



TECHNICAL INSTRUCTIONS

1. DEMO-SANDBOX

Die Demo Sandbox und diese Technical Instructions sollen dir dabei helfen, deine Entwicklungsumgebung so aufzusetzen oder anzupassen, dass du beim Bewerb gleich loslegen kannst.

Die Demo-Sandbox beinhält lediglich ein kleines Testprogramm, das einige Testdaten ausgibt, es hat keinerlei Bezug zur Aufgabenstellung beim Bewerb selbst-

2. VORBEREITEN DER SANDBOX

Die Demo-Sandbox kann von www.coding-contest.at heruntergeladen werden. Es stehen Versionen für Java (Windows/ Linux) und C# bereit.

Die Sourcecodes sind kompatibel mit Java 1.5 oder höher bzw. C# 7.0, .NET 4.7.

Für die C# - Entwicklung benötigst du Visual Studio Community Edition 2019 Version 16.4.3 oder höher (näheres siehe weiter unten).





3. SETUP UND ARBEITEN MIT DER SANDBOX

3.1. JAVA MIT ECLIPSE

3.1.1. INSTALLATION

Im ersten Schritt muss ein neues Verzeichnis für die Sandbox erstellt werden und darin die Sandbox entpackt werden.

Abbildung 1: Vorbereitung für Sandbox

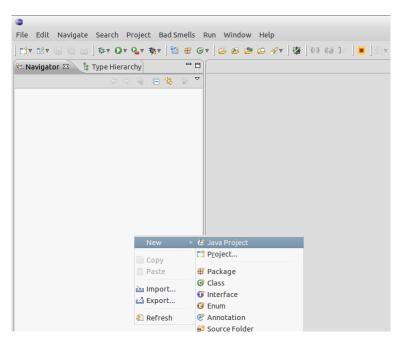


Abbildung 2: Neues Java-Projekt in Eclipse erfassen (1/4)





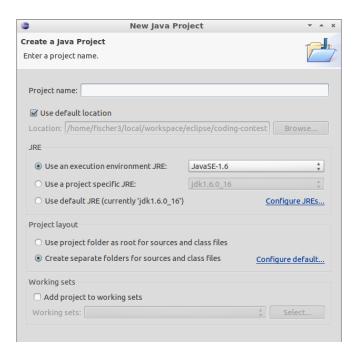


Abbildung 3: Neues Java-Projekt erfassen (2/4)

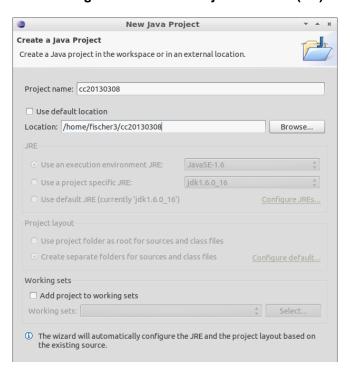


Abbildung 4: Neues Java-Projekt erfassen (3/4)







Abbildung 5: Neues Java-Projekt erfassen (4/4)

3.1.2. PROGRAMMAUSFÜHRUNG

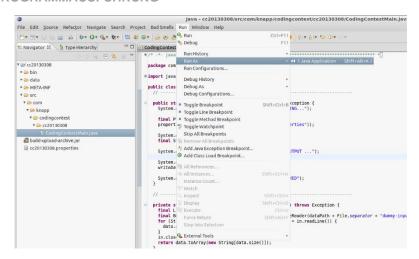


Abbildung 6: Run as -> Java application





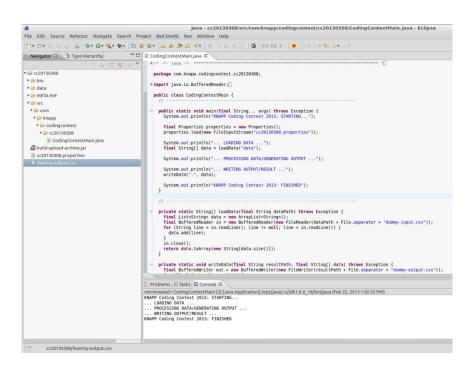


Abbildung 7: Output des vorhergehenden Aufrufs (Ergebnisdatei markiert)





