

ETIVITY 2

Titolo	Linguaggio C: Controllo di flusso del codice e utilizzo degli array
Problema	Gestione dei dati tramite strutture statiche omogenee
Prerequisiti	 Moduli 3, 4, e 5 Etivity 1
Risorse	 Editor di testo / IDE di sviluppo (es., Visual Studio Code) Compilatore (es., gcc)
Scopo	 Imparare a: interpretare le specifiche del testo e definire delle ipotesi; valutare la metodologia più corretta per implementare una soluzione che rispetti le specifiche partendo dalle assunzioni definite; sfruttare le strutture per il controllo di flusso del codice nel linguaggio C; manipolare gli array nel linguaggio C.
Attività	Partendo dalle soluzioni viste a lezione, realizzare un programma che, ricevuti in ingresso gli elementi di un vettore di dimensione specificata dall'utente e dimensione massima DIM = 20, implementi sfruttando la ricorsione una delle due seguenti operazioni: 1. ordinamento decrescente 2. ricerca di un valore inserito da tastiera Il programma dovrà stampare a video il contenuto del vettore ad ogni passo (inclusi il contenuto iniziale e finale).
Caratteristiche	L'attività è di tipo individuale.
Tempistica	L'elaborato deve essere consegnato entro la data dell'esame. Si prevede l'invio di bozze preliminari al docente/tutor.
Tempo necessario	6 ore
Modalità di valutazione	 Originalità Validità della soluzione in funzione delle ipotesi / aderenza alle specifiche Corretto funzionamento Presenza / appropriatezza dei commenti al codice dell'elaborato Corretta indentazione del codice



Valutazione	La valutazione del lavoro svolto contribuirà, tramite media pesata, alla
	formulazione del voto finale. Il peso assegnato alla valutazione della presente etivity è 1,5. Il peso assegnato alla valutazione dell'esame finale è 9.