## Bug修改记录11.24

## 1.19441: LHttpControl发送post请求 请求头的Content-Length小于实际的数据长度 请求信息错误

• 跟鹏江哥和测试沟通了,明确了这个东西的规则

```
5. 2023-11-24 14:04:17, 由 刘鹏江 激活。 日
设置长度小于实际长度的话,就以标头设置的长度为准,如果大于等于实际长的话,就以实际长度为准,如果是非数字的其他字符,也
已实际数据为准
```

当然我想了一下,好像还有疏漏的地方,罗列如下:

- 设置为 0,代表用户想要的长度为 0,我的处理是不发出数据,也不包含 Conteng-Length 请求 头
- 。 设置为空,设置为实际长度
- 。 设置为负数, 那肯定设置为实际长度
- 修改如下

• 测试,在LHttpControlTest的testPost2()中

我做了6个测试

```
// 下面的数据长度为8
// lr.setHeader(LHttpRequest::ContentLengthHeader, "12"); // 设置长度大于等于实际长度,设置实际长度
// lr.setHeader(LHttpRequest::ContentLengthHeader, "6"); // 设置长度小于实际长度,设置给定长度
lr.setHeader(LHttpRequest::ContentLengthHeader, "0"); // 设置为0,设置给定长度,就是没有数据
// lr.setHeader(LHttpRequest::ContentLengthHeader, "-10086"); // 设置为-10086,设置实际长度
// lr.setHeader(LHttpRequest::ContentLengthHeader, ""); // 设置为空,设置实际长度
// lr.setHeader(LHttpRequest::ContentLengthHeader, "cacac");// 设置为非法字符,设置实际长度
```

设置为实际长度

```
POST /post HTTP/1.1
Host: 106.55.60.140
Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6
Connection: keep-alive
Content-Length: 8
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
&nothing
```

0 6

设置为指定长度

```
POST /post HTTP/1.1
Host: 106.55.60.140
Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6
Connection: keep-alive
Content-Length: 6
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
&nothi
```

0 0

设置为指定长度

```
POST /post HTTP/1.1
Host: 106.55.60.140
Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6
Connection: keep-alive
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

o -10086

设置为实际长度

0 ""

设置为实际长度

-----

POST /post HTTP/1.1 Host: 106.55.60.140

Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6

Connection: keep-alive

Content-Length: 8

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

&nothing

\_\_\_\_\_

## o "cacac"

## 设置为实际长度

-----

POST /post HTTP/1.1 Host: 106.55.60.140

Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6

Connection: keep-alive

Content-Length: 8

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

&nothing

-----