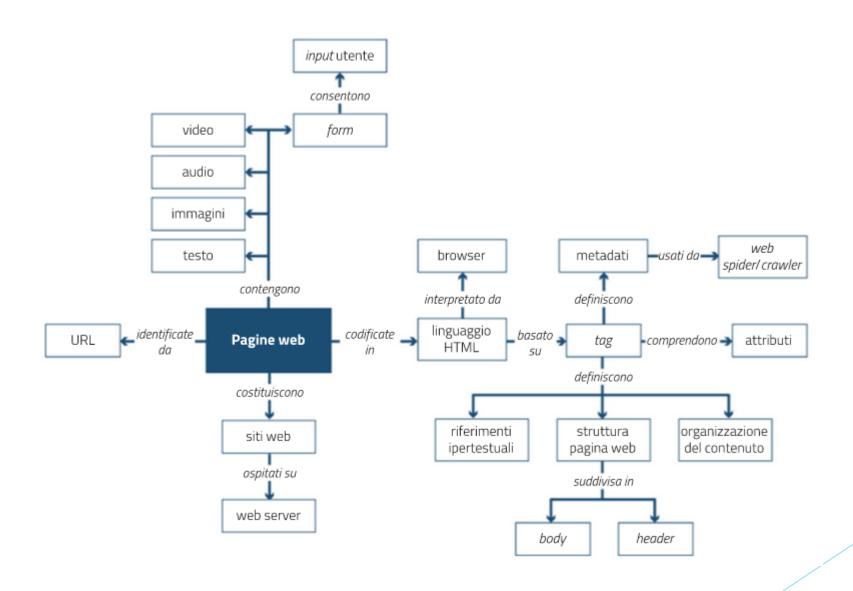
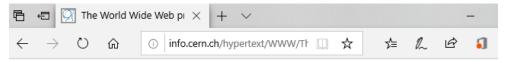
PAGINE WEB E LINGUAGGIO HTML



Pagina web: è il tipo di documento digitale tramite il quale sono rese disponibili all'utente finale le informazioni del World Wide Web tramite un web browser.

Prima pagina web:



World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area hypermedia information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an esummary of the project, Mailing lists, Policy, November's W3 news, Frequently Asked Questions

What's out there?

Pointers to the world's online information, subjects, W3 servers, etc.

Help

on the browser you are using

Software Products

A list of W3 project components and their current state. (e.g. <u>Line Mode</u>, X11 <u>Viola</u>, <u>NeXTS</u> Servers, Tools, Mail robot, Library)

Technical

Details of protocols, formats, program internals etc

Bibliography

Paper documentation on W3 and references.

Deonle

Pagine web

Le pagine web sono file di testo contenenti codice in linguaggio HTML che il browser interpreta per restituire all'utente la visualizzazione della pagina stessa. Le pagine che costituiscono un sito sono memorizzate in un computer server che le rende disponibili in rete (la rete locale dei computer di un'organizzazione, oppure la rete globale Internet). Il browser si comporta da client richiedendo al computer server una specifica pagina identificata dall'URL (Uniform Resource Locator, l'«indirizzo» web): alla richiesta il computer server risponde inviando il contenuto della pagina, il codice HTML.

HyperText Markup Language

Linguaggio HTML: è un linguaggio composto da marcature o contrassegni (markup) che permettono di costruire una pagina web.

Linguaggio descrittivo: descrive come dev'essere visualizzata la pagina web nel browser

Ipertesto



Un ipertesto è un insieme di documenti messi in relazione tra loro per mezzo di parole chiave. Può essere visto come una rete; i documenti ne costituiscono i nodi. Wikipedia

L'evoluzione del linguaggio HTML

La prima versione del linguaggio HTML è stata definita e implementata da Tim Berners-Lee nei primi anni Novanta del secolo scorso presso i laboratori di ricerca del CERN di Ginevra e prevedeva una ventina di tag, alcuni dei quali ancora presenti nel linguaggio attuale.

La versione 2 del linguaggio è stata standardizzata nel 1995, nella fase di rapida espansione della rete Internet alle utenze private, sia aziendali sia domestiche, causata dalla possibilità di realizzare «siti» utilizzando il linguaggio HTML.

Negli anni le tecnologie Internet legate in vario modo al linguaggio HTML si sono moltiplicate, ma il linguaggio stesso è rimasto fermo alla versione 4 – approvata nel 1997 come compromesso tra le funzionalità non standard implementate dai vari browser nel corso degli anni – per più di un decennio, fino all'avvento dell'innovativa versione 5 nel 2011.

Browser

E' un software applicativo che fornisce un modo per consultare il world wide web e per interagire con tutte le informazioni presenti in esso, quindi ci consente di navigare in internet, interpreta i comandi html e li traduce in pagine web multimediali.



