

Davide Rendina

Estensione di un tool per il riconoscimento di nuovi architectural smell

INTRODUZIONE



Obiettivo

Estendere le capacità di un tool esistente per riconoscere tre nuove tipologie di problemi nell'ambito delle architetture software



Lavoro svolto

- 1. Modifiche alle strategie e strutture dati del tool
- 2. Implementazione nuovi algoritmi di detection
- 3. Validazione degli algoritmi sviluppati

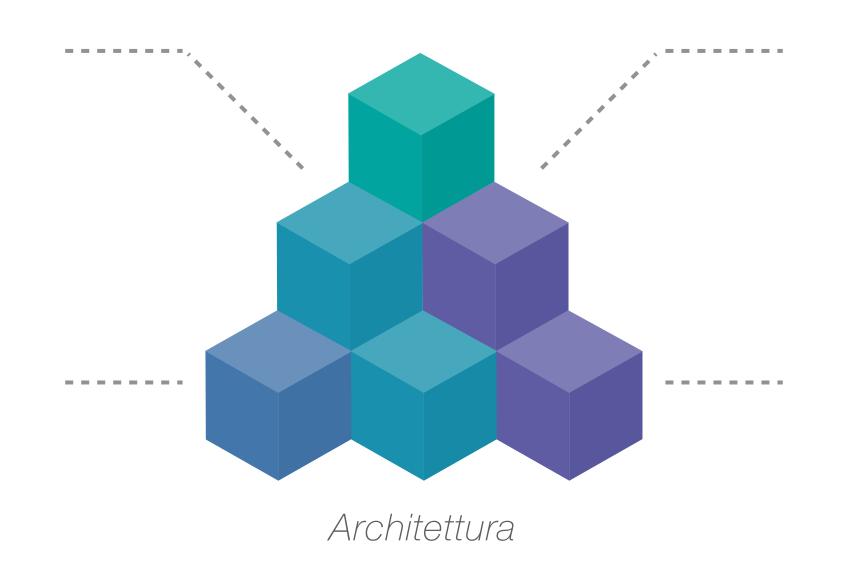
ARCHITETTURA DI UN SISTEMA SOFTWARE

ARCHITETTURA

Divisione e organizzazione del sistema in differenti componenti in relazione tra loro

Supporta l'intero ciclo di vita del software

Influenza le risorse utilizzate dal team



La sua qualità condiziona quella dell'intero progetto

Può presentare diversi problemi tra cui gli Architectural Smell

ARCHITECTURAL SMELL E QUALITÀ DEL CODICE

ARCHITECTURAL SMELL

Violazioni di design principles o decisioni progettuali che diminuiscono la qualità del sistema



Comprensione

Facilità di comprensione del sistema e della sua struttura



Affidabilità

Corretta realizzazione delle funzionalità da parte dei componenti e prevenzione degli errori



