

```

1  /*****
2  Nombre:    p2f1c.c
3  Autor:     Programación I
4  Fecha:     11-10-19
5  ACCIONES A REALIZAR:
6  3.- Codificar un programa que pida al usuario un número entero entre el 1 y el 9, y que
a continuación muestre por
7  pantalla la tabla de multiplicar de dicho número. Si el usuario entrega al programa un
número fuera de rango, este
8  deberá volver a preguntarle hasta que el dato recibido esté en el intervalo [1, 9].
9  *****/
10
11 #include <stdio.h>
12
13 int main (void){
14     int x;
15     int i;
16     int resultado;
17
18     printf("Teclee un numero entre el 1 y el 9:");
19     scanf ("%d", &x);
20
21     while(x<1 || x>9){
22
23         printf("Teclee un numero entre el 1 y el 9:");
24         scanf ("%d", &x);
25     }
26     printf("La tabla de multiplicar del %d es:\n",x);
27
28     for(int i=1;i<=10;i++){
29
30         resultado=x*i;
31         printf("%d x %d = %d\n",x,i,resultado);
32     }
33     return 0;
34 }
35
36
37
38

```