



# TECHNICAL INSTRUCTIONS

# 1. DEMO-SANDBOX

Die Demo Sandbox und diese Technical Instructions sollen dir dabei helfen, deine Entwicklungsumgebung so aufzusetzen oder anzupassen, dass du beim Bewerb gleich loslegen kannst.

Die Demo-Sandbox beinhält lediglich ein kleines Testprogramm, das einige Testdaten ausgibt, es hat keinerlei Bezug zur Aufgabenstellung beim Bewerb selbst-

### 2. VORBEREITEN DER SANDBOX

Die Demo-Sandbox kann von *www.coding-contest.at* heruntergeladen werden. Es stehen Versionen für Java (Windows/ Linux) und C# bereit.

Die Sourcecodes sind kompatibel mit Java 1.5 oder höher bzw. C# 7.0, .NET 4.7.

Für die C# - Entwicklung benötigst du Visual Studio Community Edition 2019 Version 16.4.3 oder höher (näheres siehe weiter unten).





# 3. SETUP UND ARBEITEN MIT DER SANDBOX

#### 3.1. JAVA MIT ECLIPSE

#### 3.1.1. INSTALLATION

Im ersten Schritt muss ein neues Verzeichnis für die Sandbox erstellt werden und darin die Sandbox entpackt werden.

```
[(ucl03369)[fischer3]: /home/fischer3] (12:56)

>> mkdir cc20130308
[(ucl03369)[fischer3]: /home/fischer3] (12:57)

>> cd cc20130308
[(ucl03369)[fischer3]: /home/fischer3/cc20130308] (12:57)

>> jar -xvf ~/minimal-sandbox.jar

created: META-INF/
inflated: META-INF/MANIFEST.MF
inflated: build-upload-archive.jar
inflated: cc20130308.properties
created: data/
inflated: data/dummy-input.csv
created: src/
created: src/com/knapp/codingcontest/
created: src/com/knapp/codingcontest/
created: src/com/knapp/codingcontest/cc20130308/
inflated: src/com/knapp/codingcontest/cc20130308/CodingContestMain.java
[(ucl03369)[fischer3]: /home/fischer3/cc20130308] (12:57)

>>
```

Abbildung 1: Vorbereitung für Sandbox

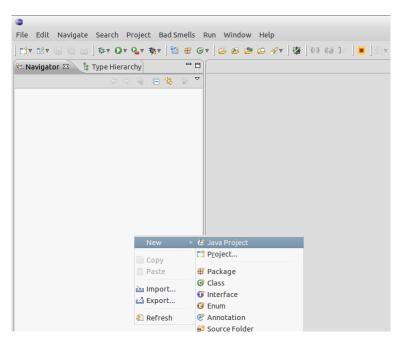


Abbildung 2: Neues Java-Projekt in Eclipse erfassen (1/4)





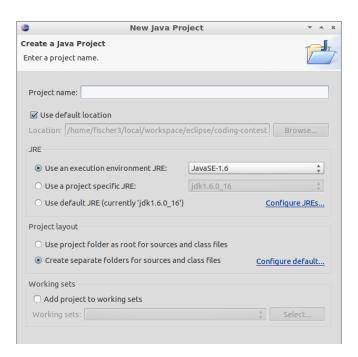


Abbildung 3: Neues Java-Projekt erfassen (2/4)

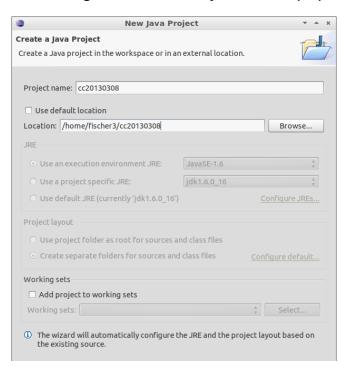


Abbildung 4: Neues Java-Projekt erfassen (3/4)







Abbildung 5: Neues Java-Projekt erfassen (4/4)

