

Bug修改记录 11.2

1.18894: 建议将LHttpRequestControl的get_byte请求 统一放到get请求中 统一处理

- 解决: 已经将 get_byte 的内容合并到 get 中, 并且删除了 get_byte 的方法
如下:

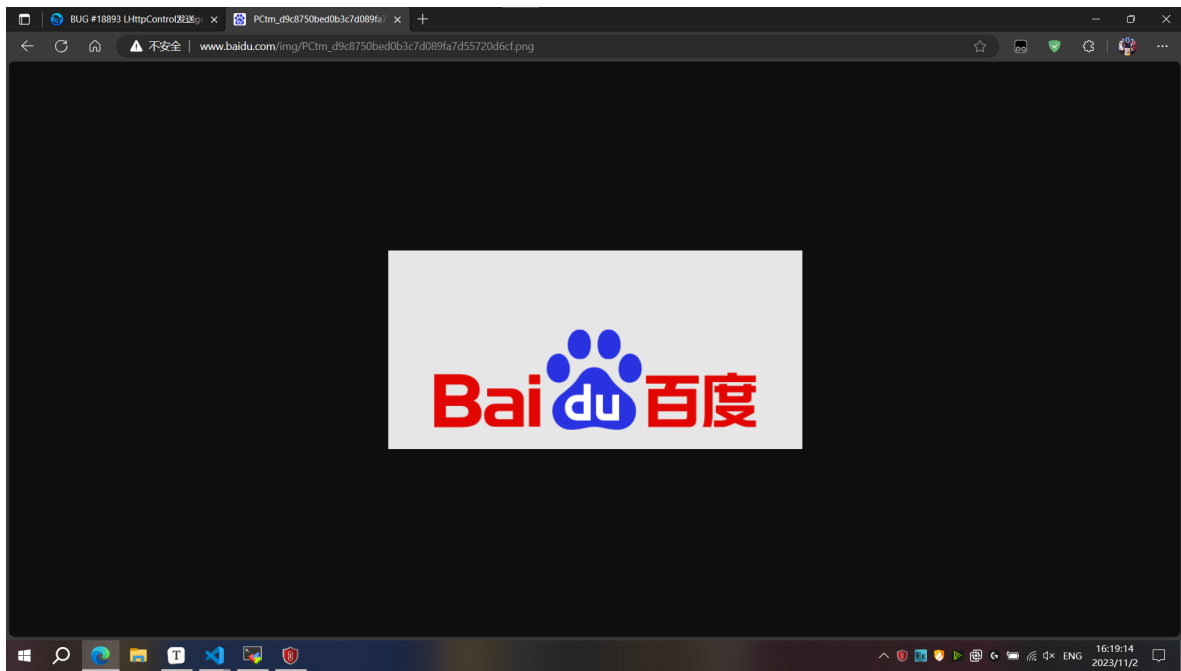
```
l.cpp > get(const LHttpRequest &)  
Control... + (const LHttpRequest &request) {  
-1;  
dr_in ~LHttpRequest() LHttpRequest  
dr, s base64Encode(const LString &) LHttpRequest  
famil get(const LHttpRequest &) LHttpRequest  
port post(const LHttpRequest &, const LString ...  
head(const LHttpRequest &) LHttpRequest  
put(const LHttpRequest &, const LString &...  
deleteResource(const LHttpRequest &) LHttp...  
path. readSend() const LHttpRequest  
std: readRecv() const LHttpRequest  
dStri readStatusCode(LString, LHttpRequest *) LHttp...  
h.toS readData(char []) LHttpRequest
```

```
69 */  
70 LString base64Encode(const LString &str);  
71  
72 /**  
73 * @brief 发送get请求,目前支持的请求头有Host,Connection,User-Agent,Accept,Acc  
74 * @param request 请求对象  
75 * @return 新的响应对象  
76 */  
77 LHttpRequest *get(const LHttpRequest &request);  
78  
79 /**  
80 * @brief 发送head请求。  
81 * @param request 请求对象  
82 * @return 新的响应对象  
83 */  
84 LHttpRequest *head(const LHttpRequest &request);  
85  
86 /**  
87 * @brief 发送post请求。  
88 * @param request 请求对象  
89 * @param data 发送的数据,默认为空(不建议用post传输空数据)  
90 * @return 新的响应对象  
91 */  
92 LHttpRequest *post(const LHttpRequest &request, const LString &data = "");  
93
```

