



#### Willkommen beim

# coding contest

#knappcodingcontest



- 14:00 Begrüßung
- 14:15 Setup
- 14:30 Erklärung der Aufgabenstellung
- 15:00 Coding
- 17:30 Späteste Abgabe
- 18:00 Siegerehrung

#### Gewinner

#### Was gibt es zu gewinnen?

Mit jeweils

• 1. Platz: 1.000 EURO

2. Platz: 800 EURO

• 3. Platz: 500 EURO

 Auszeichnung für die Institution mit den bestplatzierten Teilnehmern



## Setup

# coding contest

## Setup

- WLAN
  - KNAPP\_CodingContest / codingcontest2021
- Upload-Seite
  - http://coding-contest.knapp.at
- Sandbox herunterladen und installieren
  - Siehe Technical Instructions (Hand-Out und Download)
- Anpassen der Solution-Klasse
  - Teilnehmername und Institution setzen
- Code ausführen

## Aufgabenstellung

# coding contest

#### Vorgaben

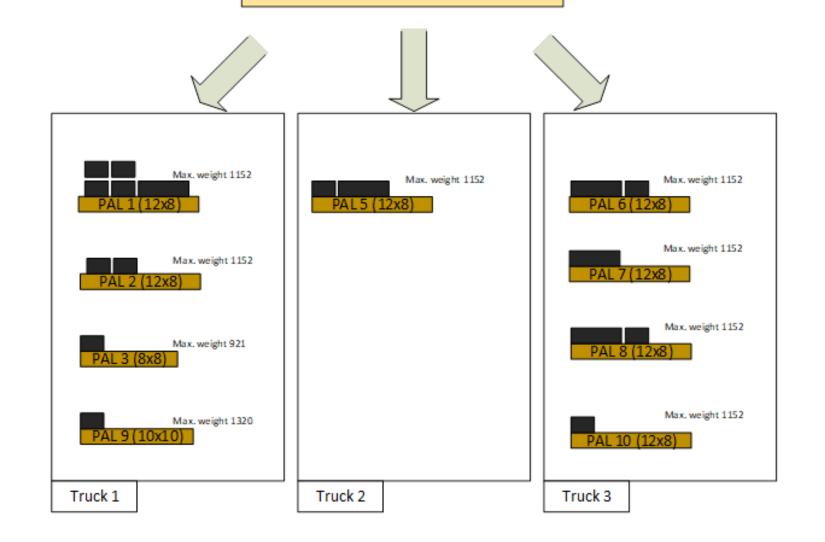
- Einzelarbeit
- Internet-Recherche erlaubt
- Lokal entwickeln, Bewertung am Abgabeserver
- Source wird mit hochgeladen

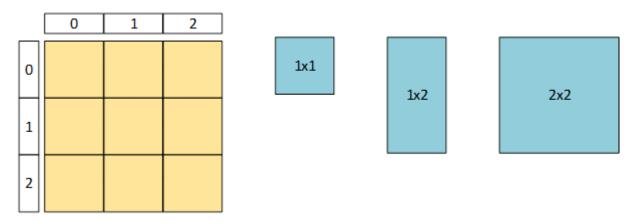
## Pallette stapeln



#### Struktur

Pakete input.getPakets()

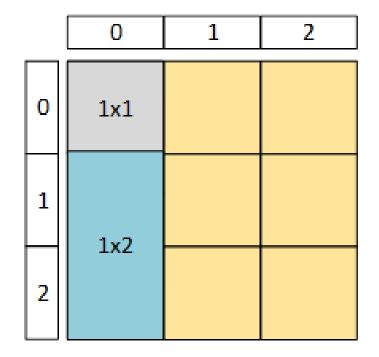




putPacket(4711, 0,0, false)

	0	1	2
0	1x1		
1			
2			

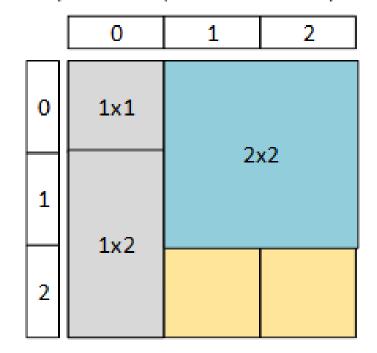
putPacket(4712, 0, 1, false)



