

```

1
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdbool.h>
4 #include <string.h>
5 #include <ctype.h>
6 #include <windows.h>
7 #include "listaHabitaciones.h"
8
9
10
11 /** PROTOTIPOS DE FUNCIONES FASE 1*/
12
13 /**
14 leerTexto: Solicita que se introduzca desde la entrada estándar una cadena de
caracteres. La cadena
15 se devolverá en dato y será del tamaño máximo indicado en size (sin contabilizar
'\0'). En mensaje
16 se pasa la frase que aparece en la salida estándar para solicitar la cadena.
17 De la cadena leída se elimina el '\n' en caso de que se hubiera guardado. Si se teclea
una cadena
18 de tamaño mayor al indicado, se guardan los size primeros caracteres.
19 No admite como válida una cadena vacía. Si se pulsa enter tras la frase de solicitud,
se vuelve
20 a pedir al usuario que introduzca la cadena.
21 Parámetros de entrada:
22     mensaje: Cadena de caracteres con la frase de solicitud.
23     size: Entero. Tamaño efectivo (sin contar '\0') máximo de la cadena que se quiere
leer.
24 Parámetro de salida pasado por referencia:
25     dato: Cadena de caracteres. Cadena que se introduce desde la entrada estándar.
26 */
27 void leerTexto(const char mensaje[], char dato[], int size);
28 /**
29 leerBooleano: Solicita que se introduzca desde la entrada estándar un carácter que
puede ser 's',
30 'S', '\n' o 'N'. Si se introduce cualquier otro carácter solicita de nuevo la respuesta.
31 Si el usuario teclea 's' o 'S' la función devuelve true y si se teclea '\n' o 'N'
devuelve false.
32 Parámetro de entrada:
33     mensaje: Cadena de caracteres con la frase de solicitud.
34 Valor devuelto por la función:
35     Booleano: true si se teclea 's' o 'S', false si se teclea '\n' o 'N'.
36 */
37 bool leerBooleano(const char mensaje[]);
38 /**
39 existeCliente: Comprueba si en la estructura ocupacion existe un cliente con el dni
que se pasa
40 como parámetro.
41 Parámetros de entrada:
42     dni: Cadena de caracteres con el DNI del cliente a buscar.
43     ocupacion: Estructura con la información de la habitación en la que se busca al
cliente.
44 Precondiciones:
45     ocupacion: Tiene que estar inicializado.
46 Valor devuelto por la función:
47     Booleano: true si el cliente está registrado en la habitación, false si no lo está.
48 */
49 bool existeCliente(const tId dni, tRegistroClientes ocupacion);
50 /**
51 habitacionLlena: Comprueba si la habitación está llena.
52 Parámetro de entrada:
53     ocupacion: Estructura con la información de la habitación.
54 Precondiciones:
55     ocupacion tiene que estar inicializado.
56 Valor devuelto por la función:
57     Booleano: true si la habitación está llena, false si no lo está.
58 */
59 bool habitacionLlena (tRegistroClientes ocupacion);
60 /**
61 vaciarHabitacion: Modifica los datos de la habitación para indicar que está vacía.
Para ello pone a 0
62 el valor del campo numeroClientes.
63 Parámetro de salida pasado por referencia:
64     ocupacion: Estructura con la información de la habitación.
65 */
66 void vaciarHabitacion (tRegistroClientes *ocupacion);
67 /**
68 altaCliente: Si la habitación no está llena, y el cliente no está ya registrado en esa
habitación,
69 se incluyen los datos del cliente en la estructura ocupacion, detrás de los datos del
último cliente
70 registrado.
71 Parámetros de entrada:
72     dni: Cadena de caracteres con el DNI del cliente.

```

```

73     nombre: Cadena de caracteres con el nombre y el apellido o apellidos del cliente.
74     allInclusive: Booleano con valor true si el cliente elige la modalidad de "todo
incluido",
75     false si elige "alojamiento y desayuno" (son las 2 modalidades de reserva
disponibles).
76     Parámetro de salida pasado por referencia:
77     ocupacion: Estructura con la información de la habitación.
78     Valor devuelto por la función para control de errores:
79     Entero: 0 si el cliente se ha registrado correctamente
80     1 si el cliente ya estaba registrado
81     2 si no hay sitio en la habitación para registrar nuevos clientes
82 */
83 int altaCliente (tId dni, tNombre nombre, bool allInclusive, tRegistroClientes *ocupacion);
84 /**
85     listarClientes: Lista todos los datos de los clientes registrados en la habitación.
