```
#ifndef CONTROL_H
#define CONTROL_H
1 2
 3
    #include "mbed.h"
 6
7
 8
     extern bool volatile gb_control_can_sleep;
     // mensaias laídos par control
// todos ellos están declarados en los .h anteriores
// denerado por control
10
11
12
13
14
15
      void control_fsm(void);
16
17
18
19
     void control_init(BusOut *leds, AnalogIn *lit);
20
21
22
23
    #endif //CONTROL_H
24
```