```
/*********************
      Nombre: p3f3.c
Autor: Programación I
Recha: 08-11-19
3
 4
 5
       ACCIONES A REALIZAR:
 6
7
       En caso de que un alumno haya anotado mal una nota y deba corregirla, o que haya
     cambiado de nota a
8
       consecuencia de una revisión de exámenes, contamos con la opción 2 del menú, Modificar
     notas parciales.
9
10
       Para implementar esta funcionalidad se codificará la función modificarNotaParcial con la
     siquiente
11
       funcionalidad e interfaz:
12
     13
1 4
     #include<stdio.h>
15
     #include<stdbool.h>
16
     #define NOTAS 4
17
     #define NOTAS inf 0.0
     #define NOTAS sup 10.0
1.8
19
                     /**************
20
21
                                         FASE 2
22
23
24
      * Función: leerRealEnRango
25
26
     * Lee de la entrada estándar un número real en el rango [rangoInf, rangoSup].
27
         Si sa taclea un número fuera da rango lo indica y wuelve a solicitar un nuevo valor.
     * Parámetros de entrada:
28
29
        rangoInf: real, rango inferior del número a leer
          rangoSup: real, rango superior del número a leer
31
         Precondiciones: ninguna
32
       Parámetros de salida pasados por referencia: ninguno
     * Valor devuelto por la función: número real leído por la entrada estándar (teclado)
33
34
    double leerRealEnRango (double rangoInf, double rangoSup);
36
    double leerRealEnRango(double rangoInf, double rangoSup) {
37
38
    double num;
39
    scanf("%lf", &num);
40
    fflush(stdin);
41
42
43
     while((num<rangoInf)||(num>rangoSup)){
             printf("Valor fuera de rango. Teclee nuevo valor: ");
scanf("%lf", %num);
44
45
             fflush(stdin);
46
47
48
     return num;
49
50
51
     * Función: leerNotas Parciales
52
    * Lee de la entrada estándar las notas de los 4 parciales de la asignatura,

* indicando el número de cada parcial (del 1 al 4)

* Parámetros de entrada: ninguno
53
5.5
     * Parámetros de salida pasados por referencia:
56
57
       notas: array de reales con las notas de los 4 parciales
     * Valor devuelto por la función: ninguno
5.8
59
60
     void leerNotasParciales (double notas[]);
     void leerNotasParciales (double nota[]) {
61
62
         int i:
63
64
        for (i=0; i < NOTAS; i++) {</pre>
65
                printf("Teclee nota del parcial %d: ",i+1);
                 nota[i]=leerRealEnRango(NOTAS_inf, NOTAS_sup);
66
67
68
69
70
        Función: escribirNotasParciales
71
        Escribe en la salida estándar las notas de los 4 parciales de la asignatura,
72
          indicando el número de cada parcial (del 1 al 4)
73
      * Parámetros de entrada:
         notas: array de reales con las notas de los 4 parciales
75
          Precondiciones: notas tiene que estar inicializado
      * Parámetros de salida pasados por referencia: ninguno
76
77
      * Valor devuelto por la función: ninguno
78
79
      void escribirNotasParciales (const double notas[]);
      void escribirNotasParciales (const double notas[]) {
80
81
        int i;
```

```
printf("\nLas notas obtenidas en los parciales son:\n");
82
23
84
          for (i=0; i < NOTAS; i++) {</pre>
 85
                 printf("Nota del parcial %d: %g\n",i+1,notas[i]);
86
87
8.8
89
      * Función: calcularNotaFinal
      * Calcula la nota final de la asignatura haciendo la media ponderada

* de los 4 parciales (15%, 15%, 25% y 45%), respectivamente
 90
91
      * Parámetros de entrada:
92
93
          notas: array de reales con las notas de los 4 parciales
           ponderación: array de enteros con la ponderación de cada parcial
94
95
          Precondiciones: notas y ponderación tienen que estar inicializados
96
         Parámetros de salida pasados por referencia: ninguno
       * Valor devuelto por la función: valor real con la nota final de la asignatura
97
98
99
      double calcularNotaFinal (const double notas[], const int ponderacion[]);
      double calcularNotaFinal (const double nota[], const int ponderacion[]) {
100
101
          int i:
102
          double array1[NOTAS], suma=0, notaFinal;
103
104
          for (i=0; i < NOTAS; i++) {</pre>
105
                 array1[i]=nota[i]*ponderacion[i];
106
          for (i=0; i < NOTAS; i++) {</pre>
107
108
                  suma=suma+array1[i];
109
110
          notaFinal=(suma/100);
          return notaFinal:
111
112
113
                       /***************
114
115
                                           FASE 3
116
117
118
      * Función: modificarNotaParcial
119
120
         Pregunta ai se desea modificar alguna nota y en caso afirmativo se consulta el
      * número del parcial que se desea modificar y la nueva nota, y se realiza la modificación
121
      * Parámetros de entrada:
122
123
           notas: array de reales con las notas de los 4 parciales
124
           Rrecondiciones: notas tiene que estar inicializado
      * Parámetros de salida pasados por referencia:
125
126
         parcial: número del parcial cuva nota se ha modificado (de 1 a 4)
      * Valor devuelto por la función: valor booleano, true si se ha modificado alguna nota,
127
128
          false si no se ha hecho ninguna modificación
129
130
      bool modificarNotaParcial ( double notas[], int *parcial);
131
132
         Función: leerEnteroEnRango
133
         Lee de la entrada estándar un número entero en el rango [rangoInf, rangoSup].
