

LLC – Logical Link Control

Sottolivello del Datalink – si occupa della divisione del dato in frame, controllo
e correzione degli errori e controllo del flusso

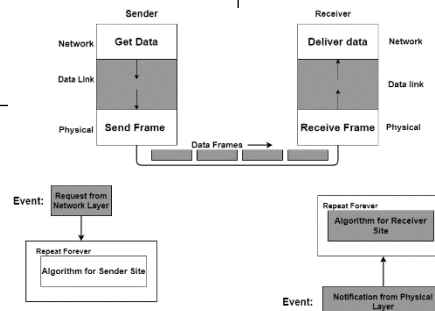
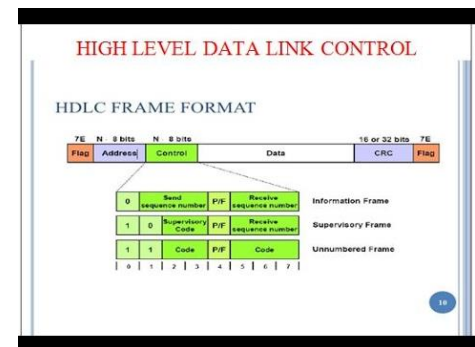
PPP (point to point) – protocollo di rete che identifica gli errori

HDLC (High – Level Data Link Control) – gestisce le comunicazioni preferenzialmente rispetto a PPP e multipoint links

Stop and Wait – protocollo che blocca l'invio dei frame al ricevente finché quest'ultimo non invia la conferma di aver ricevuto il file

Sliding Window Protocol – controllano il flusso di frame massimo che può essere trasmesso, tengono sotto controllo la congestione e il ritardo nell'invio e ricezione

Simplest Protocol – tipo di protocollo che unidirezionale che invia frame dal mittente al ricevente il quale rimuove l'header



Go Back N Automatic repeat Protocol – protocollo che invia frame continuamente senza ricevere conferma dal ricevente. Il mittente mantiene una copia dei frame fino all'arrivo dell'acknowledgement