Manutenzione

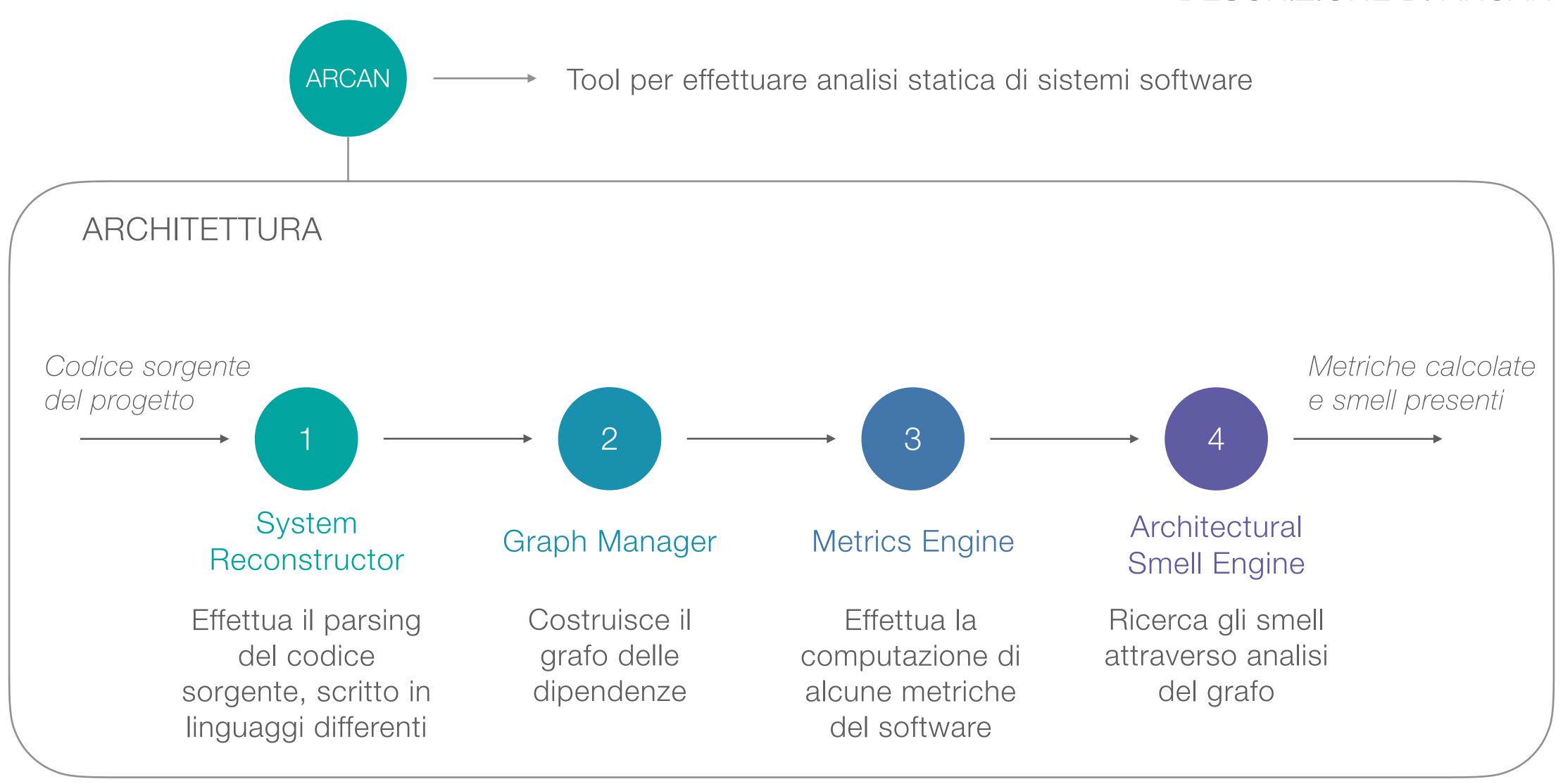
Semplicità nello svolgimento delle attività di manutenzione del sistema



Riutilizzo

Possibilità di riutilizzare i componenti del codice in contesti differenti

DESCRIZIONE DI ARCAN



ARCHITECTURAL SMELL INTRODOTTI

Subclasses Do Not Redefine Methods

Si presenta quando, in una relazione gerarchica, la sottoclasse non ridefinisce alcun metodo della sua superclasse

Unutilizied Abstraction

Si manifesta quando una classe o interfaccia viene lasciata inutilizzata, cioè non direttamente usata o non raggiungibile

Unnecessary Abstraction

Si verifica quando una classe o interfaccia non necessaria, e che quindi potrebbe essere evitata, viene introdotta nel design















MODIFICHE AL PARSER E AL GRAFO DELLE DIPENDENZE

Necessità di rappresentare nel grafo nuovi elementi per la detection degli architecture smell

