

WEB - BASI DI HTML E CSS

Davide Mininni 11/2024

WEB - BASI DI HTML E CSS

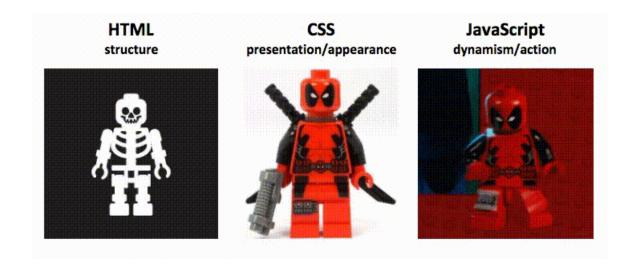
LINKS

HTML

- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML
- https://www.w3schools.com/html/default.asp

CSS

- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS
- https://www.w3schools.com/css/default.asp



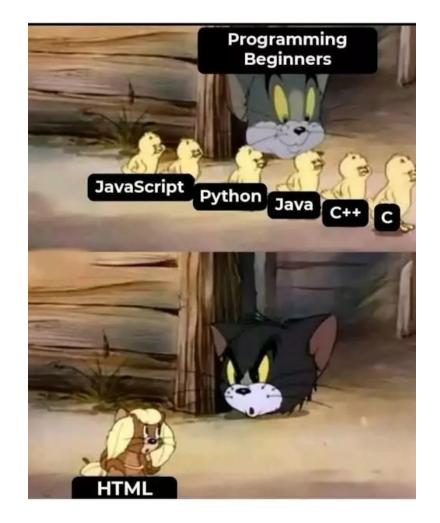


DEFINIZIONE

HTML (HyperText Markup Language) è il linguaggio di markup standard per la visualizzazione di pagine web nel browser. Nasce nel 1991 al CERN ad opera di Tim Berners-Lee nell'ambito del progetto 'world wide web'.

L'HTML definisce il contenuto e la struttura di una webpage tramite 'elements' (es. / per liste, <a> per links, <h1> per titoli, ecc..). Essi sono i 'mattoncini' di base delle pagine: possono racchiudere del testo o altri elements innestati.

Lo scopo del browser è leggere il document HTML che arriva dal server e usare i tag per determinare in che modo visualizzare il contenuto.





ELEMENTS

Distinguiamo:

- un tag di apertura
- un tag di chiusura
- potenzialmente degli attributi
- un contenuto, che può essere testuale o un element innestato

Alcuni elements sono 'void', ovvero non hanno tag di chiusura e non hanno contenuto (es.).

Gli elements non sono case-sensitive.

Si possono inserire commenti all'interno dei caratteri <!-- --> .

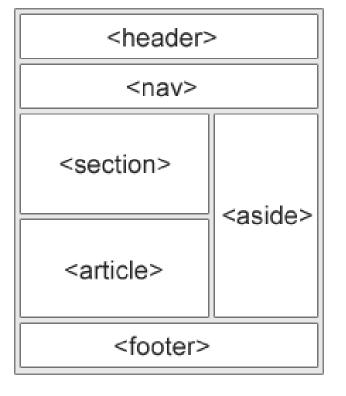
Anatomy of an HTML element





ELEMENTS

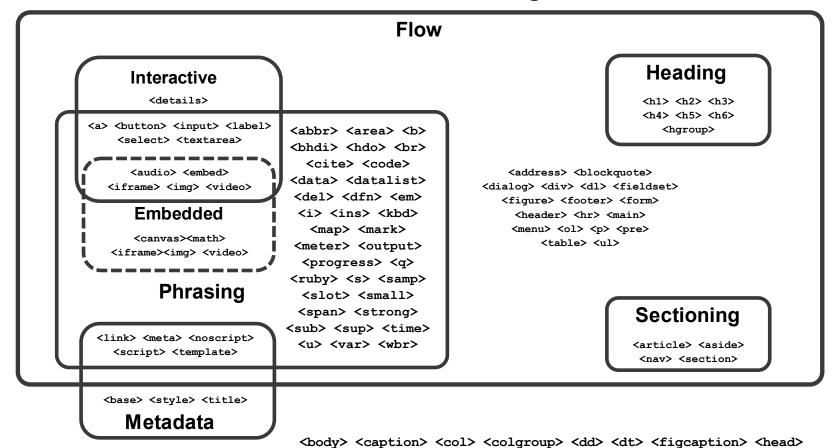






HTML element content categories

ELEMENTS



<html> <legend> <optgroup> <option> <rp> <rt> <source> <summary> <thody> <tfoot> <thead> <track>



ATTRIBUTES

Gli attributes forniscono informazioni addizionali sugli elements; vanno sempre specificati nel tag di apertura, in genere sono del tipo chiave-valore e vanno sempre separati da spazi.

