

Condición de entrada	Clases de equivalencia	Clases válidas	COD	Clases no válidas	COD
Ciudad de origen	Miembro de un grupo	SNT,MAD,BCN	V1	Vacio	NV1
Ciudad de destino	Miembro de un grupo	SNT,MAD,BCN	V2	Vacío	NV2
Fecha(días)	Cadena caracteres numéricos	X>7 x>31 0<=x<=999	V3 V4 V5	Vacío X<0	NV3 NV4
Edad	Rango	000<=x<=999 X<025 x>045	V6 V7 V8	x<000 x>999	NV5 NV6

DAVID GUIJO LÓPEZ 1ºDAW

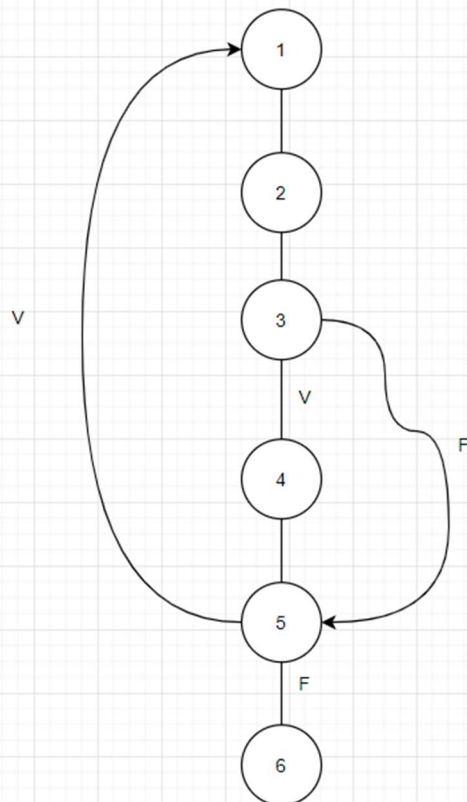
CASOS DE PRUEBA	CLASES DE EQUIVALENCIA	CONDICIÓN DE ENTRADA				Resultado esperado
		Ciudad origen	Ciudad origen	Fecha	Edad	

CP1	V1-V2-V3-V6	SNT	MAD	12	043	15% + 0%
CP2	V1-V2-V3-V7	MAD	BCN	22	015	15% + 30%
CP3	V1-V2-V3-V8	MAD	SNT	18	065	15% + 40%
CP4	V1-V2-V4-V6	BCN	SNT	34	032	25% + 0%
CP5	V1-V2-V4-V7	SNT	BCN	54	019	25% + 30%
CP6	V1-V2-V4-V8	SNT	MAD	51	072	25% + 40%
CP7	V1-V2-V5-V6	MAD	SNT	23	033	15% + 0
CP8	V1-V2-V5-V7	BCN	MAD	15	021	15% + 30%
CP9	V1-V2-V5-V8	SNT	MAD	19	084	15% + 40%
CP10	NV1-V2-V3-V6		BCN	12	036	ERROR
CP11	V1-NV2-V4-V8	BCN		46	066	ERROR
CP12	V1-V2-NV3-V7	BCN	MAD		011	ERROR
CP13	V1-V2-NV4-V6	MAD	BCN	-3	038	ERROR
CP14	V1-V2-V3-NV5	SNT	MAD	11	-232	ERROR
CP15	V1-V2-V4-NV6	SNT	BCN	47	12000	ERROR

CASOS DE PRUEBA LÍMITES

CASOS DE PRUEBA	CLASES DE EQUIVALENCIA	CONDICIÓN DE ENTRADA				Resultado esperado
		Ciudad origen	Ciudad origen	Fecha	Edad	
CP1	V1-V2-V3-V6	SNT	MAD	12	000	15% + 0%
CP2	V1-V2-V3-V7	MAD	BCN	22	015	15% + 30%
CP3	V1-V2-V3-V8	MAD	SNT	18	065	15% + 40%
CP4	V1-V2-V4-V6	BCN	SNT	34	000	25% + 0%
CP5	V1-V2-V4-V7	SNT	BCN	54	019	25% + 30%
CP6	V1-V2-V4-V8	SNT	MAD	51	072	25% + 40%
CP7	V1-V2-V5-V6	MAD	SNT	0	999	15% + 0
CP8	V1-V2-V5-V7	BCN	MAD	0	000	15% + 30%
CP9	V1-V2-V5-V8	SNT	MAD	0	084	15% + 40%
CP10	NV1-V2-V3-V6		BCN	12	036	ERROR
CP11	V1-NV2-V4-V8	BCN		46	066	ERROR
CP12	V1-V2-NV3-V7	BCN	MAD		011	ERROR
CP13	V1-V2-NV4-V6	MAD	BCN	-3	038	ERROR
CP14	V1-V2-V3-NV5	SNT	MAD	11	-232	ERROR
CP15	V1-V2-V4-NV6	SNT	BCN	47	12000	ERROR

EJERCICIO 2 CAJA BLANCA DGL



COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

$$V(G) = 7 - 6 + 2 = 3 \text{ (Lineas-nodos+2)}$$

$$V(G) = 2 + 1 = 3 \text{ (Nodos de decision(V/F)+1)}$$

$$V(G) = 3 \text{ (Areas)}$$

CAMINOS:

-1,2,3,4,5,6

-1,2,3,5,6

-1,2,3,4,5,1,2,3,4,5,6

-1,2,3,5,1,2,3,5,6

CASOS DE PRUEBA

1ºCaso: Resultado>0, por lo tanto se ejecuta el bucle while, supongamos que $x > k$, entraría en el if y daría que puntero=verdad, $x = x + 1$ y call sub, se seguiría ejecutando debido a que resultado es mayor que 0

2ºCaso: Resultado=0, se ejecutaría ya que el bucle do while se ejecuta como mínimo una vez, supongamos que $x < k$, pues no entraría y pasaría directamente al nodo 5, como la condición del while no se cumple saldría del bucle y finalizaría el programa en el nodo 6

3ºCaso: Resultado=0, por lo tanto se ejecuta el bucle while, supongamos que $x > k$, entraría en el if y daría que puntero=verdad, $x = x + 1$ y call sub y como resultado=0 saldría del bucle y finalizaría en el nodo 6

4ºCaso: Resultado>0, por lo tanto se ejecuta el bucle while, supongamos que $x < k$, no entraría en el if ya que la condición no es verdadera y pasaría del nodo 3 al nodo 5, el do-while se seguiría ejecutando debido a que resultado es mayor que 0