

```

1 # Usa while True per far sì che il programma non termini
2 while True:
3
4 # Fai scegliere la figura all'utente
5     print("Ciao,scegli il numero corrispondente alla figura geometrica di cui ti interessa sapere il perimetro:")
6     print("1. Quadrato")
7     print("2. Cerchio")
8     print("3. Rettangolo")
9
10 # Metti int prima di input, perchè vogliamo che l'utente digiti un numero intero
11     scelta=int(input())
12
13 # Se la scelta è 1, chiedi il lato del quadrato e calcola il perimetro
14     if scelta == 1:
15         lato = float(input("Inserisci il lato del quadrato: "))
16         perimetro = lato * 4
17         print("Il perimetro del quadrato è: ", perimetro)
18
19 # Se la scelta è 2, chiedi il raggio del cerchio e calcola la circonferenza
20     elif scelta == 2:
21         raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
22         perimetro= 2 * 3.14 * raggio
23         print("La circonferenza del cerchio è: ", perimetro)
24
25 # Se la scelta è 3, chiedi la base e l'altezza del rettangolo e calcola il perimetro
26     elif scelta == 3:
27         base = float(input("Inserisci la base del rettangolo: "))
28         altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
29         perimetro= (base + altezza) * 2
30         print("Il perimetro del rettangolo è: ", perimetro)
31
32 # Altrimenti avvisa che la scelta non è valida
33     else:
34         print("Scelta non valida. Per favore, scegli 1, 2 o 3.")
35
36 # Chiediamo all'utente se vuole andare avanti
37     risposta = input("Vuoi sapere un altro perimetro? (sì/no): ")
38
39 # Se la risposta non è "sì", usciamo dal loop
40     if risposta.lower() != "sì":
41         break

```

##Pagina successiva per esecuzione programma sul terminale

(kali@kali)-[~/Desktop]

\$ python eser.py

Ciao,scegli il numero corrispondente alla figura geometrica di cui ti interessa sapere il perimetro:

1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo

1

Inserisci il lato del quadrato: 2.3

Il perimetro del quadrato è: 9.2

Vuoi sapere un altro perimetro? (si/no): si

Ciao,scegli il numero corrispondente alla figura geometrica di cui ti interessa sapere il perimetro:

1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo

2

Inserisci il raggio del cerchio: 3.1

La circonferenza del cerchio è: 19.468

Vuoi sapere un altro perimetro? (si/no): si

Ciao,scegli il numero corrispondente alla figura geometrica di cui ti interessa sapere il perimetro:

1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo

3

Inserisci la base del rettangolo: 2.1

Inserisci l'altezza del rettangolo: 4.3

Il perimetro del rettangolo è: 12.8

Vuoi sapere un altro perimetro? (si/no): si

Ciao,scegli il numero corrispondente alla figura geometrica di cui ti interessa sapere il perimetro:

1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo

6

Scelta non valida. Per favore, scegli 1, 2 o 3.

Vuoi sapere un altro perimetro? (si/no): no

(kali@kali)-[~/Desktop]

\$