3.2. JAVA MIT NETBEANS

3.2.1. INSTALLATION

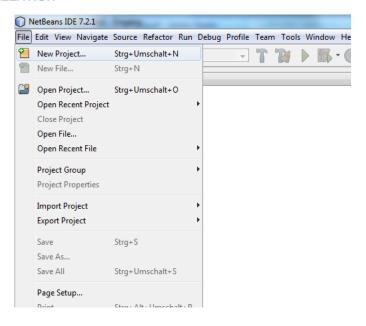


Abbildung 8: Neues Projekt anlegen

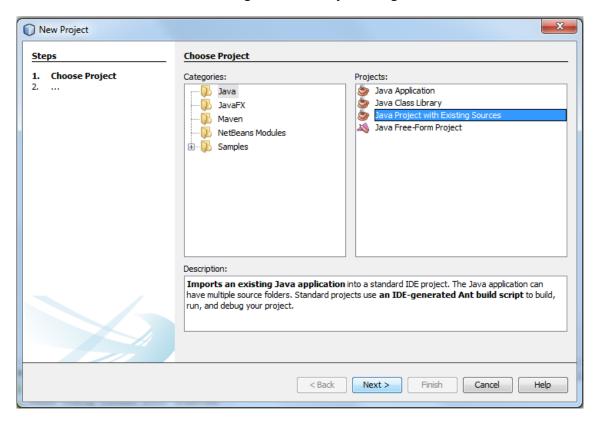


Abbildung 9: Java Projekt mit bereits existierenden Sourcen auswählen





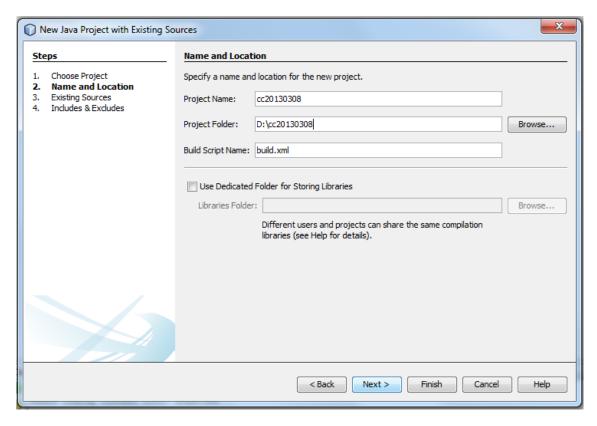


Abbildung 10: Projektnamen vergeben und Pfad der entpackten Sandbox (.jar) auswählen

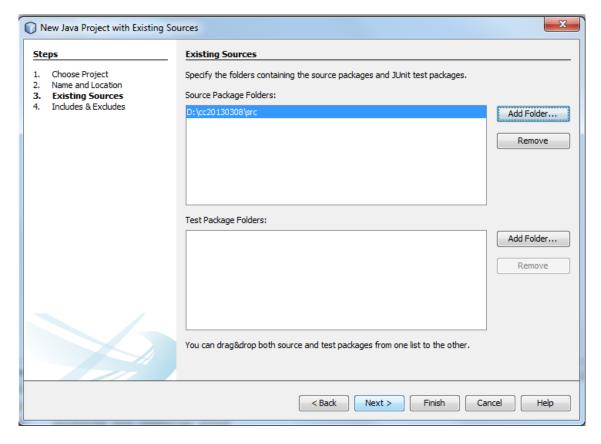


Abbildung 11: src-Verzeichnis als Source Package Folder auswählen und fertig stellen





3.2.2. PROGRAMMAUSFÜHRUNG

Ergebnis siehe 3.1.2.

