

ACTIVITAT AVALUABLE AC4**Mòdul:** MP02- Bases de dades**UF:** UF3: Llenguatges SQL: DCL i extensió procedimental**Professor:** Albert Guardiola**Data límit d'entrega:** 12/03/2023**Mètode d'entrega:** Per mitjà del Clickedu de l'assignatura. Les activitats entregades més enllà de la data límit només podran obtenir una nota de 5.**Instruccions:****Les tasques s'han d'entregar totes en un únic document PDF.****Resultats de l'aprenentatge:**

RA1. Implanta mètodes de control d'accés utilitzant assistents, eines gràfiques i comandaments del llenguatge del sistema gestor de bases de dades corporatiu.

RA2. Desenvolupa procediments emmagatzemats avaluant i utilitzant les sentències del llenguatge incorporat en el sistema gestor de bases de dades corporatiu.

És indispensable documentar correctament totes les passes de l'exercici, amb captures de pantalla, segons convingui.**Tasca 1 (4 punts) Anàlisi d'una situació d'injecció de codi:**

a) Fes un fork del següent repositori al teu compte de GitHub. A continuació, clona'l a la teva màquina local.

<https://github.com/albertetpx/m02-uf3-ac4.git>

b) Fes les següents operacions per poder desplegar l'aplicació web que s'adjunta (*formulario.rar*).

-A L'APLICACIÓ FLASK: canvia els paràmetres de connexió a la base de dades (en concret, l'usuari i la contrassenya) perquè pugui connectar al teu servidor MySQL.

-AL SERVIDOR MYSQL: crea la base de dades *users*. No cal que creis cap taula; serà creada per la pròpia aplicació web (observa la funció

c) Executa l'aplicació (*app.py*) i comprova que arrenca sense errors. Obre el navegador a <http://localhost:5000>, i comprova que:

-L'usuari *user01* amb contrassenya *admin* pot fer **login correcte** i consultar les seves dades.

Aplicació web amb base de dades (M02-UF3-AC4)

LOGIN CORRECTO

User	Name	Surname 1	Surname 2	Age	Genre
user01	Ramón	Sigüenza	López	35	H

ETPX 2022-2023

-L'usuari *user01* amb contrassenya 1234 fa un login incorrecte.**Aplicació web amb base de dades (M02-UF3-AC4)**

LOGIN INCORRECTO

ETPX 2022-2023

d) Prova a autenticar l'usuari *user01* i la contrassenya 'OR 1=1; (valor exacte).**Aplicació web amb base de dades (M02-UF3-AC4)**

LOGIN CORRECTO

User	Name	Surname 1	Surname 2	Age	Genre
user01	Ramón	Sigüenza	López	35	H

ETPX 2022-2023

e)Explica què ocorre, i per què estem davant d'una situació d'injecció de codi.

Usa un código SQL malicioso para manipular la base de datos de backend y acceder a información privada

f)Reimplementa la funció *checkUser* perquè faci servir una sentència parametritzada que eviti la situació d'injecció de codi:

Per exemple:

```
query = """Update employee set Salary = %s where id = %s"""
values = (8000, 5)
cursor.execute(query, values)
```

```
def checkUser(user, password):
    bd = connectBD()
    cursor = bd.cursor()
    query = f"""SELECT user,name,surname1,surname2,age,genre FROM users WHERE user=%s\
    AND password=%s"""
    params = (user, password)
    cursor.execute(query, params)
    userData = cursor.fetchall()
    bd.close()
    if userData == []:
        return False
    else:
        return userData[0]
```

g)Comprova que, ara, el formulari de login ja no és vulnerable a la injecció de codi.

Aplicació web amb base de dades (M02-UF3-AC4)

LOGIN INCORRECTO

ETPX 2022-2023

h)Explica per què la instrucció parametritzada resol la vulnerabilitat.

Se que con %s se cancela ese error pero no se donde ejecutalo.

Tasca 2 (6 punts). Completa l'aplicació web amb la funcionalitat de poder crear nous usuaris:

a) Crea una altra plantilla (*signin.html*), seguint l'estructura de *login.html*. Aquesta pàgina haurà de contenir un formulari de registre d'usuari, en que es pugui donar d'alta un usuari amb: nom d'usuari, contrassenya, nom, cognom1, cognom2, edat i salari.

Aquí el código añadido:

```
<main>
  <form action="{url_for('results')}}" method="POST" class="formulario">
    <h2>Log in to application</h2>
    <input type="text" name="usuario" placeholder="login" />
    <input type="text" name="contrasena" placeholder="contraseña" />
    <input type="text" name="nombre" id="nombre">
    <input type="text" name="cognom1" placeholder="cognom1">
    <input type="text" name="cognom2" placeholder="cognom2">
    <input type="number" name="edad" placeholder="edad">
    <input type="submit" value="Enviar">
  </form>
</main>
```

b) Modifica la ruta *"/signin"* a l'aplicació flask per a que mostri la plantilla *signin.html* que acabes de crear.

```
@app.route("/signin")
def signin():
    return render_template("signin.html")
```

c) Crea una nova ruta (*"/newUser"*) a l'aplicació flask per a rebre i processar les dades del formulari de registre. T'hauràs d'inspirar en la ruta *"/results"* ja existent. Des d'aquesta ruta, crida la funció *createUser.7epi*

```
@app.route("/newUser", methods=('GET', 'POST'))
def newUser():
    if request.method == ('POST'):
        formData = request.form
        user=formData['usuario']
        password=formData['contrasena']
        name=formData['nombre']
        surname1=formData['apellido1']
        surname2=formData['apellido2']
        age=formData['edad']
        genre=formData['salario']

        userData = createUser(user,password,name,surname1,surname2,age,

        if userData == False:
            return render_template("home.html")
        else:
            return render_template("results.html")
```

d) Associa l'acció del formulari de registre (atribut *action*) a la nova ruta que acabes de crear. Observa com es fa en el formulari de login.

d) Implementa la funció *createUser* perquè s'escriguin les dades del nou usuari en la base de dades. Utilitza sentències parametritzades.

```
def createUser(user,password,name,surname1,surname2,age,genre):  
    bd = connectBD()  
    cursor = bd.cursor()  
    query_1 = "insert into users (user,password,name,surname1,surname2,  
    val_1 = user, password, name, surname1, surname2, age, genre  
    cursor.execute(query_1, val_1)  
    nuevoUsuario = cursor.rowcount  
    bd.commit()  
    bd.close()  
    return nuevoUsuario
```

e) Comprova el correcte funcionament de l'aplicació.

f) Puja el codi complet de l'aplicació a un repositori del teu compte de GitHub i inclou l'enllaç en el PDF que entreguis.