



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci



Sprint Report 2

GreenBridge

Riferimento	
Versione	1.0
Data	31/01/2024
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci, Prof. Fabio Palomba
Presentato da	Daniele Donia, Vincent Milione
Approvato da	



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
15/01/2024	0.1	Stesura iniziale	Daniele Donia, Vincent Milione
26/01/2024	0.2	Aggiornamento sprint backlog	Daniele Donia, Vincent Milione
28/01/2024	0.3	Inserimento burndown chart	Daniele Donia, Vincent Milione
31/01/2024	1.0	Revisione Finale	Daniele Donia, Vincent Milione



1. Introduzione

Nel presente documento sono illustrati i dettagli della prima sprint per l'implementazione dell'applicativo web, iniziata il 15/01/2024 e conclusa il 26/01/2024.

2. Sprint goal e Backlog

L'obiettivo di questa sprint è includere nella prima release del prodotto le funzionalità relative alla gestione degli ordini, dei certificati agricoli e alla recensione dei prodotti.

Di seguito è riportato il backlog definito per il suddetto sprint, con le relative story points:

Story points totali: 38

Story points completati: 38

ID	NOME	TASK	ORE	STORY POINTS	STATUS
RF_GCLN_11	Suggerimento Agricoltori	Definire DB finale	1,5	5	Completato
		Realizzazione Modulo AI	4,5		
		Definizione infrastruttura	8		
		Code Review	1		
RF_GCLN_1	Recensione prodotto	Codifica interfaccia	2	5	Completato
		Codifica Middle Tier	5		
		Modifica interfaccia prodotto	2		
		Sviluppo test case di sistema	1		
		Sviluppo test case di unità	1,75		
		Inserimento Javadoc	1		
		Code review	1		

