

Diario di lavoro

Luogo	Scuola Arti e Mestieri Trevano
Data	22.12.2017

Lavori svolti

Federico Agosta:

Ho cambiato l'IP del mio computer che lo usiamo come server in 200.200.200.1 (ip statico), poi ho rimosso il proxy e attivato xampp, in questo modo il computer è pronto per lavorare.

Appena cominciato a lavorare si è risolto da solo il problema della connessione tra arduino e il nostro server, probabilmente la soluzione è stata nello spegnere e riaccendere il pc.

Poi abbiamo cominciato ad informarci su come inviare delle variabili da PHP ad arduino dato che le nostre conoscenze su questi linguaggi sono scarse. Abbiamo usufruito della guida ufficiale di arduino per capire meglio il funzionamento del prodotto, soprattutto su come utilizzare i socket.

Ho cominciato a fare dei test per capire e verificare il funzionamento dei socket dato che non gli ho mai utilizzati.

Ho preso il codice da arduino.cc per fare in modo che il nostro ArduinoEthernet sia in ascolto su una porta e riceva dei messaggi.

Alessandro Gomes:

Ho rimosso il proxy perché la scuola ha problemi con la rete e di conseguenza mi sono dovuto collegare alla mia rete internet personale tramite il mio telefono.

Subito dopo ho cominciato a fare ricerche per aiutare il mio compagno Federico a risolvere il problema del collegamento tra l'arduino e il computer, una volta risolto ho cominciato a fare altre ricerche per aiutare il mio collega di progetto nel collegamento tra l'arduino e la pagine web. In seguito ho dovuto modificare diversi capitoli della documentazione e anche aggiungere nel Gantt il tempo per la documentazione.

Davide Paradiso:

Ho fatto diverse prova per la lettura delle gocce, sia con il lettore d'infrarossi che con il lettore laser.

Alla fine per motivi organizzativi e per ordine del sore ho insistito con la lettura tramite infrarossi.

Il lettore laser era troppo impreciso e al minimo spostamento non leggeva più il segnale.

La versione finale del codice sorgente che sto utilizzando è il seguente:

```

#include <IRremoteInt.h>
#include <IRremote.h> // use the library
int receiver = 11; // pin 1 of IR receiver to Arduino digital pin 11
IRrecv irrecv(receiver); // create instance of 'irrecv'
decode_results results;
IRsend irsend;
void setup()
{
  Serial.begin(9600); // for serial monitor output
  irrecv.enableIRIn(); // Start the receiver
  irrecv.blink13(true);
  pinMode(9, OUTPUT); // Pin 9 output
  pinMode(11, INPUT);
}
void loop()
{
  //irsend.sendSony(0x68B92, 20);
  digitalWrite(9, LOW);
  delay(100);
  digitalWrite(9, HIGH);
  delay(100);
  if (irrecv.decode(&results)) // have we received an IR signal?
  {
    Serial.println(results.value, HEX); // display it on serial monitor in hexadecimal
    irrecv.resume(); // receive the next value
  }
  else
  {
    Serial.println("0");
  }
}

```

Appena saprò con certezza i pezzi giusti da usare pubblicherò i loro data sheets su GitHub.

Patrick Sartori:

Ho aggiornato il gantt consuntivo, ho cercato il modello del led a infrarossi per poi cercare il datasheet, il modello di led a infrarossi che usiamo è lo TSUS 5402.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Alle 10.20 abbiamo avuto bisogno di internet ma la rete scolastica non funzionava, abbiamo dovuto attendere che risolvessero il problema, intanto abbiamo usato il nostro internet fornito dai telefoni cellulari.

L'attuatore ad infrarossi non ha la stessa frequenza del sensore di lettura, l'ho verificato leggendo i data sheets di entrambi i pezzi, quindi poi ho cercato un attuatore compatibile.

Essendo che il nostro attuatore e il nostro ricevitore non sono compatibili ho cercato un altro attuatore compatibile e l'attuatore che ho trovato è l'IR333-A, sito del datasheet:

<https://docs.particle.io/assets/datasheets/makerkit/ir333-a.pdf>

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Leggermente indietro confronto alla pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Per le vacanze devo trovare una soluzione e comunicarla al sore. (Davide)