```
1
2
      Nombre: p3f11.c
               Programación I
31-10-19
3
       Autor:
 4
       Fecha:
 5
       ACCIONES A REALIZAR:
 6
 7
       Se codificará el programa principal para que realice las siguientes acciones:
 8
9
         - Leer y almacenar las notas de 4 marciales, teniendo en cuenta que las notas son de
     tipo real
10
          y que sólo pueden estar comprendidas entre 0.0 y 10.0.
11
12
         - Escribir por la salida estándar las notas leidas previamente, indicando el número
     del parcial al que
13
          corresponden
1 4
15
         - Escribir el menú que se ha indicado en el aparatado anterior de forma que, si se
     elige una opción, salga por
16
           mantalla una frase indicando que el programa va a siscutar esa opción y que vuelva a
     presentar el menú hasta
17
          que se elija la opción 4.
                                   *************
18
19
     #include<stdio.h>
20
     #define NOTAS 4
21
    int main(void) {
22
23
         double nota[NOTAS];
24
        int parcial;
25
        int i;
26
        int opc;
27
28
         for (i=0; i < NOTAS; i++) {</pre>
29
30
                 printf("Teclee nota del parcial %d:",i+1);
31
                 scanf("%]f", &nota[i]);
32
33
34
             }while (nota[i]>10.0 || nota[i]<0.0);</pre>
35
36
37
        printf("\nLas notas obtenidas en los parciales son:\n");
38
39
         for (i = 0; i <NOTAS; i++) {</pre>
            printf ("Nota del parcial %d: %.2f\n", i+1, nota[i]);
40
41
42
        }
43
44
        do{
            45
46
47
48
49
                                   **************************
50
            printf("\nTeclee opcion: ");
51
             scanf("%d", &opc);
52
53
             fflush(stdin);
54
5.5
         switch(opc){
56
57
58
                printf("Esta usted en la OPCION 1: Calcular nota final.\n");
59
60
                break;
61
62
63
                printf("Esta usted en la OPCION 2: Modificar nota parcial.\n");
64
65
                break:
66
67
68
                printf("Esta usted en la OPCION 3: Calcular rango nota final.\n");
69
70
                break;
71
72
73
                printf("Gracias por utilizar este programa.");
74
7.5
                 break;
76
77
                printf("No es una opcion correcta. Por favor, introduzca una opción valida\n");
78
79
8.0
         } while (opc!=4);
```