3.3. JAVA MIT INTELLIJ

3.3.1. INSTALLATION

Entpacken der Lösung:

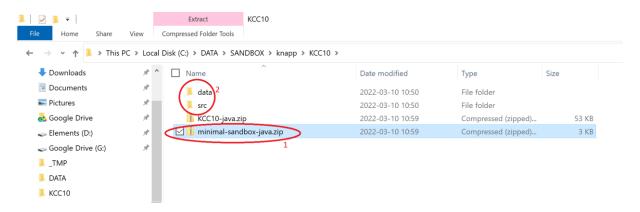


Abbildung 12 - IntelliJ/ Entpacken

Danach IntelliJ starten:

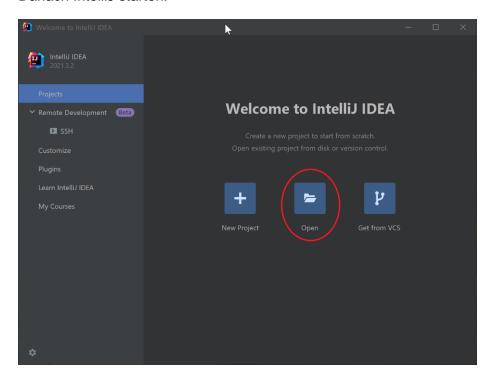


Abbildung 13 - IntelliJ Start





Auswählen des Verzeichnisses, in das die Lösung zuvor entpackt wurde als Projektordner:

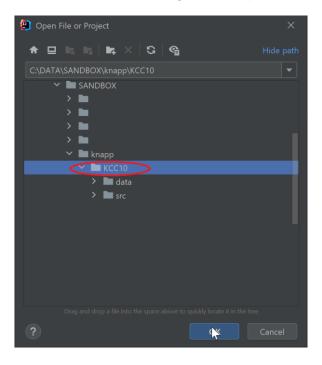


Abbildung 14 - IntelliJ Projektordner öffnen

Sollte folgende Abfrage kommen, bitte einfach bestätigen:

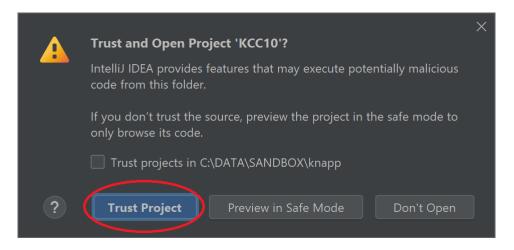


Abbildung 15 - IntelliJ - trust Projekt

Wenn die Meldung kommt, dass das Projekt kein JDK hat, entweder

- rechts oben fixen, oder
- über File/ Project structure konfigurieren





```
# A section continues of the section of the section
```