86     Parámetro de entrada:
87     ocupacion: Estructura con la información de la habitación.
88     Precondiciones:
89     ocupacion tiene que estar inicializado.
90 */
91 void listarClientes (tRegistroClientes ocupacion);
92
93 /** PROTOTIPOS DE FUNCIONES FASE 2*/
94
95 /**
96     leerEnteroEnRango: Solicita que se introduzca desde la entrada estándar un entero
comprendido en el
97     rango [inferior, superior]. Si se teclea un valor fuera de rango, se vuelve a pedir el
número.
98     Parámetros de entrada:
99     mensaje: Cadena de caracteres con la frase de solicitud.
100    inferior: Entero, rango inferior.
101    superior: Entero, rango superior.
102    Valor devuelto por la función:
103    Entero: el número dentro del rango.
104 */
105 int leerEnteroRango (const char mensaje [], int inferior, int superior);
106
107 /**
108     habitacionRegistrada: Comprueba si la habitación indicada en numero está dada de alta
en la lista de habitaciones. Si lo está devuelve la posición en la que está en el
109     array habitaciones.
110     Parámetros de entrada:
111     numero: Entero con el número de la habitación.
112     habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
113     Precondiciones:
114     numero: Tiene que estar en el rango [100,200].
115     habitaciones: Tiene que estar inicializado.
116     Parámetro de salida pasado por referencia:
117     pos: Entero con la posición en la que se encuentra la habitación en el array
habitaciones.
118     Valor devuelto por la función:
119     Booleano: true si la habitación está registrada, false si no lo está.
120 */
121 bool habitacionRegistrada (int numero, const tListaHabitaciones habitaciones, int *pos);
122
123 /**
124     hayEspacioEnHotel: Comprueba si hay espacio libre en la lista de habitaciones del hotel.
Si lo hay devuelve la posición del primer hueco libre en el array de habitaciones.
125     Parámetro de entrada:
126     habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
127     Precondiciones:
128     habitaciones: tiene que estar inicializado.
129     Parámetro de salida pasado por referencia:
130     pos: Entero con la posición en la que se encuentra el primer hueco libre en
habitaciones.
131     Valor devuelto por la función:
132     Booleano: true si hay hueco en el array de habitaciones del hotel, false si no lo
hay.
133 */
134 bool hayEspacioEnHotel (const tListaHabitaciones habitaciones, int *pos);
135
136 /**
137     abrirHotel: Se abre el hotel poniendo todas las habitaciones libres.
138     Parámetro de salida pasado por referencia:
139     habitaciones: Array con la información de las habitaciones del hotel.
140 */
141 void abrirHotel (tListaHabitaciones *habitaciones);
142
143 /**
144     añadirHabitacion: Se comprueba si hay sitio en la habitación. Si lo hay, se comprueba
si la habitación cuyo número se pasa como parámetro está registrada en el hotel.
145     Si no lo está se registran sus datos en la primera posición libre del array de
habitaciones.
146
147

```

```

148     Parámetro de entrada:
149     numero: Entero con el número de la habitación.
150     tipo: Cadena de caracteres con la descripción del tipo de habitación, por ejemplo
151     "suite",
152     "individual", etc.
153     Precondiciones:
154     numero: Tiene que estar en el rango [100,200].
155     Parámetro de entrada/salida pasado por referencia:
156     habitaciones: Array con la información de las habitaciones del hotel.
157     Precondiciones:
158     habitaciones: Tiene que estar inicializado.
159     Valor devuelto por la función para control de errores:
160     Entero: 0 si la habitación se ha registrado correctamente.
161     1 si la habitación ya estaba registrada.
162     2 si no hay sitio en el hotel para registrar nuevas habitaciones.
163 */
164 int annadirHabitacion (int numero, tTextoTipo tipo, tListaHabitaciones *habitaciones);
165
166 /**
167     borrarHabitacion: Se comprueba si la habitación cuyo número se pasa como parámetro
168     está registrada en el hotel. Si lo está se borra poniendo el campo posicionLibre a true.
169     Parámetro de entrada:
170     numero: Entero con el número de la habitación.
171     Precondiciones:
172     numero: Tiene que estar en el rango [100,200].
