

```

1  /*****
2
3  Nombre:    p2f1a.c
4  Autor:     Programación I
5  Fecha:     11-10-19
6  ACCIONES A REALIZAR: Codificar un programa que lea dos números enteros por teclado y
escriba por pantalla el mayor de estos
7                      números, o en caso de que sean iguales, un mensaje indicándolo.
8  *****/
9
10 #include <stdio.h>
11
12 int main (void) {
13
14     int x;
15     int y;
16
17     printf("Teclee el primer entero:");
18     scanf("%d", &x);
19
20     printf("Teclee el segundo entero:");
21     scanf("%d", &y);
22
23     if(x>y) {
24
25         printf("%d es mayor que %d", x, y);
26
27     }
28     else{
29         if(y>x) {
30
31             printf("%d es menor que %d", x, y);
32
33         }
34         else
35             printf("Los valores son iguales", x, y);
36     }
37
38     return 0;
39
40 }
41
42

```