Abbildung 16 - IntelliJ/ Fix JDK

```
The property of the property o
```

Abbildung 17 - IntelliJ/ Fix JDK





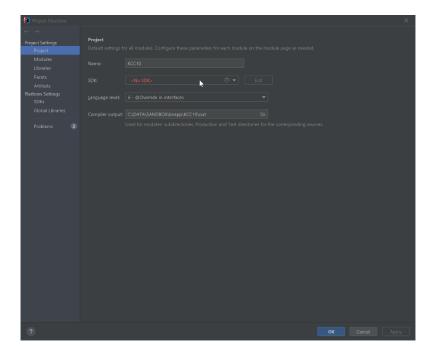


Abbildung 18 - IntelliJ/ Fix JDK

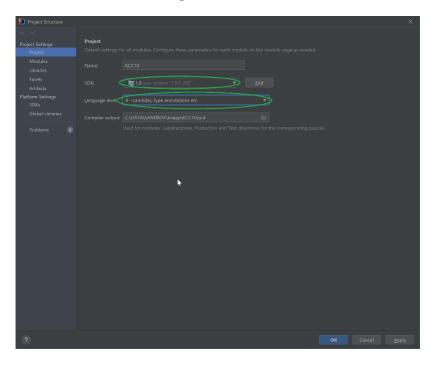


Abbildung 19 - IntelliJ/ Fix JDK





3.3.2. PROGRAMMAUSFÜHRUNG

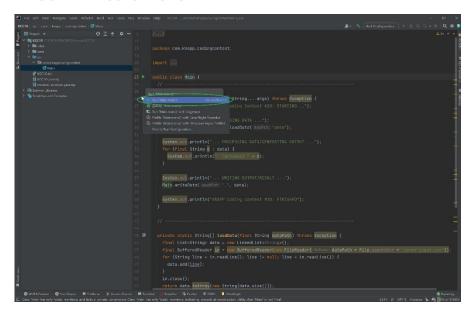


Abbildung 20 - IntelliJ/ Lösung ausführen

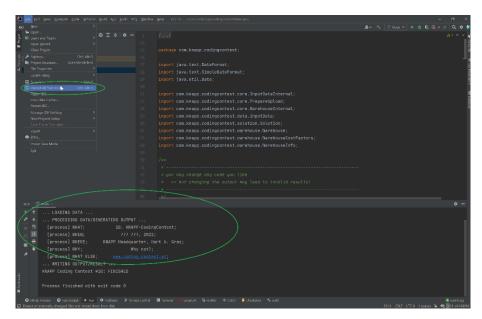


Abbildung 21 IntelliJ/ Output

coding contest



3.4. C# MIT VISUAL STUDIO

Voraussetzungen:

- Web-Browser (IE, Chrome, Firefox ...)
- Visual Studio Community 2019 16.4.3 (oder besser)
 - https://www.visualstudio.com/de/downloads/
 - o C# 7.0
 - o .NET 4.7

3.4.1. INSTALLATION

Entpacken der Datei *KCC-Demo-csharp.zip* und Starten von Visual Studio 2019. Öffne das Projekt *KCC-Demo.csproj* .

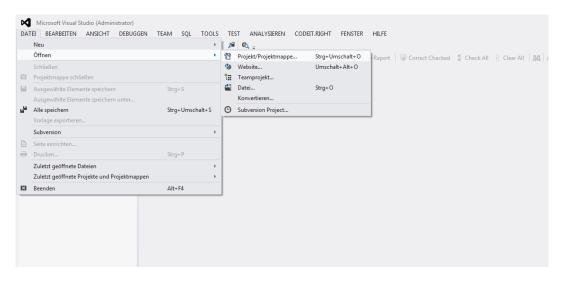


Abbildung 22: Öffnen eines bestehenden Projekts

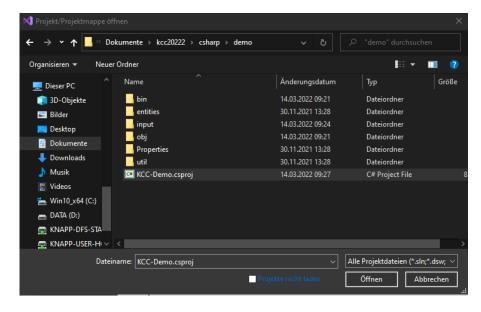


Abbildung 23: Datei "KCC-Demo.csproj" auswählen





3.4.2. PROGRAMMAUSFÜHRUNG

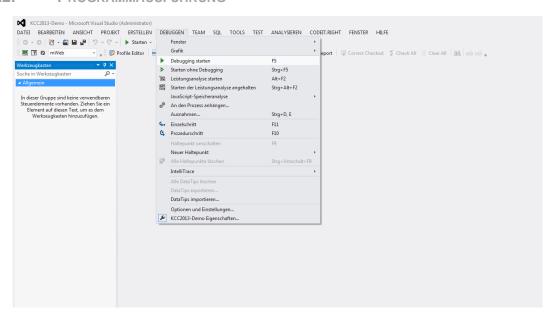


Abbildung 24: Programmausführung

```
KNAPP Coding Contest - Demo Sandbox
Showing tests:
  CS6 - Initialized property ok
  CS6 - Lamda property ok
  CS7 - Pattern Matching ok
  CS7 - String Interpolation ok
  CS7 - Null Coalescing Operator ok
  CS7 - Out variable declaration ok
  CS7 - Tuple check ok
Showing contents of kvp.csv:
  [Message] : 'We are waiting for you!'
  [Details] : 'www.coding-contest.at'
All is well! CU soon!
Press <enter>
```

Abbildung 25: Erwartetes Ergebnis

Wenn alles in Ordnung gegangen ist, siehst du ein Konsolenfenster mit der Ausgabe "All is well!" am Ende.