Rappresentazione
di attributi

MODIFICHE AD ARCAN

Modifiche alle strategie di parsing e ai componenti del grafo delle dipendenze

Rappresentazione di funzioni

Necessaria per il riconoscimento di Unnecessary Abstraction

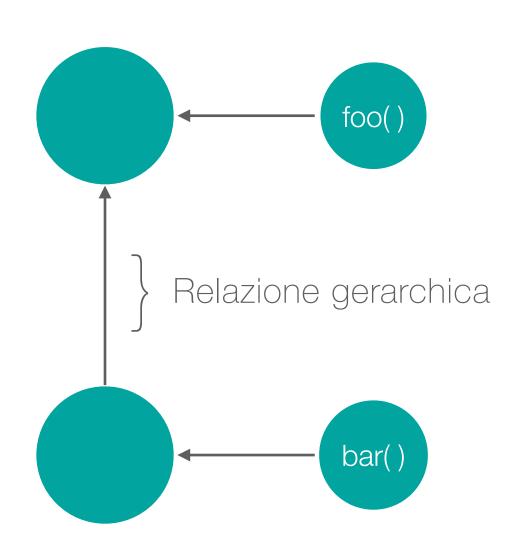
Necessaria per il riconoscimento di Subclasses Do Not Redefine Methods, Unnecessary Abstraction, Unutilizied Abstraction

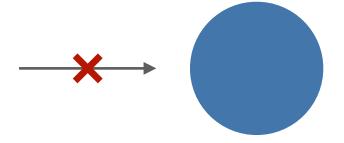
RICONOSCIMENTO DEGLI SMELL NEL GRAFO

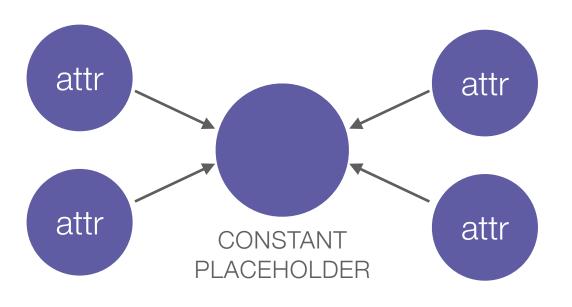
Subclasses Do Not Redefine Methods

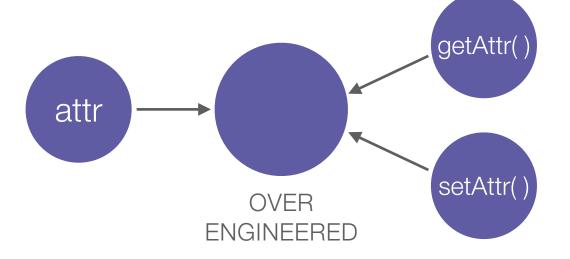
Unutilizied Abstraction

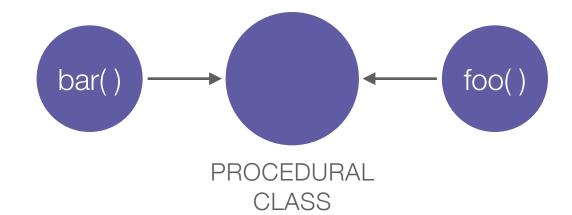
Unnecessary Abstraction











VALIDAZIONE DEI RISULTATI

STEP 01 STEP 02

Esecuzione degli Selezione di 50 algoritmi di istanze di detection su 10 architectural smell

casuali di ogni smell

in ogni progetto

progetti Apache

Analisi manuale del codice sorgente

STEP 03

STEP 04
Valutazione dello

smell identificato

da Arcan

Calcolo della metrica precision

STEP 05

LOC PROGETTO N° CLASSI N° PACKAGE PROGETTO LOC N° CLASSI N° PACKAGE Accumulo 43 682 818 3 789 212 148 600 915 49 Flink 8 2 236 679 4 293 190 Beam 52 414 201 Geode Bookkeeper 1 495 659 2 036 252 Kafka 575 967 2 389 138 3 910 116 Skywalking 979 526 Cassandra 33 968 645 141 674 63 269 378 Druid Zookeeper 369 487 736 755 52

RISULTATI DETECTION E VALIDATION

Subclasses			N / - 1 -
SIINCIACCAC		T ROGOTION	\mathbb{N}/\mathbb{N}
いけいいりつごう	1 /() 1 \()		

CONCLUSIONI E SVILUPPI FUTURI

Sono state presentate le attività svolte al fine di poter riconoscere gli smell Subclasses Do Not Redefine Methods, Unutilizied Abstraction e Unnecessary Abstraction.

Alcuni sviluppi futuri per il progetto di Arcan possono essere:

1

Estensione della capacità del tool

2

Miglioramento algoritmi introdotti

3

Refactoring automatico degli smell

Grazie per l'attenzione