Esempi degli attributes più comuni:

- href per i links (<a>);
- style e class per la definizione dello stile;
- src, width, height e alt per le immagini ()
- lang per la lingua della page, obbligatorio sul tag html
- custom attributes => data-<...>
- id per l'identificazione
- aria-<...> per l'accessibilità

HTML Attributes

Attribute	Description			
alt	Specifies an alternative text for an image			
disabled	Specifies that an input element should be disabled			
href	Specifies the URL (web address) for a link			
id	Specifies a unique id for an element			
src	Specifies the URL (web address) for an image			
style	Specifies an inline CSS style for an element			
title	Specifies extra information about an element (displayed as a tool tip)			
value	Specifies the value (text content) for an input element.			



CUSTOM ELEMENTS

Una delle caratteristiche chiave del web è la possibilità di definire i propri componenti, ovvero dei 'custom elements': essi sono elements creati da zero che estendono il set di elementi standard disponibili nel browser.

Esempio reale:

SBB CFF FFS - Lyne Design System https://lyne-storybook.app.sbb.ch/?path=/story/pages-home--home

▼<sbb-navigation trigger="hamburger-menu" role="navigation" data-state="closed" id="sbb-navigation-0"> ▶ #shadow-root (open) ▶<sbb-navigation-marker id="nav-marker" size="l" data-has-active-action style="--sbb-navigation-marker -position-y: 0px;"> ··· </sbb-navigation-marker> (☐ slot) ▶<sbb-navigation-marker size="s" data-has-active-action style="--sbb-navigation-marker-position-y: 0p x;">...</sbb-navigation-marker> (slot ▼<sbb-navigation-section title-content="Title one" trigger="nav-1" slot="navigation-section" id="sbb-n avigation-section-0" data-state="closed" aria-hidden="true" data-slot-names="unnamed">(slot) ▶ #shadow-root (open) ▼<sbb-navigation-list label="Label" data-slot-names="li-0 li-1 li-2"> 床 slot ▶ #shadow-root (open) ▶<sbb-navigation-button aria-current="page" class="sbb-active" data-action role="button" tabindex= "0" data-button data-section-action size="m" slot="li-0">...</sbb-navigation-button>(R slot) ▶<sbb-navigation-button data-action role="button" tabindex="0" data-button data-section-action size="m" slot="li-1">....</sbb-navigation-button> (slot ▶<sbb-navigation-button data-action role="button" tabindex="0" data-button data-section-action size="m" slot="li-2">····</sbb-navigation-button> (☐ slot </sbb-navigation-list> ▶ <sbb-navigation-list label="Label" data-slot-names="li-0 li-1 li-2"> ... </sbb-navigation-list> ▶<sbb-navigation-list label="Label" data-slot-names="li-0 li-1 li-2"> ... </sbb-navigation-list> ▶<sbb-navigation-list label="Label" data-slot-names="li-0 li-1 li-2">...</sbb-navigation-list> ▶ <sbb-navigation-list label="Label" data-slot-names="li-0 li-1 li-2"> ··· </sbb-navigation-list> ▶<sbb-navigation-list label="Label" data-slot-names="li-0 li-1 li-2"> ··· </sbb-navigation-list> ₩ slot ▶<sbb-button size="m" class="navigation-button" data-action role="button" tabindex="0" data-button data-sbb-button data-slot-names="unnamed">...-</sbb-button> (slot </sbb-navigation-section> ▶<sbb-navigation-section title-content="Title two" trigger="nav-2" slot="navigation-section" id="sbb-n avigation-section-1" data-state="closed" aria-hidden="true" data-slot-names="unnamed">....</ri> navigation-section> (slot ▶<sbb-navigation-section title-content="Title three" trigger="nav-3" slot="navigation-section" id="sbb -navigation-section-2" data-state="closed" aria-hidden="true" data-slot-names="unnamed">....</sbbnavigation-section> (slot </sbb-navigation>



DEFINIZIONE

CSS (Cascading Style Sheet) è un linguaggio usato per definire lo stile e il layout degli elements HTML, modificandone ad esempio il font, il colore, le dimensioni, le spaziature ecc, includendo anche le variazioni per device o per display di dimensioni specifiche.

Nasce nel 1996 per ovviare al problema dei tag proprietari per gestire la formattazione dell'HTML (es. tag , ormai deprecato), permettendo quindi la separazione tra contenuto e presentazione.

Il termine 'cascading' deriva dallo schema di priorità usato per determinare quale regola applicare quando più dichiarazioni si applicano allo stesso elemento.





