Sistemi di Elaborazione (9 CFU)
CdL in Ingegneria Informatica (L-8) – Anno II
Esame simulato - A.A. 2024/25
Parte 1
(15 punti: max 5 punti a esercizio)
a) Convertire i numeri \(-9.75\) e \(2.75\) dal sistema decimale al sistema binario utilizzando la **codifica IEEE 754 a precisione singola**. Riporta i passaggi svolti.
b) Convertire i numeri \(-32\) e \(15\) dal sistema decimale al sistema binario utilizzando la **rappresentazione in complemento a due**. Riporta i passaggi svolti.
c) Quanti bit sono necessari per indirizzare ogni singolo byte di una memoria da 512MiB? Riporta i passaggi svolti.
Parte 2
(15 punti: max 3 punti per passo + max 3 punti per aderenza alle specifiche)
Scrivere un programma in **ANSI C** che, dato un file di testo che contiene in ogni riga una tripletta di numeri interi \((i1, i2, i3)\), svolga i seguenti passi:
Per ogni riga, verifica le seguenti condizioni:
- Se la somma dei tre numeri è **divisibile per 3**, inserisci nel vettore il **massimo tra i tre valori**.
- Se la somma dei tre numeri è **dispari**, inserisci nel vettore il **prodotto dei tre valori**.
- In tutti gli altri casi, inserisci nel vettore la **media aritmetica** dei tre valori, arrotondata per eccesso.
2. Stampa a video gli elementi del vettore che **non sono multipli** di un valore fornito da tastiera.
3. Sostituisci nel vettore i valori che **non sono compresi** tra il primo e l'ultimo valore del vettore (estremi inclusi), con il loro valore **moltiplicato per 2**.

4. Salva nel file `"risultato.txt"` gli elementi del vettore che hanno un valore **maggiore di 10**.
-
Specifiche:
- La dimensione del vettore è \(N\), con \(N = 6\).
- Il nome del file di ingresso deve essere fornito da tastiera.
- Il numero di righe nel file non è noto all'inizio. Eventuali elementi nel file che non possono essere caricati nel vettore poiché pieno, non devono essere presi in considerazione nelle operazioni del punto 1.
Esempio:
Contenuto del file di input:
3 3 3
574
903
111
628
4 4 4
Passo 1) Valori da caricare nel vettore:
- 3 (somma divisibile per 3, massimo: 3)
- 140 (somma dispari, prodotto: 140)
- 4 (media aritmetica: 4)
- 1 (prodotto: 1)

