

## EfectoMarcoFoto.java

```
1 package efectos;
2
3 import imagenes.ColorRGB;
4
5
6 /**
7  * Esta clase permite dibujar un marco compuesto alrededor de la imagen. Se establecerán 3
8  * marcos: primero un marco del color indicado y ancho 10 píxeles.
9  * A continuación, dirigiéndonos hacia el centro de la imagen, añadiremos un marco blanco de
10 * ancho 6 píxeles y, finalmente, un tercer marco del color indicado
11 * de ancho 4 píxeles. Evidentemente la imagen debe tener un tamaño suficiente para
12 * construir estos 3 marcos.
13 */
14 public class EfectoMarcoFoto extends EfectoMarco{
15
16     private static final int anchoMarco1 = 10;
17     private static final int anchoMarco2 = 6;
18     private static final int anchoMarco3 = 4;
19
20     private static final ColorRGB blanco = new ColorRGB(255,255,255);
21
22     /**
23      * Construye un objeto que permitirá dibujar un marco sobre la imagen, compuesto de tres
24      * partes: un primer marco del color indicado de anchura 10 píxeles, posteriormente
25      * (hacia el centro de la imagen) otro marco en blanco de 6 píxeles de ancho, para
26      * terminar con un marco del color indicado de ancho 4 píxeles.
27      *
28      * @param nombre Nombre del efecto.
29      * @param imagen Imagen a procesar.
30      * @param color Color de las partes laterales del marco.
31      */
32     public EfectoMarcoFoto(String nombre, ImagenRGB imagen, ColorRGB color){
33         super(nombre, imagen, 20 ,color);
34         ImagenProcesable = new ImagenRGB(imagen);
35     }
36
37     /**
38      * Aplica el efecto deseado: Introduce el marco compuesto en la imagen. El resultado
39      * sobrescribe los píxeles necesarios de la imagen "para procesar" guardada en la superclase
40      * Efecto.
41      */
42     public void aplicar() {
43
44         int ancho1 = anchoMarco1 + anchoMarco2 + anchoMarco3;
45         int ancho2 = anchoMarco1 + anchoMarco2;
46         modificado = true;
47
48         EfectoMarco PonerMarco1 = new EfectoMarco("random", ImagenProcesable, ancho1 ,
49             super.getColor());
50
51         PonerMarco1.aplicar();
52
53         EfectoMarco PonerMarco2 = new EfectoMarco("random",PonerMarco1.ImagenProcesable,
54             ancho2 ,blanco);
55
56         PonerMarco2.aplicar();
57
58         EfectoMarco PonerMarco3 = new EfectoMarco("random", PonerMarco2.ImagenProcesable,
```

# EfectoMarcoFoto.java

```
    anchoMarco1 , super.getColor());
55
56    PonerMarco3.aplicar();
57
58
59    ImagenProcesable = PonerMarco3.ImagenProcesable;
60
61
62    }
63
64 }
65
```