Fragmentum of Treenity

Un viaggio nel tempo, nella luce e nell'oscurità.

Un RPG tattico isometrico a turni... ma senza turni.

In una Terra mutata da un cataclisma cosmico

Ma tu sei l'unica entità che può cambiare il destino dell'universo

sheet

Genre Platform Nb of player Game modes Languages Production time Tech

RPG strategico pc-web-mobile Single player adventure **IT-ENG-ES** 18-24 Months **Unity URP**

Fragmentum of Treenity

è un gioco di ruolo strategico a turni continui, ispirato a titoli come final fantasy, wow e dofus e molti altri

Ma reinventato per offrire un'esperienza in single player più semplice e più fluida. Ma comunque profonda e narrativa.

Core idea:

Un sistema di combattimento con PA e PM. Che si ricaricano costantemente con il passare dei secondi e si possono utilizzare appena disponibili.

In cui tutti possono agire simultaneamente, senza aspettare l'arrivo del proprio turno,

Creando un combact sistem strategico, ma anche dimanico, fino a diventare in alcuni casi frenetico.

GAME STRUCTURE

Potrai scegliere una tra 5 classi Scoprirai il tuo destino Scoprirai cio che è successo in passato Diventerai imbattibile Il destino dell'umanità dipende da te

• Diventa un Semi-Dio per garantire la sopravvivenza dell'Universo

esperienza Feels like:



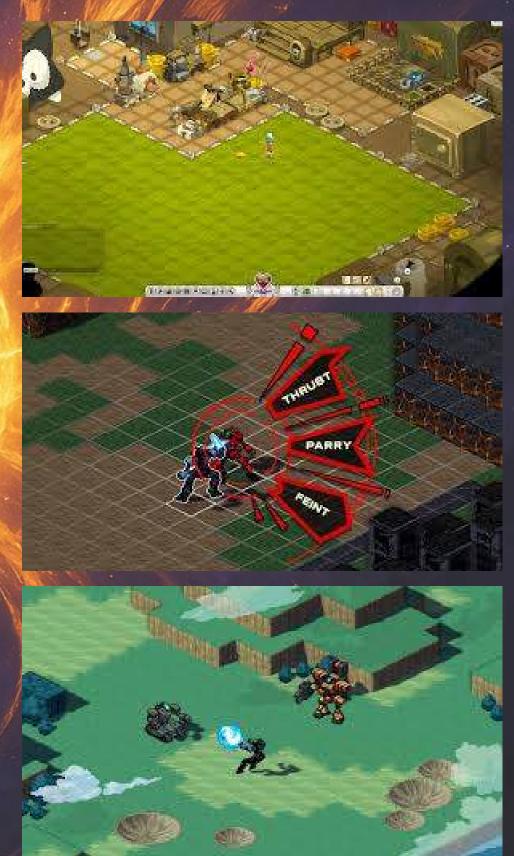
videogame play like:







stile artistico looks like:



Game loop

Muori/Perdi

Spawn Esplori Combatti

Sblocchi nuove zone da esplorare Scopri cose nuove Vinci

Ottieni loot, progressione trama e potenziamenti

aumento di consapevolezze e potere del protagonista



- Metodo di combattimento unico ed innovativo.
- Lore intrigante ed avvincente.
- Gameplay graduale.
- Dal rilassante al frenetico.

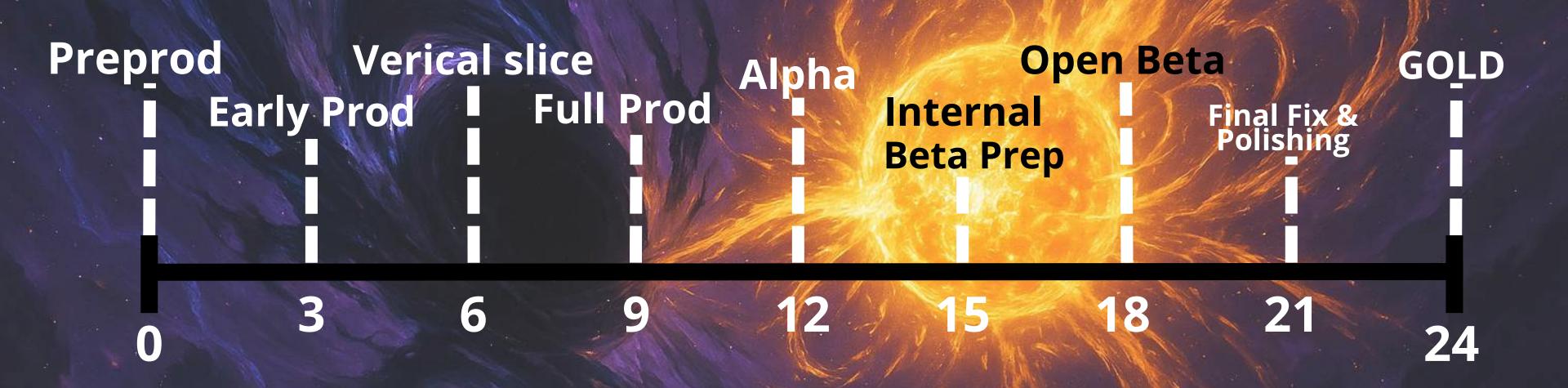
Principali punti vendita

- steam
 - play store
 - app store
 - sito ufficiale

Financial Projections



Timeline 18-24 months



Forecast

Ipotetiche copie vendute

Prezzo

200k

5 €/\$

Cast:

- Game Designer
- Narrative Designer / Lore Writer
- Level Designer
- UI/UX Designer
- Programmatore Unity
- Technical Designer / Scripter
- 2D Artist Isometrico
- Animator
- Sound Designer
- Composer / Musicista
- QA Tester / Playtester
- Project Manager / Producer
- Marketing & Comunicazione

- io+1

Sono in cerca di uno o + Collaboratori attivi e che credano nel Progetto.

Grazie

Contatti:

Zambuto.d98@gmail.com

3496198557