

Efecto.java

```
1 package efectos;
2
3 import imagenes.ImagenRGB;
4
5 /**
6  * Clase que establece las herramientas básicas para procesar una imagen. Requiere la imagen
7  * a
8  * procesar y permite realizar sobre ella un procesado (método aplicar) o deshacer el
9  * procesado
10  * completo que se hubiese realizado, para volver a comenzar con la imagen original.
11  *
12  * @author David Jimenez Diaz-Pintado
13  */
14 public abstract class Efecto {
15
16     private final String nom;
17     private final ImagenRGB ImagenOriginal;
18     protected ImagenRGB ImagenProcesable;
19
20     /**
21      * Construye un objeto de la clase Efecto, indicado para procesar una imagen. Otorga
22      * funciones
23      * básicas como "aplicar" el efecto y deshacer todo el tratamiento (para ello se guarda
24      * permanentemente una copia de la imagen original).
25      *
26      * @param nom Nombre del efecto.
27      * @param imagen Imagen a procesar.
28      */
29     public Efecto (String nom , ImagenRGB imagen) {
30         this.nom = nom;
31         ImagenOriginal = new ImagenRGB(imagen);
32     }
33
34     /**
35      * Permite recuperar el nombre del efecto.
36      * @return Devuelve el nombre del efecto.
37      */
38     public String getNombre() {
39         return this.nom;
40     }
41
42
43     /**
44      * Permite recuperar la imagen procesada.
45      * @return Devuelve una copia de la imagen original procesada.
46      */
47
48     public ImagenRGB getImagen() {
49
50         return ImagenProcesable;
51     }
52
53
54     /**
55      * Aplica el tratamiento deseado sobre la imagen original contenida en la clase. Método
56      * abstracto
57      * que debe ser implementado por las subclases.
58      */
59 }
```

Efecto.java

```
58
59  public abstract void aplicar();
60
61  /**
62   * Permite deshacer todo el tratamiento realizado mediante un efecto con las distintas
"aplicaciones"
63   * efectuadas, para volver a procesar la imagen original.
64   */
65
66  public void deshacer() {
67
68      ImagenProcesable = new ImagenRGB(ImagenOriginal);
69
70  }
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97 }
98
```