2.18893: LHttpRequest发送get_byte请求失败 抛出异常

- 原因: get_byte 和 get 合并了, 所以后续都是使用 get 方法
- 解决: 先看我自己的写的一个程序来请求一张图片

图片url: http://www.baidu.com/img/PCTm_d9c8750bed0b3c7d089fa7d55720d6cf.png



我写的程序如下，这个程序能很好的发送一个get请求

```
#include <arpa/inet.h>
#include <netdb.h>
#include <unistd.h>

#include <cstring>
#include <iostream>
#include <string>

int main() {
    std::string send_message = "GET
/img/PCTm_d9c8750bed0b3c7d089fa7d55720d6cf.png HTTP/1.1\r\n";
    send_message += "Host: www.baidu.com\r\n";
    send_message += "Connection: keep-alive\r\n";
    send_message += "User-Agent: Mozilla/5.0\r\n";
    send_message += "Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6\r\n";
    send_message += "\r\n"; // 最后要加上 \r\n

    int connect_fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, IPPROTO_TCP);
    if (-1 == connect_fd) {
        perror("socket");
        return -1;
    }

    struct hostent *p_hostent = gethostbyname("www.baidu.com");

    struct sockaddr_in server_addr;
    server_addr.sin_family = AF_INET;
    memcpy(&(server_addr.sin_addr), p_hostent->h_addr_list[0],
    sizeof(server_addr.sin_addr));
```

```

server_addr.sin_port = htons(80); // 记得要改端口!

int ret = connect(connect_fd, (struct sockaddr *)&server_addr,
sizeof(server_addr));
if (-1 == ret) {
    perror("connect");
    return -1;
}

send(connect_fd, send_message.c_str(), send_message.size(), 0);

std::string recv_message;
char recv_buf[BUFSIZ] = {0};

while (1) {
    bzero(recv_buf, BUFSIZ);
    int len = recv(connect_fd, recv_buf, BUFSIZ - 1, 0);
    if (-1 == len) {
        perror("recv");
        return -1;
    }
    if (len > 0) {
        recv_message += recv_buf;
        if (len != BUFSIZ - 1)
            break;
    }
}

std::cout << recv_message << std::endl
          << std::endl
          << recv_message.size() << std::endl;

close(connect_fd);

return 0;
}

```

结果如下：

我们先不管响应体格式是怎么样的，第一请求成功了，第二响应头是没问题的，响应体的事情先不考虑

```

lzx0626@DavidingPlus:~/DavidingPlus/Cpp$ make
g++ _test.cpp -o a.out
lzx0626@DavidingPlus:~/DavidingPlus/Cpp$ a.out
HTTP/1.1 200 OK
Accept-Ranges: bytes
Cache-Control: max-age=315360000
Content-Length: 15444
Content-Type: image/png
Date: Thu, 02 Nov 2023 08:20:04 GMT
Etag: "3c54-5f555bcfaa5b7"
Expires: Sun, 30 Oct 2033 08:20:04 GMT
Last-Modified: Thu, 23 Feb 2023 03:37:55 GMT
P3p: CP=" OTI DSP COR IVA OUR IND COM "
Server: Apache
Set-Cookie: BAIDUID=27A2CB2B1509C7BB9BB4789FE9F93A83:FG=1; expires=Fri, 01-Nov-24 08:20:04 GMT;
max-age=31536000; path=/; domain=.baidu.com; version=1

PNG

491
lzx0626@DavidingPlus:~/DavidingPlus/Cpp$

```

现在再来看 `HttpControlTest` 的 `testGetPic()` 的结果，我在 `get` 请求中做了一次打印 `readMessage` 的操作：

```

while (1) {
    bzero(readBuffer, buffer_size);
    int len = recv(sockfd, readBuffer, buffer_size, 0);
    if (-1 == len) {
        perror("recv");
        exit(-1);
    }
    std_readMessage += readBuffer;

    if (len != buffer_size)
        break;
}

std::cout << std_readMessage << std::endl;

```

结果如下：

请求成功了，我们先不管响应数据怎么样，就像昨天说的，这是 `LString` 那边报的错，所以理来说这个 `get` 发送的请求是没问题的

```

lzx0626@DavidingPlus:~/DavidingPlus/Lark5/larksdk/build$ snippet/HttpControlTest/HttpControlTest
url~: http://www.baidu.com/img/PCtm_d9c8750bed0b3c7d089fa7d55720d6cf.png
HTTP/1.1 200 OK
Accept-Ranges: bytes
Cache-Control: max-age=31536000
Content-Length: 15444
Content-Type: image/png
Date: Thu, 02 Nov 2023 08:22:39 GMT
Etag: "3c54-5f555c0393cdf"
Expires: Sun, 30 Oct 2033 08:22:39 GMT
Last-Modified: Thu, 23 Feb 2023 03:38:49 GMT
P3p: CP=" OTI DSP COR IVA OUR IND COM "
Server: Apache
Set-Cookie: BAIDUID=CCF140C83EECC6C9BCE4AEDE64E7A8FF:FG=1; expires=Fri, 01-Nov-24 08:22:39 GMT;
max-age=31536000; path=/; domain=.baidu.com; version=1

PNG

1
仅支持小于等于三字节的UTF8字符
terminate called after throwing an instance of 'LException'
what(): LException
Aborted
lzx0626@DavidingPlus:~/DavidingPlus/Lark5/larksdk/build$

```

- 后续：所以 LString 修复之后这里的异常应该就没有了，我也不想为了我这边正确而修改代码的架构设计，不用 LString，这显然是不合理的，所以这一条bug可以先放在这里，首先 LString 有问题，第二我不知道这样返回的图片资源的数据是否正确，但是统一放到get请求中这一条是做好了的