#### 3.1.2. PROGRAMMAUSFÜHRUNG

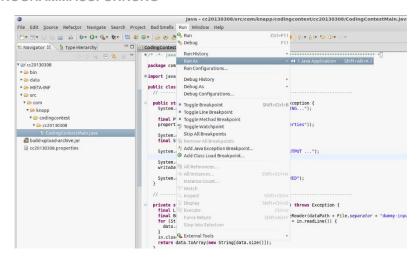


Abbildung 6: Run as -> Java application





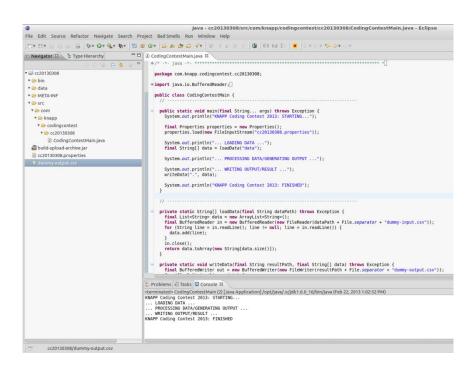


Abbildung 7: Output des vorhergehenden Aufrufs (Ergebnisdatei markiert)





#### 3.2. JAVA MIT NETBEANS

#### 3.2.1. INSTALLATION

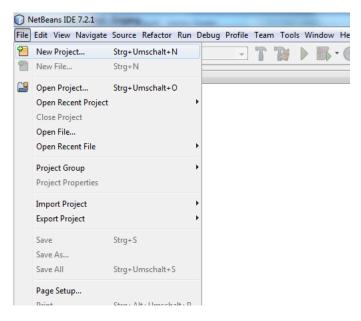


Abbildung 8: Neues Projekt anlegen

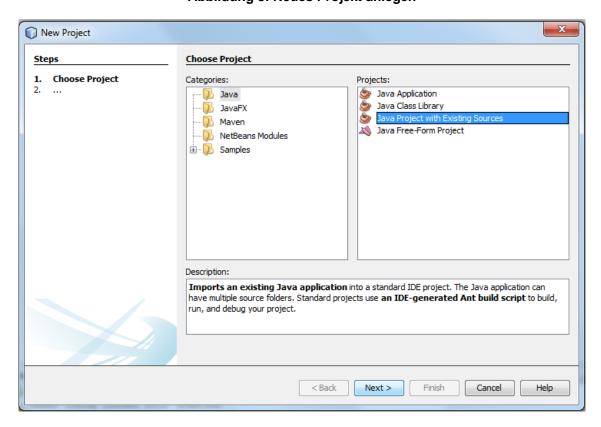


Abbildung 9: Java Projekt mit bereits existierenden Sourcen auswählen





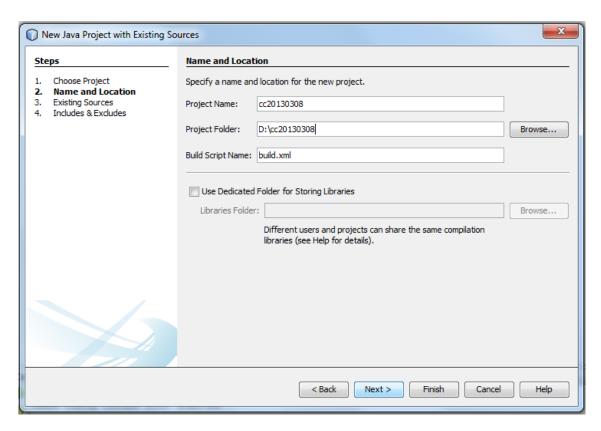


Abbildung 10: Projektnamen vergeben und Pfad der entpackten Sandbox (.jar) auswählen

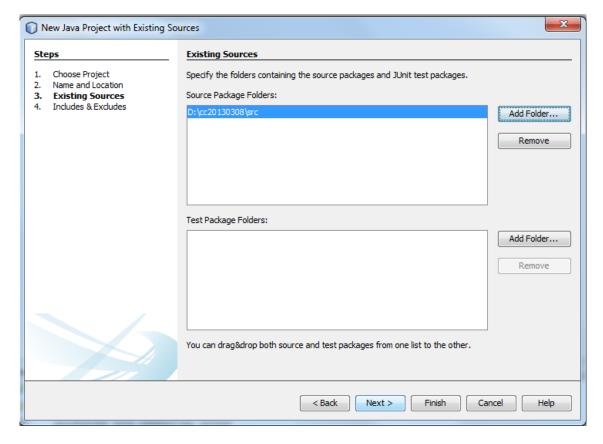


Abbildung 11: src-Verzeichnis als Source Package Folder auswählen und fertig stellen





#### 3.2.2. PROGRAMMAUSFÜHRUNG

Ergebnis siehe 3.1.2.

