```
#include "mbed.h"
#include "pinout.h"
#include "to_7seg.h"
 3
 5
      // when in a int8_t, they are 0b-GFEDCBA
 6
               g_seven_seg(SGA_PIN, SGB_PIN, SGC_PIN, SGD_PIN,
     BusOut
                               SGE PIN, SGF PIN, SGG PIN);
10
     DigitalOut g_dsr(DSR_PIN);
DigitalOut g_dsl(DSL_PIN);
11
12
13
     // leds
BusOut
14
15
                 g leds (LDR PIN, LDM PIN, LDL PIN);
16
17
18
     static InterruptIn swm(SWM PIN);
19
20
     static bool volatile swm_fall_evnt; //variable para conocer si el boton esta pulsado o no
21
22
23
     //interrupcion del batan del media
static void swm_fall_isr(void) {
24
25
       swm_fall_evnt = true;
26
27
28
     //timeout para verificar que se ha pulsado el boton ---- ASI NO HAY REBOTES
29
30
     static Timeout time_down_swm;
31
32
     static bool volatile t_down_swm;
34
3.5
36
     static void t_swm_isr(void) {
37
      t down swm = true;
38
39
40
     static int8_t g_cnt_sw = 0; //numero de veces que se acciona el pulsadar central
41
42
     int main (void) {
43
      uint8_t activado = 0;
44
4.5
46
       g_{leds} = 0;
47
48
       swm.mode(PullUp);
49
       swm.fall(swm_fall_isr);
50
51
       for (;;) {
52
53
         if(swm fall evnt){
54
          swm_fall_evnt = false;
55
          time down swm.attach us(t swm isr, 4000);
56
57
58
         if(t_down_swm) {
59
60
            t_down_swm = false;
            if(swm == 0){
61
62
              activado++;
              g_cnt_sw++;
63
64
              g_{leds} = 2;
65
66
              if(activado > 1) {
67
                activado = 0;
                g_{leds} = 0;
68
69
70
           }
         }
71
72
73
           disable irq();
         if(!t_down_swm && !swm_fall_evnt) {
74
75
            __WFI();
76
         __enable_irq();
77
78
79
         // [2] segundo bloque de código que puede rellenar +++++++++++++++
80
81
         //Parte de los leds preguntada
82
83
84
         // [2] fin del segundo bloque de código
```

```
85
86 } // for (;;)
87 } // main()
```