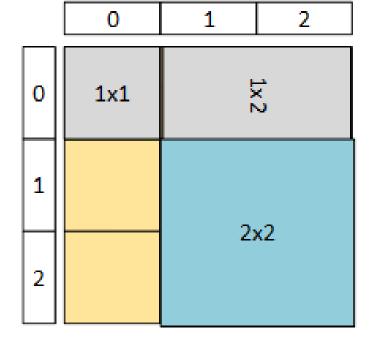
putPacket(4712, 1, 0, true)

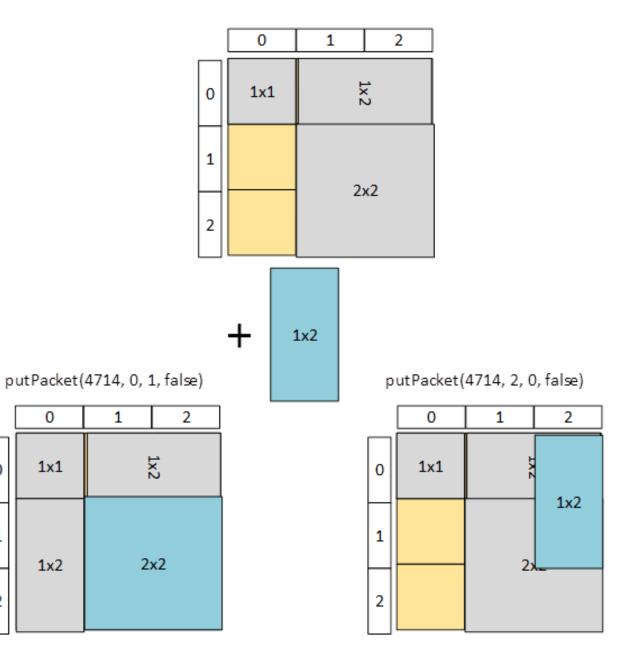
		1	
0	1x1	1x2	
1			
2			

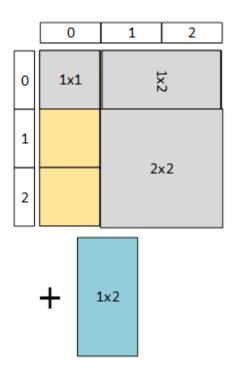
putPacket(4713, 0, 1, false)



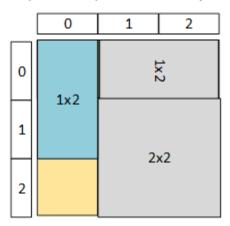
putPacket(4713, 1, 1, false)







putPacket(4714, 0, 0, false)



7 × ×				
1x1	2x2			

#### Entitäten

#### Palettentyp

Ein Palettentyp beschreibt den Typ einer Palette die beladen werden kann.

Ein Palettentyp hat

- Id, eindeutig für den Palettentyp
- Länge (Length)
- Breite (Width)
- Maximale Höhe (MaxHeight)
- Maximales Gewicht (MaxWeight), maximales Gewicht der Pakete auf der Palette

#### Entitäten

#### Packstück (Packet)

Ein Packstück ist die Einheit, die an einen Kunden versandt wird und die bestellten Produkte des Kunden beinhält. Ein Packstück muss auf eine Palette verladen werden.

#### Ein Packstück hat

- Id, eindeutig für jedes Packstück
- Länge (Length)
- Breite (Width)
- Gewicht (Weight)
- Truckld, LKW mit dem das Packstück weitertransportiert wird.

#### Entitäten

#### Packstück (Packet)

#### Für jedes Packstück gilt:

- Jedes Packstück hat eine Höhe von 1.
- Jedes Packstück ist ein Rechteck.
- Jedes Packstück passt auf eine Palette, jedes Packstück kann damit versendet werden.
- Jedes Packstück kann rotiert werden.
- Jedes Packstück ist über die gesamte Fläche voll belastbar.

## Stapeln

- KNAPP Code stapelt immer von oben
- Eine Überlappung von 1 Feld reicht aus, Pakete kippen nicht
- Eine entstandene Lücke kann nicht mehr geschlossen werden
- Eine Palette ist immer stabil
- Kein Packstück darf über die Paletten-Grundfläche ragen
- Die maximale Stapelhöhe darf nicht überschritten werden
- Die maximale Beladung darf nicht überschritten werden

#### Funktionen

warehouse.preparePallett( int truckId, PallettType type )

- Bereitet eine Palette eines Typs zur Beladung für einen LKW vor
- Es können mehrere Paletten für einen LKW beladen werden, es gibt keinen "Abschluss" von Paletten

#### Funktionen

warehouse.putPacket( Pallet pallet, Packet packet , int x, int y, boolean rotated)