#### 3.3. JAVA MIT INTELLIJ

#### 3.3.1. INSTALLATION

#### Entpacken der Lösung:

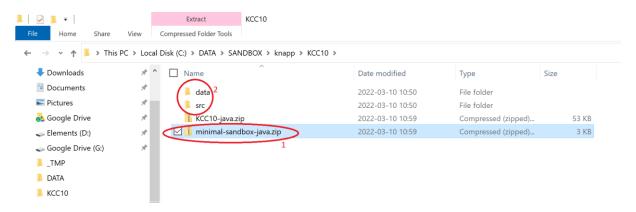


Abbildung 12 - IntelliJ/ Entpacken

#### Danach IntelliJ starten:

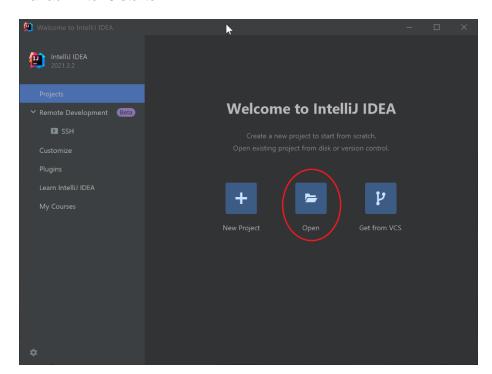


Abbildung 13 - IntelliJ Start





Auswählen des Verzeichnisses, in das die Lösung zuvor entpackt wurde als Projektordner:

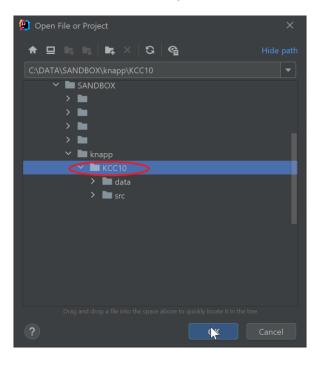


Abbildung 14 - IntelliJ Projektordner öffnen

Sollte folgende Abfrage kommen, bitte einfach bestätigen:

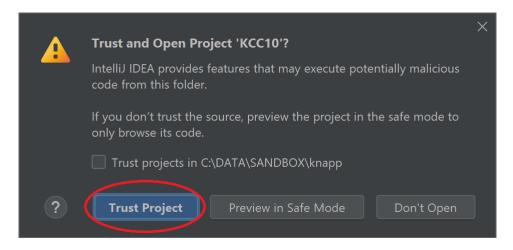


Abbildung 15 - IntelliJ - trust Projekt

Wenn die Meldung kommt, dass das Projekt kein JDK hat, entweder

- rechts oben fixen, oder
- über File/ Project structure konfigurieren





```
## Action/power and at the first process of the first content process of the first process of
```

