

Bug修改记录11.15

1.19342: LHttpRequest头文件中避免多次出现public、private

- 已修改

仍然有两个是为了区分成员函数和成员变量，如果提出要求可以进一步修改

```
private:
    // 私有成员函数

    /**
     * @brief 对用户名和密码进行正确编码
     * @param LString ，封装用户名和密码信息的LString类型的字符串，其中用户名和密码之间用':'连接，整体为一个LString类型字符串，用户使用setCredentials方法进行设置用户名和密码
     * @return 编码之后的字符串对象
     */
    LString base64Encode(const LString& str);

    // 静态私有成员函数

    /**
     * @brief 对枚举的已知标头做一个到LString的映射
     *
     * @param header 枚举类型的已知标头
     * @return LString 返回字符串类型的原始标头
     */
    static LString headerToRawHeader(KnownHeaders header);

private:
    // 私有成员变量

    /**
     * @brief 存放请求信息的结构体
```

其他的文件中也做了要求的同步

2.19341: LHttpRequest头文件中_init函数，命名不规范

- 已修改

```
/**
 * @brief 初始化函数，为原始请求头添加一些默认内容
 *
 */
void init();
```

```
LHttpRequest::LHttpDataStruct::LHttpDataStruct() {  
    init();  
}  
  
void LHttpRequest::LHttpDataStruct::init() {  
    m_rawHeaders.insert("User-Agent", "Mozilla/5.0");  
    m_rawHeaders.insert("Accept-Language", "zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6");  
    m_rawHeaders.insert("Connection", "keep-alive");  
}
```