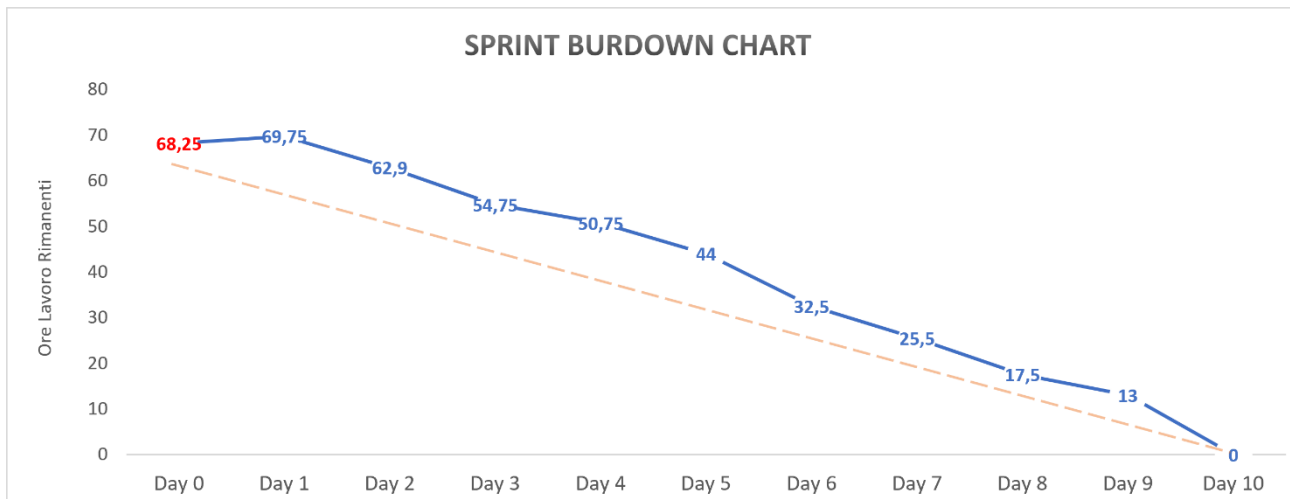


RF_GAGR_13	Inserimento certificato	Codifica interfaccia dell'inserimento	1	5	Completato
		Codifica Middle Tier	4		
		Sviluppo test case di sistema	1		
		Sviluppo test case di unità	3		
		Codifica view visualizzazione certificati	1,75		
		Inserimento Javadoc	0,5		
		Code Review	1		
RF_GAGR_12	Registrazione Agricoltore	Sviluppo test case di unità	1,5	2	Completato
		Inserimento Javadoc	0,5		
RF_GCLN_9	Ricerca Prodotti	Sviluppo Test Case di sistema	1	3	Completato
		Sviluppo Test Case di unità	3		
		Inserimento Javadoc	0,5		
RF_GAGR_5	Inserimento Prodotto	Sviluppo Test Case di Sistema	1	2	Completato
		Sviluppo Test Case di Unità	1		
		Inserimento Javadoc	0,5		
RF_GCLN_7	Checkout	Sviluppo test case di sistema	1	2	Completato
		Sviluppo test case di unità	1,75		
		Inserimento Javadoc	0,5		



		Code review	0,5		
RF_GCLN_8	Pagamento	Modifica interfaccia per campo pagamento	1	3	Completato
		Codifica Middle Tier	2		
		Inserimento Javadoc	0,5		
		Code Review	0,5		
RF_GAGR_4	Importo accredito	Creazione icona portafoglio	1	3	Completato
		Codifica Middle Tier	2		
		Inserimento Javadoc	0,5		
		Code Review	0,5		
RF_GAGR_1	Visualizzazione Ordini Agricoltore	Codifica interfaccia per visualizzazione	1	2	Completato
		Codifica Middle Tier	1		
		Inserimento Javadoc	0,5		
		Code Review	0,5		
NA	Visualizzazione Ordini Cliente	Codifica interfaccia per visualizzazione	2	2	Completato
RF_GAGR_3	Modifica stato dell'ordine	Codifica interfaccia per modifica	0,5	2	Completato
		Codifica Middle Tier	2		
		Inserimento Javadoc	0,5		
		Code Review	0,5		
NA	Visualizzazione Home Page	Creazione View	2	2	Completato

3. Sprint BurnDown Chart



Per questa sprint, vi sono state delle lievi sottostime del lavoro da svolgere. Ciononostante, il team è riuscito a raggiungere lo sprint goal concordato. Nel primo giorno di sprint non è stato svolto il lavoro previsto a causa della presenza di esami, tuttavia tale lavoro è stato facilmente recuperato nei giorni successivi.

Il terzo giorno un team member non ha prodotto quanto atteso a causa delle difficoltà incontrate durante l'attività di testing nel giorno precedente. Tale rischio, preventivato dagli scrum master, è stato risolto suggerendo al team member di dedicarsi ad un altro task, in modo da avere la sensazione di progresso e ed evitare la demotivazione. Successivamente è stata suggerita la collaborazione con gli altri team member, con maggiore esperienza di testing in quel momento, per il superamento delle suddette difficoltà.

Dal grafico, infatti, si evince un buon ritmo del team durante il periodo rimanente.

4. Sprint Retrospective

1. Cosa è andato bene (Punti di Forza):

- L'obiettivo della sprint è stato raggiunto completamente
- Buona collaborazione tra i team member, specialmente sui task relativi al testing
- La maggior parte dei team member ha lavorato più autonomamente, senza dunque richiedere l'intervento dei manager.

2. Cosa è andato male (Debolezze):

- È stata registrata una mancanza di aderenza ai requisiti per alcune funzionalità
- Focus eccessivo sulle singole funzionalità, mancanza di una visione d'insieme

3. Quali sono stati i maggiori ostacoli incontrati?

- Definizione dei test case di unità



- Codifica dell'infrastruttura chatbot
- 4. **Come sfruttare i punti di forza e risolvere le debolezze:**
 - **Sfruttare i Punti di Forza:**
 - La buona collaborazione tra i team member può essere sfruttata per superare le difficoltà di alcuni membri, ad esempio nell'attività di testing
 - **Risolvere le Debolezze:**
 - Per fornire una maggiore visione d'insieme, si potrebbe schedulare periodicamente una revisione generale dell'applicativo.