173     Parámetro de entrada/salida pasado por referencia:
174     habitaciones: Array con la información de las habitaciones del hotel.
175     Precondiciones:
176     habitaciones: Tiene que estar inicializado.
177     Valor devuelto por la función:
178     Booleano: true si la habitación se ha localizado y se ha podido borrar, false si la
179     habitación no estaba registrada en el hotel.
180 */
181 bool borrarHabitacion (int numero, tListaHabitaciones *habitaciones);
182
183 /**
184     listarHabitacionesOcupadas: Escribe en la salida estándar la información de las
185     habitaciones ocupadas en el hotel.
186     Parámetro de entrada:
187     habitaciones: Array con la información de las habitaciones del hotel.
188     Precondiciones:
189     habitaciones: Tiene que estar inicializado.
190 */
191 void listarHabitacionesOcupadas (tListaHabitaciones habitaciones);
192
193 /**
194     buscarCliente: Se comprueba si el cliente cuyo dni se pasa como parámetro
195     está registrado en el hotel. Si lo está, se devuelve el número de la primera
196     habitación en
197     la que se le ha localizado.
198     Parámetros de entrada:
199     dni: Cadena de caracteres con el dni del cliente.
200     habitaciones: Array con la información de las habitaciones del hotel.
201     Precondiciones:
202     habitaciones: Tiene que estar inicializado.
203     Parámetro de entrada/salida pasado por referencia:
204     habitacion: Número de la primera habitación en la que se ha localicado al cliente.
205     Valor devuelto por la función:
206     Booleano: true si se ha localizado al cliente, false si el cliente no está
207     registrado
208     en el hotel.
209 */
210 bool buscarCliente (const tId dni, const tListaHabitaciones habitaciones, int *habitacion);
211
212 /**
213     totalClientesEnHotel: Calcula el número de clientes que hay registrados en el hotel.
214     Parámetro de entrada:
215     habitaciones: Array con la información de las habitaciones del hotel.
216     Precondiciones:
217     habitaciones: Tiene que estar inicializado.
218     Valor devuelto por la función:
219     Entero: Número de clientes registrados en el hotel.
220 */
221 int totalClientesEnHotel (const tListaHabitaciones habitaciones);
222
223 /**
224     menu: Escribe en la pantalla el menu de la aplicación y solicita que se elia una opción.
225     Valor devuelto por la función:
226     Entero: La opción tecleada.
227 */
228

```

```

229 int menu (void);
230
231 /**
232 MenuRegistraHabitacion: Pide que se introduzca desde teclado el número de habitación
que se desea añadir
233 a la lista de habitaciones y se añade invocando a la correspondiente función.
234 Una vez añadida la habitación se escribe por la salida estándar
235 un mensaje indicando el número de habitación que se ha dado de alta, o el motivo por
el que no ha dado de alta.
236 Parámetro de entrada/salida pasado por referencia:
237 habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
238 Precondiciones:
239 habitaciones: Tiene que estar inicializado.
240 */
241 void MenuRegistraHabitacion (tListaHabitaciones *habitaciones);
242
243 /**
244 MenuEliminaHabitacion: Pide que se introduzca desde teclado el número de habitación
que se desea borrar
245 de la lista de habitaciones y se borra invocando a la correspondiente función.
246 Una vez borrada la habitación se escribe por la salida estándar
247 un mensaje indicando el número de habitación borrada, o que no se ha podido borrar
porque la habitación
248 no estaba registrada.
249 Parámetro de entrada/salida pasado por referencia:
250 habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
251 Precondiciones:
252 habitaciones: Tiene que estar inicializado.
253 */
254 void MenuEliminaHabitacion (tListaHabitaciones *habitaciones);
255
256 /**
257 MenuRegistraClientes: Pide que se introduzca desde teclado el número de habitación en
la que se desea dar de alta
258 a los clientes.
259 Si la habitación no está registrada en habitaciones, se escribe por pantalla el
correspondiente mensaje.
260 Si la habitación está registrada se van dando de alta clientes mientras el usuario
quiera introducir datos de
261 nuevos clientes y haya sitio en la habitación. Cuando no se pueda dar de alta un nuevo
cliente se debe escribir
262 por pantalla un mensaje indicando el motivo.
263 Parámetro de entrada/salida pasado por referencia:
264 habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
265 Precondiciones:
266 habitaciones: Tiene que estar inicializado.