- Stapelt ein Packstück auf eine Palette
- Die Muss-Kriterien müssen eingehalten werden

# Allgemeines

- Alle Pakete stehen von Anfang an zur Verfügung
- Die Reihenfolge in der gestapelt wird ist egal
- Es gibt keine Beschränkung der Anzahl der Paletten
- Die Ergebnisdatei wird automatisch durch die Funktionen
  - preparePallet
  - putPacket

automatisch erstellt

## Muss-Bedingungen

- Kein Packstück darf über die Palette hinausragen.
- Es dürfen nur Packstücke auf eine Palette gelegt werden, die für den Lastwagen bestimmt sind, dem die Palette zugeordnet ist.
- Die maximale Stapelhöhe für die Palette muss eingehalten werden.
- Das maximale Gewicht der Packstücke auf einer Palette muss eingehalten werden.
- Ein Packstück kann nur auf eine Palette gelegt werden.

#### Kosten

- Kosten entstehen durch
  - Gesamtfläche der verwendeten Paletten
  - Gestapeltes Volumen
  - Nicht gestapelte Packstücke

- Penalties
  - Nicht gestapelte Packstücke

#### Code

- Einsprungspunkt ist
  - im Package Solution
  - in der Klasse Solution
  - Methode Run()

#### Bewertung

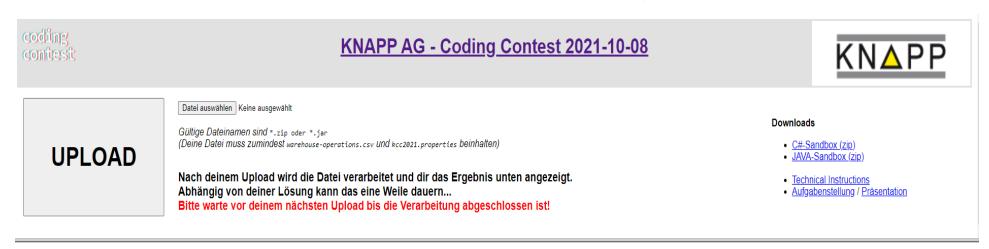
- Es werden nur auf den Bewertungsserver hochgeladene Ergebnisse gewertet.
- Die Resultate werden am Server errechnet.
- Punkte errechnen sich aus
  - Den entstandenen Kosten
  - Nicht gestapelte Packstücke
- Lösungen, die früher abgegeben werden, sind besser.

## Tipps

- - Der Output muss aber gleich bleiben.
- Versuche mit deiner Software das Ergebnis zuerst mit einfachen Strategien zu verbessern und arbeite danach an weiteren Optimierungen.
  - Für eine Lösung ist der Buffer nicht nötig, dieser dient zur Optimierung.
- Lade öfters hoch es wird nur die beste Abgabe bewertet.
- Fragen ☺

## Abgabe

- Upload der durch das Programm erstellten Datei upload2021.zip auf den Abgabeserver
- http://coding-contest.knapp.at
- Mehrfachuploads erlaubt bester Upload zählt
  - Punkte-Zeit-Kombination wird berücksichtigt.



## Abgabe

 Nach erfolgreichem Update zeigt der Server Kosten und einige Informationen an.



**KNAPP AG - Coding Contest 2021-10-08** 



**UPLOAD** 

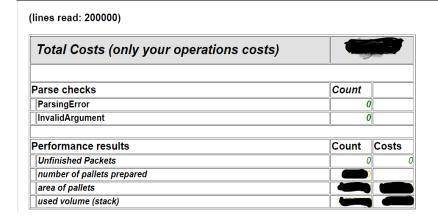
Datei auswählen upload2021.zip

Gültige Dateinamen sind \*.zip oder \*.jar (Deine Datei muss zumindest warehouse-operations.csv und kcc2021.properties beinhalten)

Nach deinem Upload wird die Datei verarbeitet und dir das Ergebnis unten angezeigt. Abhängig von deiner Lösung kann das eine Weile dauern...
Bitte warte vor deinem nächsten Upload bis die Verarbeitung abgeschlossen ist!

#### Downloads

- C#-Sandbox (zip)
- JAVA-Sandbox (zip)
- Technical Instructions
- Aufgabenstellung / Präsentation



# Fragen?

## Coding

# 255 Stinten Zettt

Abgabeserver: http://coding-contest.knapp.at

WLAN: KNAPP\_CodingContest / codingcontest2021

# 

Ab zu Wraps & Beer