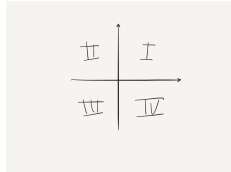


Si risolvano i seguenti esercizi esplicitando i seguenti passaggi:

- definizione di input ed output della procedura
- disegno del corrispondente diagramma di flusso
- implementazione in Python.

1. Scrivere un programma che stabilisca a quale quadrante o asse cartesiano, appartiene un punto di coordinate x ed y inserite dall'utente.



2. Scrivere un programma che stabilisca se tre numeri, inseriti dall'utente, possono essere i tre lati di un triangolo. Si sfrutti la proprietà che ciascun lato deve essere minore della somma degli altri due.
3. Si scriva un programma che computi il costo della sosta (durata massima 24h, espresso in minuti) in un parcheggio a pagamento che applichi le seguenti tariffe:
 - Gratuita per i primi 30 min.
 - dal 31° min. al 120° min. euro 1,00
 - dal 121° min. fino alla 6° ora euro 0,50/ora
 - oltre la 6° ora euro 1,00/ora fino ad un massimo di euro 16,00