Lezione 1 e 2

Appunti di Davide Scarlata 2024/2025

Prof: michele garetto

Mail: michele.garetto@unito.it

📌 Corso: C

Moodle Unito

Data: 26/02/2025

strutture dati

le strutture dati sono: collezione di dati correlati che possono essere disomogenei

es:[1]

```
struct libro {
char titolo[MAXT];
int pagine;
char autore[MAXN];
float prezzo;
};
```

libro sarà un'etichetta (tag)

la struct è un prototipo di struttura quindi non ha allocata memoria

```
struct libro L;
struct libro* Lptr = &L;
```

la seconda istruzione è il puntatore alla struttura

per scrivere nella struct possiamo usare:

```
l'OPERATORE .
L.pagine = 200;
o l'OPERATORE ->
ptrL->pagine = 200;
```



Nota: L'operatore -> permette di accedere più semplicemente alla struct noto il suo puntatore, risparmiando la scrittura (equivalente): (*ptrL).pagine = 200

nelle funzioni le stuct di base vengono passate per valore per ciò: la funzione chiamata non modifica la struct nel chiamante. per far si che ciò accada bisogna passarla per riferimento (ovvero passare il puntatore &)

 titolo : string numero pagine int autore: sting prezzo float ←