

Generalita.java

```

1
2 public class Generalita {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6
7         int numeroCaras = Integer.parseInt(args[0]);
8         int numeroDados = Integer.parseInt(args[1]);
9         int maxTiradas = Integer.parseInt(args[2]);
10        int numeroJugadores = Integer.parseInt(args[3]);
11
12        System.out.println("Juego de la Generalita para "+numeroJugadores+" jugadores
    con un maximo de "+maxTiradas+" tiradas de hasta "+numeroDados+" dados de "+numeroCaras+"
    caras.");
13
14
15        JugadorDeGeneralita[] Jugadores = new JugadorDeGeneralita[numeroJugadores];
16
17
18        for (int i = 0; i < Jugadores.length; i++ ) {
19            Jugadores[i] = new JugadorDeGeneralita("Jugador "+(i+1));
20        }
21
22
23        Cubilete[] cubiletes = new Cubilete[numeroJugadores];
24        for (int j = 0; j < Jugadores.length; j++ ) {
25            cubiletes[j]= new Cubilete(numeroDados);
26
27
28            for(int k = 0; k < numeroDados; k++) {
29                cubiletes[j].añadirDado(new Dado(numeroCaras));
30            }
31        }
32
33
34
35        for (int m = 0; m < Jugadores.length; m++) {
36
37            System.out.println("Turno de: "+ Jugadores[m].getNombre());
38            Jugadores[m].jugar(cubiletes[m], maxTiradas, numeroCaras);
39
40        }
41
42
43        int numeroGanadores = 0;
44        for (int f = 0; f < Jugadores.length; f++) {
45
46            if(Jugadores[f].ganaAtodos(Jugadores)==true) {
47                System.out.println("\nEl jugador "+f+ " ha sacado la puntuacion maxima
    "+ Jugadores[f].puntuacionFinal);
48                numeroGanadores++;
49            }
50
51        }
52        if (numeroGanadores == 0) {
53            System.out.println("No hay jugador ganador");
54
55        }
56    }
57 }
58
59

```