Il Linguaggio HTML: Tag

Linguaggio basato su marcatori che definiscono diverse proprietà del testo.



Marcatori di formattazione senza testo:

Un tag può avere degli attributi:



Linguaggio HTML: struttura del documento

```
<html>
   <head>
   </head>
   <body>
   </body>
</html>
```

Cosa serve per creare una pagina web:

- 1. Un qualsiasi editor di testi per scrivere il codice (block notes di windows, notepad, notepad++ ecc.);
- 2. Browser per la visualizzazione della pagina web.

Procedura per creare il file html:

- 1. Creare un documento di testo vuoto;
- 2. Salva con nome/modifica l'estensione del file da .txt a .html o .htm.

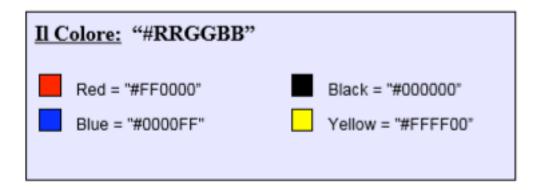
N.B.: per creare pagine web non è necessaria la connessione a internet

Il Linguaggio HTML: Head

- ► Il tag <head> è opzionale
- Il tag <head> può contenere:
 - Il Tag <title> (per definire il titolo della pagina)
 - Più Meta Tags <meta> (sono dei tag volti a fornire informazioni aggiuntive su un documento ipertestuale)

Il Linguaggio HTML: Body

- Il tag <body> delimita il corpo (contenuto) del documento.
- Alcuni Attributi:
 - **bgcolor**= color (definisce il colore di sfondo della pagina)
 - text = color (definisce il colore del testo della pagina)



Il Linguaggio HTML: Esempio

```
<html>
 <head>
   <title>A study of population dynamics</title>
 </head>
 <body bgcolor="white" text="black" link="red"
        alink="fuchsia" vlink="maroon">
   ... document body...
  </body>
</html>
```

Il Linguaggio HTML: Heading

Creazione di un testo strutturato su più livelli:

```
<h1>Titolo più significativo</h1>
<h2>Un po' meno significativo </h2>
<h3> Un po' meno significativo </h3>
<h4> Un po' meno significativo </h4>
<h5> Un po' meno significativo </h5>
<h6> Titolo meno significativo </h6>
```

Attributi:

align = left|center|right|justify

Il Linguaggio HTML: Testo Strutturato

Elementi della frase:

```
<em>Testo da enfatizzare</em>
<strong>Enfasi ancor più forte</strong>
<cite>Frase o citazione</cite>
<code>static void main(String[] args) { }</code>
a<sup>2</sup>+b<sub>0</sub> → a²+b₀
```

Il Linguaggio HTML: Font Style

Formattazione del testo:

- <tt>monospaced text</tt>
- <i>i>italic text</i>
- bold text
- <big>big text</big>
- <small>small text</small>
- <u>underlined text</u>

- → monospaced text
- → italic text
- → bold text
- → big text
- → small text
- → underlined text

Il Linguaggio HTML: Tag Font

- Il tag permette di formattare il testo.
 - Attributi:
 - size = [+|-]n
 definisce le dimensioni del testo (1-7 o relative)
 - color = color definisce il colore del testo
 - face = text definisce il font del testo
- Il tag <basefont> definisce le impostazioni di default di un documento.

Il Linguaggio HTML: Paragrafi

- Il Tag delimita un paragrafo:
- Attributi del Tag : align = left|center|right|justify
- Il tag <hr>> serve ad inserire una riga di separazione.
 - align = left|center|right definisce l'allineamento della riga rispetto a ciò che la circonda
 - size = pixels definisce l'altezza della riga
 - width = length
 definisce la larghezza della riga in modo assoluto o in
 percentuale delle dimensioni di ciò che la contiene
 - noshade definisce se la riga deve essere "solida" o con un effetto di ombreggiatura.
 - <hr width="50%" align="center">
 - <hr size="5" width="50%" align="center">
 - <hr noshade size="5" width="50%" align="center">

Il Linguaggio HTML: Liste

Liste non ordinate: Type: disc,circle,square

```
        Unordered information.
        Ordered information.
        Definitions.
        Definitions.

        Unordered information.
        Ordered information.
        Definitions.
```

Liste ordinate: Type: 1 (1,2,..), a (a,b,..), A (A,B,..), i (i,ii,..), I (I,II,..)

