

```
1  #ifndef CONTROL_H
2  #define CONTROL_H
3
4  #include "mbed.h"
5
6
7  // messages
8  extern bool volatile gb_control_can_sleep;
9
10 // mensajes leídos por control
11 // todos ellos están declarados en los .h anteriores
12 // generados por control
13
14 // the FSM
15 void control_fsm(void);
16
17 // initialize the FSM. The input parameters is a pointer to the switch
18 // to manage
19 void control_init(BusOut *leds, AnalogIn *lit);
20
21
22
23 #endif //CONTROL_H
24
```