ordine descritto qui di seguito
 - directory in cui si trova il file esempiouso.py
 - directory in cui si trovano i moduli e i package della *libreria standard* di python (directory creata e riempita al momento dell'installazione di python)
- ...non appena il file viene trovato, la ricerca termina

Libreria standard di python

- Nella documentazione ufficiale, oltre alla sintassi del linguaggio vengono descritti in dettaglio i contenuti della libreria standard
- Una modifica alla libreria standard determina una variazione della versione di python.
- Volete vedere dove python va a cercare i moduli della libreria, in aggiunta alla directory corrente?

```
import sys
print(sys.path)
```

```
[ '',
'/System/Library/.../Versions/2.7/lib/python27.zip',
'/System/Library/.../Versions/2.7/lib/python2.7',
...
'/Library/Python/2.7/site-packages',
'/System/Library/.../Versions/2.7/Extras/lib/python']
```

Package Manager

- In aggiunta alla libreria standard, è possibile installare dei pacchetti aggiuntivi
 - Posso usare un modulo o un package copiandolo nella mia directory di lavoro corrente. In questo modulo, però altri utenti non riuscirebbero ad utilizzarlo
 - L'installazione manuale di un pacchetto nel computer (per tutti gli utenti) può essere un'operazione complicata
 - Per questo motivo sono stati introdotti i *Package Manager*
- Il package manager è un software che si occupa di installare pacchetti aggiuntivi, rendendoli disponibili per tutti gli utenti di uno specifico computer

Repository di pacchetti

- Molti dei package manager esistenti, scaricano pacchetti da fonti accessibili via internet
- Esistono diverse fonti di pacchetti aggiuntivi (sia liberamente scaricabili, sia a pagamento).
- Una delle più grandi fonti di pacchetti python scaricabili è il Python Package Index. Maggiori dettagli qua: <https://pypi.python.org/pypi>
- Il contenuto della libreria e il tipo di package manager costituisce la maggior differenza tra le diverse distribuzioni del linguaggio python.
- Nella distribuzione python che utilizziamo in laboratorio, utilizziamo il package manger Conda. Se siete curiosi, potete trovare maggiori informazioni [qua](#)