SINTASSI

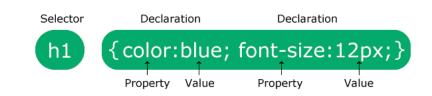
Una regola CSS consiste di:

- un selettore, che indica a quale HTML element si applicherà la regola;
- un blocco con una o più dichiarazioni di tipo chiave/valore separati dai due punti; la chiave è la property da modificare.

Nell'esempio a destra stiamo dicendo che tutti i tag <h1> avranno testo di colore blu e font di 12 pixel.

Ci sono tre modi per inserire il CSS nell'HTML:

- puntando a un file esterno tramite il tag <link> nell'<head> del document;
- aggiungendo le regole direttamente nell'
 head> tramite il tag
 style>;
- aggiungendo le regole direttamente sull'elemento da stilare tramite l'attributo 'style'.



CSS priority scheme (highest to lowest)

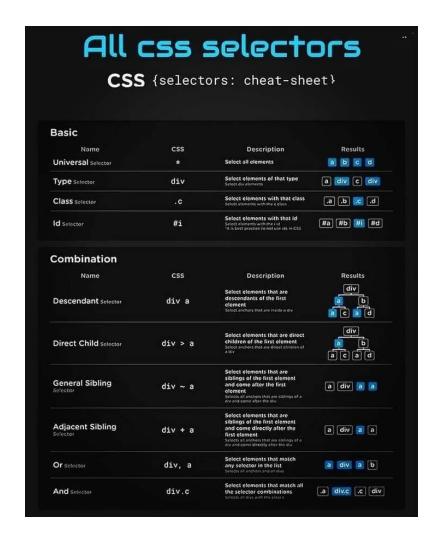
Priority	CSS source type	Description		
1	Importance	The "!important" annotation overwrites the previous priority types		
2	Inline	A style applied to an HTML element via HTML "style" attribute		
3	Media Type	A property definition applies to all media types unless a media-specific CSS is defined		
4	User defined	Most browsers have the accessibility feature: a user-defined CSS		
5	Selector specificity	A specific contextual selector (#heading p) overwrites generic definition		
6	Rule order	Last rule declaration has a higher priority		
7	Parent inheritance	If a property is not specified, it is inherited from a parent element		
8	CSS property definition in HTML document	CSS rule or CSS inline style overwrites a default browser value		
9	Browser default	The lowest priority: browser default value is determined by W3C initial value specifications		



SELETTORI

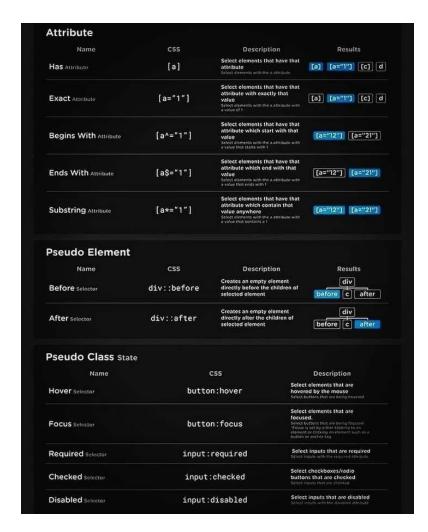
I selettori si suddividono in 5 classi:

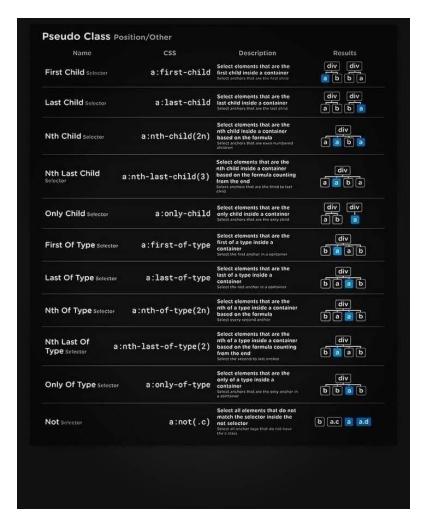
- selettori semplici, ovvero per id, name, class;
- selettori di gerarchia o di combinazione, ovvero per relazione tra elementi;
- selettori di pseudo-classi, ovvero per stato;
- selettori di pseudo-elementi, ovvero solo per una parte di element;
- selettore di attributo, ovvero per presenza o per valore di un attributo.





SELETTORI







SPECIFICITÀ

Due o più regole applicabili allo stesso element si applicano in ordine di specificità: la regola con selettore più specifico 'vince', ovvero viene applicata per ultima, eventualmente sovrascrivendo la regola con selettore meno specifico.