267 */
268 void MenuRegistraClientes (tListaHabitaciones *habitaciones);
269 /**
270 MenuListaTotal: Lista la información de todos los clientes que están en las todas las
habitaciones ocupadas.
271 Parámetro de entrada:
272 habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
273 Precondiciones:
274 habitaciones: Tiene que estar inicializado.
275 */
276 void MenuListaTotal (tListaHabitaciones habitaciones);
277
278 /**
279 MenuListaHabitacion: Pide que se introduzca desde teclado el número de habitación de
la que se desea escribir
280 la información de los clientes que la ocupan. Si la habitación está registrada se
escribe la información de todos
281 los clientes que están en esa habitación, y si no está registrada se escribe un
mensaje indicándolo.
282 Parámetro de entrada:
283 habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
284 Precondiciones:
285 habitaciones: Tiene que estar inicializado.
286 */
287 void MenuListaHabitacion (tListaHabitaciones habitaciones);
288 /**
289 MenuBuscaCliente: Pide que se introduzca desde teclado el DNI de un cliente, si el
cliente se localiza
290 se escribe por pantalla la habitación en la que está registrado, y si no se le
localiza se escribe un
291 mensaje indicándolo.
292 Parámetro de entrada:
293 habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
294 Precondiciones:
295 habitaciones: Tiene que estar inicializado.
296 */
297 void MenuBuscaCliente (tListaHabitaciones habitaciones);
298 /**

```

```

299     MenuCuentaClientes: Muestra por pantalla el número total de clientes del hotel.
300     Parámetro de entrada:
301         habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
302     Precondiciones:
303         habitaciones: Tiene que estar inicializado.
304 */
305 void MenuCuentaClientes (tListaHabitaciones habitaciones);
306
307 /** PROTOTIPOS DE FUNCIONES FASE 5 */
308
309 /**
310     leerDatosHotel: Abre el fichero, lee la información contenida en él y la copia en el
311     array habitaciones.
312     Una vez finalizada la lectura de la información del fichero, lo cierra.
313     Parámetro de entrada:
314         nomFichero: Cadena de caracteres. Nombre del fichero del que se quiere leer
315     información.
316     Parámetro de entrada/salida pasado por referencia:
317         habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel, en el
318     que se guarda la información leída del fichero.
319     Precondiciones:
320         habitaciones: Tiene que estar inicializado.
321     Valor devuelto por la función:
322         Booleano: true si se ha podido abrir el fichero y no ha habido errores al leer los
323     datos del fichero,
324         false si ha habido algún tipo de error al abrir el fichero o al leer los
325     datos.
326 */
327 bool leerDatosHotel (tListaHabitaciones habitaciones, const char *nomFichero);
328
329 /**
330     guardarDatosHotel: Abre el fichero, y escribe en él la información de cada habitación
331     contenida en las posiciones ocupadas el array habitaciones.
332     Una vez finalizada la escritura de la información, cierra el fichero.
333     Parámetros de entrada:
334         nomFichero: Cadena de caracteres. Nombre del fichero del que se quiere leer
335     información.
336         habitaciones: Array con la lista de habitaciones registradas en el hotel.
337     Precondiciones:
338         habitaciones: Tiene que estar inicializado.
339     Valor devuelto por la función:
340         Booleano: true si se ha podido abrir el fichero y no ha habido errores al escribir
341     los datos del fichero,
342         false si ha habido algún tipo de error al abrir el fichero o al escribir
343     los datos.