Abbildung 16 - IntelliJ/ Fix JDK

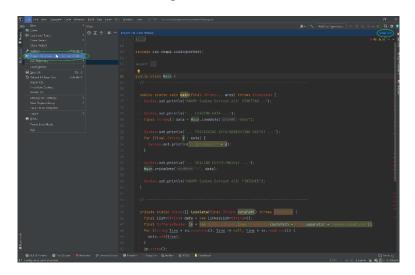


Abbildung 17 - IntelliJ/ Fix JDK





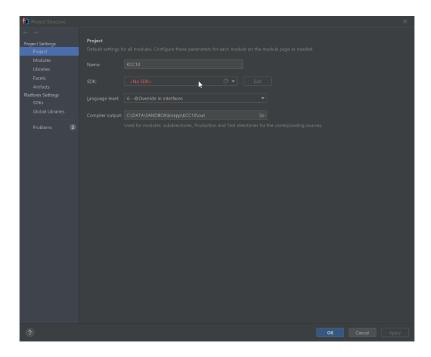


Abbildung 18 - IntelliJ/ Fix JDK

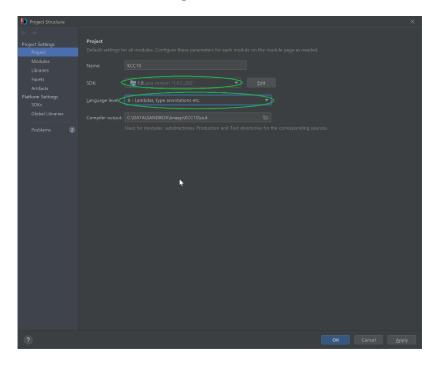


Abbildung 19 - IntelliJ/ Fix JDK





#### 3.3.2. PROGRAMMAUSFÜHRUNG

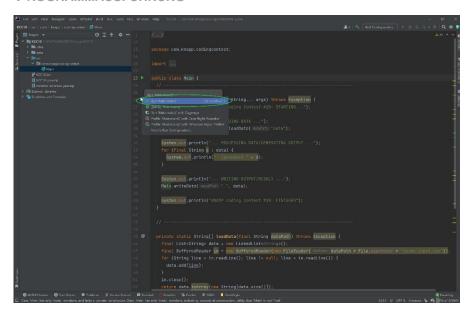


Abbildung 20 - IntelliJ/ Lösung ausführen

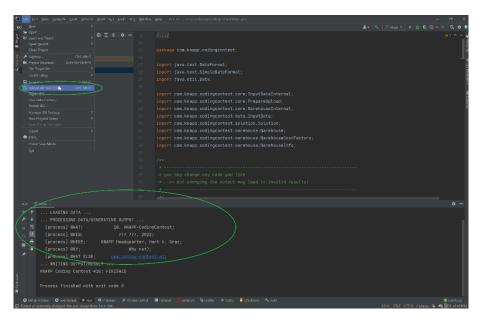


Abbildung 21 IntelliJ/ Output

# coding contest



#### 3.4. C# MIT VISUAL STUDIO

#### Voraussetzungen:

- Web-Browser (IE, Chrome, Firefox ...)
- Visual Studio Community 2019 16.4.3 (oder besser)
  - https://www.visualstudio.com/de/downloads/
  - o C# 7.0
  - o .NET 4.7

#### 3.4.1. INSTALLATION

Entpacken der Datei KCC-Demo-csharp.zip und Starten von Visual Studio 2019. Öffne das Projekt KCC-Demo.csproj.

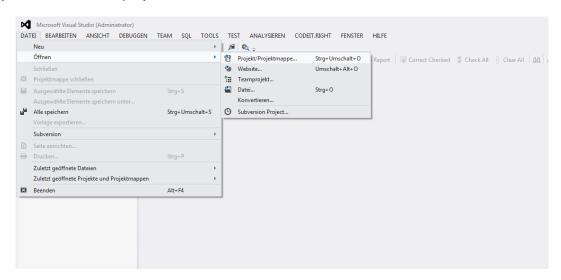


Abbildung 22: Öffnen eines bestehenden Projekts

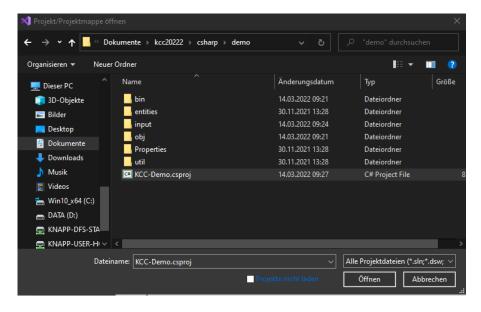


Abbildung 23: Datei "KCC-Demo.csproj" auswählen





#### 3.4.2. PROGRAMMAUSFÜHRUNG

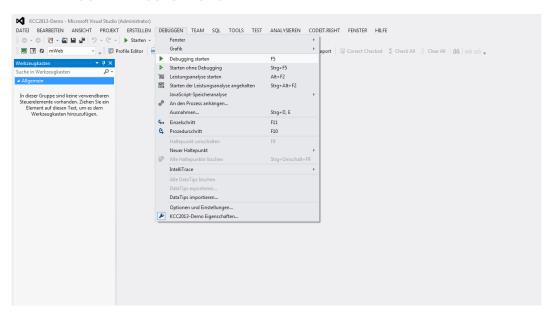


Abbildung 24: Programmausführung

```
KNAPP Coding Contest - Demo Sandbox
Showing tests:
  CS6 - Initialized property ok
  CS6 - Lamda property ok
  CS7 - Pattern Matching ok
  CS7 - String Interpolation ok
  CS7 - Null Coalescing Operator ok
  CS7 - Out variable declaration ok
  CS7 - Tuple check ok
Showing contents of kvp.csv:
  [Message] : 'We are waiting for you!'
  [Details] : 'www.coding-contest.at'
All is well! CU soon!
Press <enter>
```

**Abbildung 25: Erwartetes Ergebnis** 

Wenn alles in Ordnung gegangen ist, siehst du ein Konsolenfenster mit der Ausgabe "All is well!" am Ende.