```
//211019 022 Sirico Davide.c
/*Scrivere un programma che, letti gli elementi di due vettori v e v2 di lunghezza 5,
determini il vettore w di lunghezza 10 ottenuto "appendendo" gli elementi di v2 a v.
Visualizzare v, v2 e w.
Es: se v1 e v2 sono i vettori di caratteri
     PROVA
v2
     ESAME
     PROVAESAME
W
*/
#include <stdio.h>
#define DIM 5
int main(){
       char v[DIM] = { 'P', 'R', 'O', 'V', 'A'}, v2[DIM] = { 'E', 'S', 'A', 'M', 'E'}, w[DIM+DIM];
       int i,j;
       j=0;
       //appendamento
       for(i=0;i<DIM;i++) {</pre>
              w[j]=v[i];
              j++;
       }
       for(i=0;i<DIM;i++) {</pre>
             w[j] = v2[i];
              j++;
       //visualizzazione array v
       for(i=0;i<DIM;i++) {</pre>
             printf("%c",v[i]);
       //visualizzazione array v2
       for(i=0;i<DIM;i++) {</pre>
             printf("%c",v2[i]);
       //visualizzazione array w
       for(i=0;i<DIM;i++) {</pre>
             printf("%c",w[i]);
       }
      return 0;
}
```

Nessun errore

```
//211019_023_Sirico_Davide.c
/*Scrivere un programma che inizializzi e quindi visualizzi una matrice m di
ROW=8 e COL=11 di int in cui ciascun elemento è dato dalla somma dei propri
indici.*/
#include <stdio.h>
#define ROW 8
#define COL 11
int main(){
     int m[ROW][COL],i,j;
      //caricamento m
      for(i=0;i<ROW;i++) {</pre>
             for(j=0;j<COL;j++){
                    m[i][j]=i+j;
             }
      }
       //visualizzazione della matrice
       for(i=0;i<ROW;i++) {</pre>
             for(j=0;j<COL;j++){
                    printf("%<mark>2</mark>3d",m[i][j]);
             putchar('\n');
      }
      return 0;
}
```

Errore nella visualizzazione della matrice "%2d" al posto di "%3d"