134
         Si se teclea un número fuera de rango lo indica y xuelve a solicitar un nuevo valor.
135
         Parámetros de entrada:
136
          rangoInf: Mínimo valor entero aceptado como válido
137
          rangoSup: Máximo valor entero aceptado como válido
138
          Precondiciones: Ninguna
139
      * Parámetros de salida pasados por referencia: ninguno
       * Valor devuelto por la función: Valor entero leído por la entrada estándar (teclado)
140
141
142
      int LeerEnteroEnRango(int rangoinf, int rangosup);
143
144
145
      int main(void){
146
147
148
          double nota[NOTAS], notaFin;
149
         int parcial;
150
          int i;
          int opc;
151
152
         leerNotasParciales (nota);
153
          escribirNotasParciales(nota);
154
         const int porcentajeParcial[4]={15, 15, 25, 45};
155
156
157
              printf("\n****************************);
158
             printf("\n* 1. Calcular nota final *");
printf("\n* 2. Modificar nota parcial *");
printf("\n* 3. Calcular rango nota final *");
printf("\n* 4. Salir *");
159
160
161
162
             printf("\n*****
                                      *****************************
163
              printf("\nTeclee opcion: ");
164
             scanf("%d", &opc);
165
```

```
166
              fflush(stdin):
167
168
          switch(opc){
169
              case 1:
170
                  printf("Esta usted en la OPCION 1: Calcular nota final.\n");
                  notaFin = calcularNotaFinal (nota, porcentajeParcial);
171
172
                  printf("La nota final es: %.2f", notaFin);
173
174
              break;
175
176
              case 2:
                  printf("Esta usted en la OPCION 2: Modificar nota parcial.\n");
177
178
                  if (modificarNotaParcial(nota, &parcial)) {
                           printf("Se ha modificado el parcial %d \n",parcial);
179
180
                           escribirNotasParciales(nota);
181
182
                  else{
183
                          printf("No se ha modificado ninguna nota");
184
185
186
                  break:
187
188
              case 3:
189
                  printf("Esta usted en la OPCION 3: Calcular rango nota final.\n");
190
191
                  break:
192
193
              case 4:
                  printf("Gracias por utilizar este programa");
194
195
196
                  break:
197
              default:
198
                  printf("No es una OPCION!\n");
199
200
201
         } while (opc!=4);
202
203
         return 0;
204
205
206
         Función: modificarNotaParcial
         Ensounta si sa desea modificar alguna nota y en caso afirmativo se consulta el número del parcial que se desea modificar y la nueva nota, y se realiza la modificación
207
208
209
         Parámetros de entrada:
210
          notas: array de reales con las notas de los 4 parciales
211
          Precondiciones: notas tiene que estar inicializado
212
         Parámetros de salida pasados por referencia:
213
         parcial: número del parcial suva nota se ha modificado (de 1 a 4)
         Valor devuelto por la función: valor booleano, true si se ha modificado alguna nota,
214
215
         false si no se ha hecho ninguna modificació
216
217
     bool modificarNotaParcial(double notas[], int *parcial) {
218
         bool modificar;
          char Afirmacion;
219
220
221
          printf(":Desea modificar una nota?[introduce S o s]:\n");
222
          scanf("%c", &Afirmacion);
          fflush(stdin);
223
224
          if((Afirmacion=='S')||(Afirmacion=='s')){
225
                  printf("Teclee el numero de parcial que desea modificar (1,2,3 o 4):");
226
227
                   *parcial=LeerEnteroEnRango(1,4);
228
229
                  printf("Teclee nota del parcial %d: ",*parcial);
230
231
                  notas[*parcial-1]=leerRealEnRango(NOTAS inf, NOTAS sup);
232
                  modificar=true;
233
234
235
          else{
236
                  modificar=false;
237
238
239
240
          return modificar;
241
      /*******************
242
243
        Nombre: p3f11.c
                  Programación I
31-10-19
244
        Autor:
245
        Fecha:
246
        ACCIONES A REALIZAR:
247
248
        En el cuerpo de acciones de esta función se debe leer el número del parcial cuya nota se
      desea modificar.
```

```
249
         Los números de los parciales son enteros del 1 al 4. Para realizar la lectura del número
       del parcial se
250
        invocará a la función leerEnteroEnRango con la siguiente funcionalidad e interfaz:
251
252
253
       * Función: leerEnteroEnRango

* Lee de la entrada estándar un número entero en el rango [rangoInf, rangoSup].

* Si se teclea un número fuera de rango lo indica y vuelve a solicitar un nuevo valor.
254
255
256
        * Parámetros de entrada:

* rangoInf: Minimo valor entero aceptado como válido

* "frino valor entero aceptado como válido
257
258
259
           rangoSup: Máximo valor entero aceptado como válido
        * Precondiciones: Ninguna

* Parámetros de salida pasados por referencia: ninguno

Valor entero leído
260
261
        * Valor devuelto por la función: Valor entero leído por la entrada estándar (teclado)
262
263
264
      int LeerEnteroEnRango(int rangoinf, int rangosup) {
265
         int num;
266
            scanf("%d", &num);
267
           fflush(stdin);
268
269
            while((num<rangoinf)||(num>rangosup)){
                     printf("Valor fuera de rango. Teclee nuevo valor: ");
270
271
                      scanf ("%d", &num);
272
                      fflush(stdin);
273
274
            return num;
275
276
277
278
```