```
#include "range_finder.h"
#include "display.h"
 1
     #include "switch.h"
 3
 4
     #include "to 7seg.h"
     #include "control.h"
 5
 6
     typedef enum {IDLE, COUNT, WAIT, MEAS} control_estado;
 8
     static control estado estado;
10
     bool volatile gb_control_can_sleep;
11
12
     static bool volatile gb_control_initd;
13
14
     uint8 t cnt;
15
     uint16_t dist;
16
17
     static BusOut *g_leds;
18
     static AnalogIn *g_lit;
19
20
     static Timeout to;
21
22
     static bool volatile to_evnt;
23
24
     static void to isr (void) {
25
       to_evnt = true;
26
27
28
29
30
     void control init(BusOut *leds, AnalogIn *lit){
31
32
       if(!gb control initd){
33
         gb_control_initd = true;
34
         estado = IDLE;
35
36
         cnt = 0;
37
38
         dist = 0;
39
40
        g_leds = leds;
g_lit = lit;
41
42
43
         to evnt = false;
44
45
46
47
48
     void control_fsm(void) {
49
50
       if(gb_control_initd){
51
52
          switch(estado) {
53
54
            case COUNT:
55
56
                to_evnt = false;
57
58
                if(gb_swm_long_msg) {
59
                   if(cnt == 0){
60
61
                    gb display off msg = true;
                    g_display_segs = 0;
estado = IDLE;
62
63
64
65
66
                    to.attach us(to isr, 1000000);
67
                     estado = WAIT;
68
69
70
                 }else if(gb_swm_msg) {
71
                  gb swm msg = false;
72
                  cnt = (cnt < 5) ? (cnt+1) : 0;
73
                  g_display_update_msg = true;
g_display_segs = (0x54 << 8) | to_7seg(cnt);</pre>
74
75
76
                }else{
77
78
79
80
            break;
81
82
            case WAIT:
83
84
                gb_swm_msg = false;
```

```
8.5
                 gb_swm_long_msg = false;
86
87
                 if(to evnt) {
 88
                   to evnt = false;
89
                   to.detach();
90
91
                   if(cnt == 0){
 92
                     gb display update msg = true;
                     g_display_segs = 0x543F;
estado = COUNT;
 93
94
95
96
                    }else{
 97
                     gb rf start msg = true;
 98
                     estado = MEAS;
99
100
101
102
            break;
103
            case MEAS:
104
105
106
                  gb_swm_msg = false;
107
                  gb swm long msg = false;
108
                  to evnt = false;
109
110
111
                 if(gb rf done msg){
112
113
                   to.attach us(to isr, 1000000);
114
                   if(-1 == g_rf_range_cm) {
115
                     dist = 0x79
116
117
                      g_display_segs = dist;
118
                   }else if(g_rf_range_cm > 99){
119
120
                     dist = 0x4040;
121
                     g display segs = dist;
122
123
                   }else{
                     dist = g_rf_range_cm;
124
                      g_display_segs = (to_7seg(dist/10) << 8) | to_7seg(dist%10);</pre>
125
126
127
128
                   // gb_display_update_msg = true;
129
130
                   cnt--;
131
                   estado = WAIT;
132
133
134
               break;
135
136
               default:
                   gb_swm_msg = false; //intelevante
137
                   to_evnt = false;
138
139
140
                 if(gb_swm_long_msg) {
                   gb swm_long_msg = false;
141
                   gD_swm_rong_msg
gb_display_on_msg = true;
//ah display_update_msg = true;
142
143
                   gb_display_brightness_msg = 100;
144
145
                   g_{display_segs} = 0x543F;
                   g_display_brightness = 100;
estado = COUNT;
146
147
148
149
150
               break;
151
152
153
            _disable_irq();
154
          if(!to_evnt && !gb_swm_long_msg && !gb_swm_msg && !gb_display_update_msg &&
      !gb rf done msg && !gb rf start msg) {
155
            gb control can sleep = true;
156
        __enable_irq();
}
157
158
159
160
161
```