

Creo un programma in C che esegua l'operazione moltiplicazione tra due numeri che l'utente inserisce:

```
1 #include <stdio.h>
2 int main(){
3     float x; float y; float risultato;
4     printf("Inserisci il primo numero:");
5     scanf("%f",&x);
6     printf("Inserisci il secondo numero:");
7     scanf("%f",&y);
8     risultato=x*y;
9     printf("La moltiplicazione fra i due numeri inseriti e':%.2f\n", risultato);
10
11     return 0;
12 }
```

Per prima cosa ho creato le 3 variabili x, y e risultato. Ad ogni variabile ho assegnato float per far in modo che l'utente possa inserire numeri anche decimali e non necessariamente interi. Alla riga 5 e 7 ho scritto scanf, che serve per leggere l'input immesso dall'utente via tastiera. Dentro scanf ho scritto %f, dove il simbolo % indica dove va inserito l'argomento e f identifica FLOAT. Successivamente ho scritto &x: & assegna alla variabile x il valore inserito.

Alla riga 8 ho assegnato la somma di x e y come valore della variabile risultato. Nella riga 9, alla fine della stringa che precede la variabile risultato, ho inserito %.2f/n: /n indica semplicemente l'andare a capo (new line), %.2f (in aggiunta al significato di %f) va ad indicare che si vogliono visualizzare solamente le prime due cifre dopo la virgola.

Di seguito vediamo nel terminale di Kali Linux come gira il nostro programma:

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g prog1.c -o prog1

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./prog1
Inserisci il primo numero:4.1
Inserisci il secondo numero:6.3
La moltiplicazione fra i due numeri inseriti e':25.83

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$
```

Ora creo un programma in C che esegua la media aritmetica tra due valori interi che l'utente inserisce:

```
1 #include <stdio.h>
2 int main(){
3     int x; int y; int somma; float media;
4     printf("Inserisci il primo numero:");
5     scanf("%d",&x);
6     printf("Inserisci il secondo numero:");
7     scanf("%d",&y);
8     somma=x+y;
9     media=somma/2.0;
10    printf("La media fra i due numeri inseriti e':%.2f\n", media);
11
12    return 0;
13 }
```

Come prima cosa dichiaro le 4 variabili: ad **x** e **y**, dato che questa volta l'utente deve inserire numeri interi, assegnerò il tipo **int**; e di conseguenza anche alla variabile **somma**, che è l'addizione di **x** e **y** (riga 8), assegnerò il tipo **int**. Alla 4 ed ultima variabile assegno il tipo **float**, dato che la **media** fra due numeri interi potrebbe dare come risultato un numero decimale. Alla riga numero 9, ho scritto 2 in forma decimale (**2.0**) dato che la variabile **media** è di tipo **float**.

Di seguito vediamo nel terminale di Kali Linux come gira il nostro programma:

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g prog2.c -o prog2

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./prog2
Inserisci il primo numero:3
Inserisci il secondo numero:8
La media fra i due numeri inseriti e':5.50

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$
```