

```

1  #include "mbed.h"
2  #include "sw_tick_serial.h"
3  #include "pinout.h"
4  #include "to_7seg.h"
5
6
7  #if 1 //Se utiliza para la depuración, si se pusiera a cero los mensajes no saldrían por
  la aplicación
8  #define VERBOSE
9  #endif
10
11 //pinout
12 static DigitalOut dsl(DSL_PIN);
13 static DigitalOut dsr(DSR_PIN);
14
15 static BusOut display(SGA_PIN, SGB_PIN, SGC_PIN, SGD_PIN, SGE_PIN, SGF_PIN, SGG_PIN);
16 static BusOut leds(LDR_PIN, LDM_PIN, LDL_PIN);
17
18
19 int main (void) {
20     sw_tick_serial_init();
21     uint8_t contador_display = 0;
22     bool mux=0;
23
24     leds = 1;
25
26     for (;;) {
27
28         if(gb_tick_10ms_evnt){
29             gb_tick_10ms_evnt = false;
30
31             mux = mux ? 0 : 1;
32             dsr = mux ? 0 : 1;
33             dsl = mux ? 1 : 0;
34             display = (dsl==1) ? 0x54 : to_7seg(contador_display);
35         }
36         if(gb_swm_evnt){
37             gb_swm_evnt = false;
38             contador_display = (contador_display == 9) ? 9 : (contador_display+1);
39             #ifdef VERBOSE //Imprime por pantalla la cadena de texto de abajo siempre y cuando
VERBOSE esté a 1
40             printf("DBG : middle button n%d \n", contador_display);
41             #endif //VERBOSE
42         }
43
44         if(gb_sw1_evnt){
45             gb_sw1_evnt = false;
46             contador_display = (contador_display == 0) ? 0 : (contador_display - 1);
47             #ifdef VERBOSE //Imprime por pantalla la cadena de texto de abajo siempre y cuando
VERBOSE esté a 1
48             printf("DBG : left button n%d \n", contador_display);
49             #endif //VERBOSE
50         }
51
52         if(gb_swr_evnt){
53             gb_swr_evnt = false;
54             contador_display = 0;
55             #ifdef VERBOSE //Imprime por pantalla la cadena de texto de abajo siempre y cuando
VERBOSE esté a 1
56             printf("DBG : right button n%d \n", contador_display);
57             #endif //VERBOSE
58         }
59
60         if(gb_tick_100ms_evnt){
61             gb_tick_100ms_evnt = false;
62             leds = (leds == 4) ? 1 : (leds << 1);
63         }
64
65
66
67     } // forever
68 } //main(void)
69
70

```