344 */
345 bool guardarDatosHotel (const tListaHabitaciones habitaciones, const char *nomFichero);
346
347 int main(void) {
348     tRegistroClientes ocupacionHabitacion;
349     tListaHabitaciones registroHabitaciones;
350     char nomFichero[] = "datosHotel.dat";
351
352     vaciarHabitacion(&ocupacionHabitacion);
353     abrirHotel(&registroHabitaciones);
354     leerDatosHotel(registroHabitaciones, nomFichero);
355
356     int opcion;
357
358     do {
359         opcion = menu();
360
361         switch (opcion) {
362             case 1:
363                 printf("\n");
364                 printf("Registrando de habitacion: \n");
365                 printf("-----\n");
366                 MenuRegistraHabitacion(&registroHabitaciones);
367                 break;
368             case 2:
369                 printf("\n");
370                 printf("Borrado de una habitacion del registro.\n");
371                 printf("-----\n");
372                 MenuEliminaHabitacion(&registroHabitaciones);
373

```

```

374
375         break;
376
377     case 3:
378         printf("\n");
379         printf("Petición de datos de clientes para su registro en una
380 habitacion.\n");
381
382         printf("-----\n");
383         MenuRegistraClientes(&registroHabitaciones);
384
385         break;
386     case 4:
387         printf("\n");
388         printf("Listado de ocupacion del hotel.\n");
389         printf("-----\n");
390         MenuListaTotal(registroHabitaciones);
391
392         break;
393     case 5:
394         printf("\n");
395         printf("Listado de ocupacion de una habitacion.\n");
396         printf("-----\n");
397         MenuListaHabitacion(registroHabitaciones);
398
399         break;
400     case 6:
401         printf("\n");
402         printf("Busqueda de la habitacion de un cliente.\n");
403         printf("-----\n");
404         MenuBuscaCliente(registroHabitaciones);
405
406         break;
407     case 7:
408         printf("\n");
409         printf("Mostrar el numero total de clientes en el hotel.\n");
410         printf("-----\n");
411         MenuCuentaClientes(registroHabitaciones);
412
413         break;
414     case 8:
415         guardarDatosHotel(registroHabitaciones, nomFichero);
416
417         break;
418
419     default:
420         break;
421
422 } while (opcion !=8);
423
424 return 0;
425 }
426
427 int menu() {
428
429     int opcion;
430
431     printf("\n*****Opciones*****\n");
432     printf("* 1. Registrar habitacion a ser ocupada *");
433     printf("* 2. Eliminar habitacion del registro de ocupacion *");
434     printf("* 3. Incluir clientes en una habitacion registrada *");
435     printf("* 4. Listar ocupacion total del hotel *");
436     printf("* 5. Listar ocupacion de una habitacion *");
437     printf("* 6. Buscar la habitacion de un cliente *");
438     printf("* 7. Indicar el numero total de clientes en el hotel *");
439     printf("* 8. Salir *");
440     printf("*****\n");
441     printf("Elija una opcion: ");
442     scanf("%d", &opcion);
443
444     while(opcion > 8 ) {
445         printf("Elija una opcion: ");
446         scanf("%d", &opcion);
447     }
448     return opcion;
449 }
450
451
452 /** CÓDIGO DE FUNCIONES FASE 5: */
453 bool leerDatosHotel (tListaHabitaciones habitaciones, const char *nomFichero) {
454
455     FILE *pf;

```

```

456     int contador=0;
457     bool error = NOERROR;
458     pf= fopen (nomFichero, "rb");
459     if (pf != NULL){
460         printf("***Registro de clientes y habitaciones actualizado*** \n");
461         fread (&(habitaciones[contador].habitacion),
sizeof(habitaciones[contador].habitacion), 1, pf);
462
463         while ((!feof(pf)) && (!ferror(pf)))
464         {
465             habitaciones[contador].posicionLibre = false;
466             contador ++;
467             fread (&(habitaciones[contador].habitacion),
sizeof(habitaciones[contador].habitacion), 1, pf);
468         }
469         if (ferror(pf))
470             error= ERROR;
471         fclose (pf);
472     }
473     else{
474         printf("***No se han encontrado datos de clientes y habitaciones***\n");
475         printf("***El hotel esta actualmente vacio***\n");
476         error=ERROR;
477     }
478
479     return error;
480 }
481
482 bool guardarDatosHotel (const tListaHabitaciones habitaciones, const char *nomFichero){
483
484     FILE *pf;
485     int contador=0;
486     bool error= NO_ERROR;
487     pf= fopen (nomFichero, "wb");
488     if (pf != NULL)
489     {
490         while ((!ferror(pf)) && (contador < MAX_HABITACIONES))
491         {
492             if (habitaciones[contador].posicionLibre==false)
493             {
494                 fwrite(&(habitaciones[contador].habitacion),
sizeof(habitaciones[contador].habitacion), 1, pf);
495             }
496             contador ++;
497         }
498         if (ferror(pf))
499         {
500             error= ERROR;
501         }
502         fclose (pf);
503     }
504     else
505     {
506         error=ERROR;
507     }
508
509     return error;
510 }
511
512

```