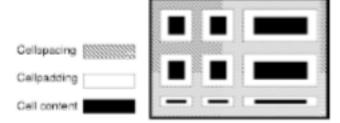
Liste di definizione:

Il Linguaggio HTML: Tabelle

A test toble with merged cells			
	Average		Red
	height	weight	eyes
Males	1.9	0.003	40%
Females	1.7	0.002	43%

Il Linguaggio HTML:

- Tag che racchiude la tabella.
- Attributi:
 - align = left|center|right
 allineamento della tabella rispetto alla pagina;
 - width="n|n%"
 larghezza della tabella (anche in percentuale rispetto alla pagina);
 - bgcolor="#xxxxxx" colore di sfondo della tabella;
 - border="n" spessore dei bordi della tabella (0 = tabella senza bordi);
 - cellspacing, cellpadding



Linguaggio HTML:

- è il tag che racchiude ciascuna riga della tabella.
- Attributi:
 - align = left|center|right|justify
 allineamento del contenuto delle cella della riga;
 - valign = top|middel|bottom|baseline
 allineamento verticale del contenuto delle cella della riga;
 - bgcolor="#xxxxxxx" colore di sfondo della riga.

Il Linguaggio HTML: e

- e sono i tag che racchiudono la cella.
- Attributi:
 - Gli stessi di ;
 - width,height = length specifica le dimensioni (larghezza e altezza) della cella, dimensione assoluta (pixels) o valore percentuale;
 - rowspan,colspan = n indica su quante righe,colonne della tabella si estende la cella.

Linguaggio HTML: i Link

- Il Link è il costrutto di base dell'ipertesto.
- Il Link è una connessione fra una risorsa Web ed un'altra.
- Concetto semplice, ma chiave per l'affermazione dell'HTML
- Link → due estremi detti anchors e una direzione
- source anchor → destination anchors
- Il destination anchors può essere una qualsiasi risorsa web (una immagine, un video, un eseguibile, un file HTML)
- La risorsa di destinazione si ottiene visitando il link

Linguaggio HTML: i Link - Esempio

```
<body>
  ...some text...
  >
    You'll find a lot more in
    <a href="chapter2.html">chapter two</a>.
    See also this
    <a href ="../images/forest.gif">
       map of the enchanted forest.
    </a>
  </body>
```

Linguaggio HTML: i Link - le ancore

```
<h1>Table of Contents</h1>
<g>>
  <a href="#section1">Introduction</a><br/>
  <a href ="#section2">Some background</a><br/>
  <a href ="#section2.1">On a more personal note</a><br/>
    ...the rest of the table of contents... ...the document body...
<h2><a name="section1">Introduction</a></h2>
   ...section 1...
<h2><a name ="section2">Some background</a></h2>
   section 2
<h3><a name ="section2.1">On a more personal
note</a></h3>
   ...section 2.1...
```

Linguaggio HTML: Tag

Consente di inserire immagini in un documento HTML:

```
<img src ="'sitemap.gif"'>
```

- Attributi:
 - src = uri specifica l'indirizzo dell'immagine (required)
 - alt = text specifica un testo alternativo nel caso fosse impossibile visualizzare l'immagine
 - align = bottom|middle|top|left|right definisce la posizione dell'immagine rispetto al testo che la circonda
 - width,height = length (pixels) definisce larghezza e altezza dell'immagine
 - border = pixels
 definisce lo spessore del bordo dell'immagine (0 = nessun bordo)
 - hspace,vspace = pixels
 definisce lo spazio in orizzontale e in verticale fra l'immagine e ciò che
 la circonda.

Il Linguaggio HTML: Client Side Maps

Le Mappe Client Side consentono di assegnare funzioni diverse a diverse regioni di una immagine

```
    Esempio:

<img src="navbar1.gif" usemap="#map1">
       ...the rest of the page here...
<map name="map1">
  <area href="guide.html" alt="Access Guide"
        shape="rect" coords="0,0,118,28"/>
  <area href ="shortcut.html" alt ="Go"
        shape ="circle" coords ="184,200,60"/>
  <area href ="top10.html" alt ="Top Ten"
        shape ="poly" coords ="276,0,276,28,100,200,50,50,276,0"/>
  <area nohref shape ="default">
</map>
```

Linguaggio HTML: tag area

- Il tag area associa un'area dell'immagine ad un link
 - Attributi:
 - shape = default|rect|circle|poly specifica la forma dell'area da definire
 - coords = coordinates
 - rect: left-x, top-y, right-x, bottom-y
 - circle: center-x, center-y, radius
 - poly: x1, y1, x2, y2, ..., xN, yN
 - href = uri destination anchor per l'area definita
 - nohref
 se specificato indica che nessun link è associato all'area definita
 - alt = text
 specifica un testo alternativo per l'area definita

Esempio:

```
Aprire un editor di testi e scrivere il seguente codice:
<HTML>
  <HEAD>
      <TITLE>Il mio nuovo documento</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR= "#FFFFE0">
      <H1>III A INT</H1>
       LA NOSTRA CLASSE PER INTERO
      <BR>
     A.S. 2022/2023
     <HR><BR>
     ELENCO NOMINATIVI<BR>
    </BODY>
</HTML>
```