

88

IN FISICA

Una particella si muove in un piano e le sue coordinate in funzione del tempo sono:

$$\begin{cases} x(t) = 2 \cos t - 1 \\ y(t) = \sin t + 2 \end{cases}, \quad t \in [0; 2\pi[.$$

formule orarie o parametriche

ex p. 1777 n. 79

- Verifica che la traiettoria è un'ellisse e calcola le componenti dei vettori velocità e accelerazione.
- Verifica che la velocità non si annulla mai e calcola gli istanti in cui il suo modulo è massimo o minimo.
- Ripeti per l'accelerazione le considerazioni del punto precedente.

[a) $v = (-2 \sin t; \cos t)$, $a = (-2 \cos t; -\sin t)$; b) v_{\max} per $t = \frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}$; v_{\min} per $t = 0, \pi$;

c) a_{\max} per $t = 0, \pi$; a_{\min} per $t = \frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}$]

Come trovare la Traiettoria? Trovare una curva in funzione solo di

• non posso ricavare la t , è troppo complesso n e y

• se ho $x^2 + y^2 = 1 \leadsto \begin{cases} x = \cos t \\ y = \sin t \end{cases}$ passaggio da
cartesiano a
parametrico

come faccio l'opposto?

$$\begin{cases} A=B \\ C=D \end{cases} \leadsto \begin{cases} A^2=B^2 \\ C^2=D^2 \end{cases} \quad A^2+C^2=B^2+D^2$$

$$\begin{cases} x = \cos t \\ y = \sin t \end{cases} \leadsto \begin{cases} x^2 = \cos^2 t \\ y^2 = \sin^2 t \end{cases}$$

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 &= \cos^2 t + \sin^2 t \\ x^2 + y^2 &= 1 \end{aligned}$$

a) provo con

$$\begin{cases} x(t) = 2\cos t - 1 \\ y(t) = \sin t + 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{x+1}{2} = \cos t \\ y-2 = \sin t \end{cases} \leadsto \frac{(x+1)^2}{2^2} + \frac{(y-2)^2}{1^2} = 1$$

é uma elipse
C(-1; 2)

2) la velocità è $v = \frac{ds}{dt}$ no derivata prima sulle componenti

$$\begin{cases} x = 2\cos t - 1 \\ y = \sin t + 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x' = -2\sin t \\ y' = \cos t \end{cases}$$