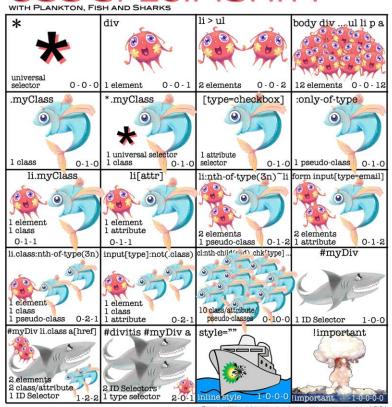
Per il calcolo della specificità si usa una terna numerica a-b-c così calcolata:

- a) si somma 1 per ogni selettore di tipo id;
- si somma 1 per ogni selettore di tipo classe, attributo e pseudoclasse;
- c) si somma 1 per ogni selettore di tipo e di pseudo-elemento

Una volta calcolate la terne, si comparano e vince quella con il valore più alto a partire da sinistra.

ECCEZIONI: !important >>> style='...' >>> everything else

CSS SPECIFISHITY



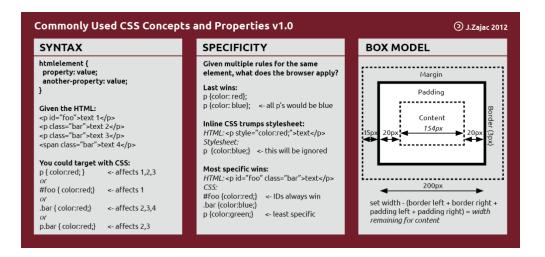
X-0-0: The number of ID selectors

0-Y-0: The number of class selectors, attributes selectors, and pseudo-classes 0-0-Z: The number of element (a.k.a. type) selectors and pseudo-elements

*,+,>,~: Universal selector and combinators do not increase specificity :not(x): Negation selector has no value. Argument increases specificity



PROPERTIES



TEXT PROPERTIES		BOX PROPERTIES		LAYOUT PROPERTIES		
color # hex, name or b rgba* of colour	#00000 olack gba(0, 0, 0, 1) Georgia, "Times New"	padding top right bottom left or 1 val for all or 2 vals for t/b r/l	0px 10px 0px 15px 5px 5px 5px 5px 5px 5px 5px 5px	position use top, left, bottom, right rules for offset	static relative absolute fixed	
comma sep. list font-size 7 avoid fixed px 1	75% 5em 0px	px or ems or % margin uses same pattern as padding. neg vals are allowed	5px 5px 50px auto	positions the element default position using rules set (e.g. top: -10p the offset from the ele	Note: static is the default. relative positions the element offset from its default position using the top and left rules set (e.g. top: -10px;). absolute uses the offset from the elements containing (parent) element. fixed uses the offset relative to the user's viewport.	
	oold normal	border width type colour	1px solid #000 2px dashed #666			
	talic normal	border-radius* curved corner radius	10px	display	display none inline block inline-block Note: inline elements don't break onto a line of their own. They don't respect top and bottom margins. block elements drop onto their own line. inline-block elements can have margin set like blocks but don't drop onto their own line, like inlines. none collapses the element.	
C li	oppercase vapitalize owercase none	width % or px or em also min-width and max-width	500px 100%	line of their own. They		
C	eft enter ight .5	height % or px or em also min-height and max-height	500px 50%	onto their own line. <i>int</i> can have margin set lik drop onto their own lir		
letter-spacing 2	50% Ppx 3px	box-shadow* "horizontal offset" " "blur distance" color	10px 10px 5px #888 vertical offset"	visibility Note: hidden elements	visible hidden still take up space.	
text-shadow* 2px 2px 2px #000 "pos right" "pos below" "blur amount" color		Note: rules can often be attached to particular faces or corners e.g. margin-top or border-bottom-right-radius		Use display: none also t	none left	
BACKGROUND PROPS		MISC PROPERTIES		right Note: floated elements are taken out of the flow of the page.		
background-color hex, name or rgba* of colour	#ffffff white transparent rgba(1,1,1,1)	mouse cursor style	default pointer auto	clear	both left	
background-image	url(image.png)	for ul and ol	circle disc		right none	
background-position 100px 200px "pos left" "pos right" 10% 0%			square none url(image.png)	Note: if set, prevents f from being placed on t		
or keywords	left top right center	custom bullet	none	z-index numeric value	1 5000	
background-repeat repeat tile in both dirs, repeat-x or one, or not repeat-y no-repeat		overflow hidden what to do with visible too much content auto in a container scroll		Note: stacks elements into layers. Containing element must have a position other than static set.		
* note not all br	owsers support this property,	or you may have to use a ve	endor specific prefix. check o	aniuse.com e.g. http://caniuse.	com/border-radius	





Partner of your future

www.finconsgroup.com

Italy | Switzerland | UK | Germany | France | Belgium | US









