SISTEMI OPERATIVI e LABORATORIO DI SISTEMI OPERATIVI (A.A. 18-19) – 5 APRILE 2019 TESTO TURNI 3 e 4

IMPORTANTE:

LEGGERE LE INFORMAZIONI SUL RETRO DEL FOGLIO!!!

Esercizio

Si realizzi un programma **concorrente** per UNIX che deve avere una parte in **Bourne Shell** e una parte in **C** (parte che potrà essere risolta solo alla fine delle lezioni).

La <u>parte in Shell</u> deve prevedere un numero variabile di parametri **N+1** (con **N** maggiore o uguale a 2): il primo parametro deve essere il nome relativo semplice **D**, mentre gli altri **N** devono essere **nomi assoluti di directory** che identificano **N** gerarchie (**G1, G2, ...**) all'interno del file system. Il comportamento atteso dal programma, dopo il controllo dei parametri, è organizzato in **N** fasi, una per ogni gerarchia.

Il programma, per ognuna delle **N** fasi, deve esplorare la gerarchia **Gi** corrispondente - tramite un file comandi ricorsivo, **FCR.sh** - e deve contare tutti i file che hanno le caratteristiche di seguito specificate. Il file comandi ricorsivo **FCR.sh** deve cercare tutte le directory di nome **D**: in ognuna di queste directory, si dovrà cercare ogni file <u>leggibile</u> con lunghezza in linee strettamente maggiore **4**; si dovrà quindi salvare in modo opportuno il nome assoluto del file trovato contestualmente alla sua lunghezza in linee. Al termine di tutte le **N** fasi, si deve riportare sullo standard output il <u>numero totale di file trovati globalmente</u>. In seguito, per ogni *file trovato*, si deve riportare sullo standard output il suo **nome assoluto**, e quindi la sua lunghezza in linee (entrambe queste informazioni precedentemente salvate): quindi si deve richiedere all'utente un numero intero **K** compreso fra 1 e **4** e, se tale numero è corretto, si deve riportare su standard output la **K-esima linea** del file **dall'inizio** con opportune frasi che facciano capire all'utente che cosa si sta visualizzando.

IMPORTANTE:

- 1) Fare il login sui sistemi in modalità Linux usando il proprio **username** e **password**, aprire un browser sulla pagina ftp://lica02.lab.unimo.it/README, copiare il comando presente in un terminale ed eseguirlo rispondendo alle domande proposte: sul Desktop, viene creata automaticamente una directory **studente_3_1_XXX** al cui interno viene creato un file denominato student_data.csv che non va eliminato; infine, dopo avere copiato i propri file da chiavetta, passare in modalità testuale.
- 2) I file prodotti devono essere collocati nella directory **studente_3_1_XXX** dato che tale directory viene zippata e salvata automaticament sul server ad intervalli di tempo regolari. **ALLA SCADENZA DEL TEMPO A DISPOSIZIONE VERRÀ ATTIVATA UNA PROCEDURA AUTOMATICA DI ESTRAZIONE, PER OGNI STUDENTE DEL TURNO, DEI FILE CONTENUTI NELLA DIRETTORY SPECIFICATA.**
- 3) Per facilitare le operazioni di stampa dei compiti sono imposte le seguenti regole per nominare i file da salvare nella directory **studente_3_1_XXX**:
 - FCP.sh per il file che contiene lo script principale (quello di partenza) della parte SHELL;
 - FCR.sh per il file che contiene lo script ricorsivo della parte SHELL;

<u>Devono essere rispettati esattamente i nomi indicati altrimenti NON si procederà alla correzione del compito!</u>

- 4) NON devono essere presenti altri file con nome che termina con .sh nella directory studente 3 1 XXX.
- 5) Il tempo a disposizione per la prova è di **60 MINUTI**.
- 6) Non è ammesso nessun tipo di scambio di informazioni né verbale né elettronico, pena la invalidazione della verifica: all'ingresso deve essere lasciato il/i cellulare/i sulla cattedra e potranno essere ripresi solo all'uscita.
- 7) L'assenza di commenti significativi verrà penalizzata!
- 8) AL TERMINE DELLA PROVA È INDISPENSABILE CONSEGNARE IL TESTO DEL COMPITO (ANCHE IN CASO UNO STUDENTE SI RITIRI): IN CASO CONTRARIO, NON POTRÀ ESSERE EFFETTUATA LA CORREZIONE DEL COMPITO MANCANDO IL TESTO DI RIFERIMENTO.
- 9) SI RICORDA CHE IN CASO DI ESITO INSUFFICIENTE è necessario visionare il compito prima di potersi iscrivere a qualunque appello successivo!