

SPIEGAZIONE FUNZIONAMENTO MULTITHREAD CHAT CLIENT-SERVER

Morelli Davide 5CI

Le varie classi, come spiegate dal libro, hanno ognuna una funzione diversa che è fondamentale nella gestione della chat.

La classe **MainServer** sta alla base, avviando il server e accettando ogni connessione, dando un thread ad ogni client.

ThreadConnessione gestisce il modo in cui vengono ricevuti i messaggi da un client, perché venga connesso al server.

ListaClient ricorda i client connessi e inoltra i messaggi di un client a tutti, tranne che ovviamente al mittente stesso.

ClientMain connette il client al server.

ThreadInvio legge un input di un client e lo invia al server.

ThreadRicevi riceve i messaggi dal server e li stampa.

Quindi, ogni client ha un thread per mandare e uno per ricevere i messaggi. Ogni client che si connette al server viene gestito da **ThreadConnessione**. Il primo messaggio è sempre e solo il nome utente, mentre tutti quelli successivi vengono inoltrati a tutti.

Dato che ogni client è gestito da un thread diverso del server, più client possono parlare simultaneamente.