我们之前学过面向对象，面向对象思想更接近于我们的思想，那么更适合我们解决复杂的问题，那么面向对象思想，对于我们软件开发者一个重要点在哪里？很好的设计面向对象可以增加我们软件的可复用性。

设计面向对象软件比较困难，那么设计可复用的面向对象软件就更加困难。你必须找到相关的对象，将它们归类，然后定义类的接口和继承的层次，建立对象之间的基本关系。 而且我们的设计必须能解决当前遇到的问题，并且对未来可能出现的需求和问题要有足够的通用性。 虽然这样设计对于我们来说，比较难，但是我们在做开发的时候应该尽可能向这个目标靠拢。