

BUG HUNTING

- Leggendo il codice senza eseguire il programma possiamo capire che fa riferimento ad un assistente in grado di risolvere operazioni come moltiplicazioni e divisioni e memorizzare una stringa di caratteri.
- Le casistiche non standard che il programma non gestisce sono:
 - Scelta diversa da A, B o C
 - L'inserimento di 0 come denominatore
 - Limite lunghezza stringa caratteri
 - Possibilità di ripetere le operazioni
- Errori di sintassi e soluzioni

```
void ins_string ();  
  
int main ()  
{  
  
    char scelta = {'\0'};  
    menu ();  
    scanf ("%d", &scelta);  
  
    switch (scelta)  
    {  
        case 'A';  
        moltiplica();  
        break;  
        case 'B';  
        dividi ();  
        break;  
        case 'C';  
        ins_string ();  
        break;  
    }  
    return 0  
}
```

Parentesi da rimuovere:
'\0'

%d da sostituire con %c in
quanto char

```
}  
  
void moltiplica ()  
{  
    short int a,b = 0;  
    printf("Inserisci i due numeri da moltiplicare");  
    scanf("%f", &a);  
    scanf ("%d", &b);  
  
    short int prodotto = a * b;  
  
    printf ("Il prodotto tra %d è: %d", a,b,prodotto);  
  
void dividi ()  
{  
    int a,b = 0;  
    printf("inserisci il numeratore:");  
    scanf("%d", &a);  
    printf("inserisci il denominatore:");  
    scanf("%d", &b);  
  
    int divisione = a % b;  
  
    printf ("la divisione tra %d e %d è: %d", a,b,divisione);  
}
```

%f da sostituire con %d in
quanto INT

a%b da sostituire con a/b in
quanto divisione

```

short int prodotto = a * b;

printf ("Il prodotto tra %d è: %d", a,b,prodotto);

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf("inserisci il numeratore:");
    scanf("%d", &a);
    printf("inserisci il denominatore:");
    scanf("%d", &b);

    int divisione = a % b;

    printf ("la divisione tra %d e %d è: %d", a,b,divisione);
}

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf("inserisci la stringa:");
    sscanf("%s", &stringa);
}

```

Int divisione da sostituire
con float in quanto
potrebbe risultare un
numero non intero (stesso
modo risultato)

<&stringa> da sostituire
con <stringa> in quanto
non necessita di &

Help	Write Out	Where Is	Cut	Execute	Location
Exit	Read File	Replace	Paste	Justify	Go To Line