

CFGS DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

ACTIVITAT AVALUABLE

Mòdul: MP03B - Programació

UF: UF6

Professor: Marc Callejón

Data d'entrega: 10/05/2024

Mètode d'entrega: clickEdu / Git

CODIFICACIÓN DE UNA API CON PERSISTENCIA DE DATOS

Para la realización de est API vamos a seguir la documentación oficial de .NET, en concreto, usaremos los pasos indicados en el siguiente tutorial:

Tutorial: Creación de una API web con ASP.NET Core | Microsoft Learn

Cómo habrás podido observar, el tutorial hace uso de una persistencia en memoria y una de las finalidades de esta práctica, será sustituir el método de almacenamiento por una BBDD SQLite.

Por lo tanto, los objetivos principales de este proyecto seran:

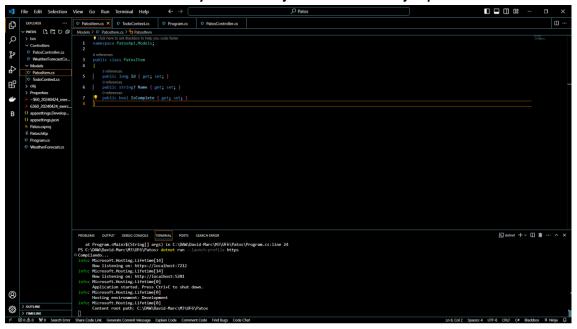
- La inclusión de una persistencia de datos con SQLite
- La creación de un modelo distinto al suministrado en el ejemplo
- De manera opcional, se podrán añadir más métodos al proyecto Relación de

pasos a llevar a cabo:

1. Pon en marcha el proyecto de ejemplo:

Tutorial: Creación de una API web con ASP.NET Core | Microsoft Learn

2. Cambia el modelo de datos y utiliza un objeto distinto al del ejemplo anterior.



Va a ser de Patos, ya esta todo cambiado

3. ejecuta el siguiente comando en la terminal o instala el paquete con visual Nugget

dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore

```
info: Se instaló Microsoft.Data.Sqlite.Core 8.0.4 de https://api.nuget.org/v3/index.json con el hash de contenido C:\Users\David\.nuget\packages\microsoft.data.sqlite.core\8.0.4.
info: Se instaló SQlitePCLRaw.lib.e_sqlite3 2.1.6 de https://api.nuget.org/v3/index.json con el hash de contenido C:\Users\David\.nuget\packages\sqlitepClraw.lib.e_sqlite3\2.1.6.
info: GET https://api.nuget.org/v3/vulnerabilities/index.json 47 ms
info: GET https://api.nuget.org/v3-vulnerabilities/index.json 47 ms
info: GET https://api.nuget.org/v3-vulnerabilities/2024.05.09.01.15.07/vulnerability.update.json
info: GET https://api.nuget.org/v3-vulnerabilities/2024.05.09.01.15.07/2024.05.09.19.15.09/vulnerability.update.json
info: OK https://api.nuget.org/v3-vulnerabilities/2024.05.09.01.15.07/2024.05.09.19.15.09/vulnerability.update.json 67 ms
info: OK https://api.nuget.org/v3-vulnerabilities/2024.05.09.01.15.07/vulnerability.update.json 70 ms
info: El paquete "Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite" es compatible con todos los marcos de trabajo especificados del proyecto "C:\DAW\David-Marc\M3\UF6\Patos\Patos\Csproj".
info: Se agregó PackageReference para la versión "8.0.4" del paquete "Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite" al archivo "C:\DAW\David-Marc\M3\UF6\Patos\Patos\Csproj".
info: Generación de archivo MSBuild C:\DAW\David-Marc\M3\UF6\Patos\Csproj.nuget.g.targets.
info: Escribiendo el archivo de recursos en el disco. Ruta de acceso: C:\DAW\David-Marc\M3\UF6\Patos\Csproj | nuget.g.targets.
info: Se ha restaurado C:\DAW\David-Marc\M3\UF6\Patos\Csproj (en 2,8 sec).
```

4. En el appsettings tienes que añadir la cadena de conexión En el programa.cs debes cambiar la inyección de dependencias por el siguiente código

```
builder.Services.AddDbContext<TodoContext>(options =>
  options.UseSqlite(builder.Configuration.GetConnectionStri
ng("DefaultConnection")));
```

```
© Patosltem.cs © TodoContext.cs © Program.cs X © PatosController.cs
C Program.cs
       ↑ Click here to ask Blackbox to help you code faster using Microsoft.EntityFrameworkCore;
        using PatosApi.Models;
        var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
        // Agregar el DbContext de SQLite
builder.Services.AddDbContext<TodoContext>(options =>
            options.UseSqlite(builder.Configuration.GetConnectionString("DefaultConnection")));
 10
11
12
13
14
15
        builder.Services.AddControllers();
        builder.Services.AddEndpointsApiExplorer();
        builder.Services.AddSwaggerGen();
        var app = builder.Build();
 16
17
18
19
20
21
22
23
        if (app.Environment.IsDevelopment())
             app.UseSwagger();
             app.UseSwaggerUI();
        app.UseHttpsRedirection();
        app.UseAuthorization();
         app.MapControllers();
```

5. En el appsettings tienes que añadir la cadena de conexión de la BBDD

```
"ConnectionStrings": {
    "DefaultConnection": "DataSource=todo.db"
},
```

6. instala las herramientas de EF con el siguiente comando en consola:

```
dotnet tool install --global dotnet-ef
```

```
PS C:\DAW\David-Marc\M3\UF6\Patos> dotnet tool install --global dotnet
Puede invocar la herramienta con el comando siguiente: dotnet-ef
La herramienta "dotnet-ef" (versión '8 0 4') se instaló correctamente
```

7. Ejecuta las migraciones de la BBDD

dotnet-ef migrations add InitialCreate y dotnet-ef database update

8. Prueba tu proyecto con swagger

