

LISTA DE EXERCÍCIOS – ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO – WHILE

- 1) Crie e inicialize uma variável do tipo inteiro. Enquanto o valor dessa variável for menor ou igual a um valor definido por você, exiba uma mensagem na tela e o valor dessa variável. Explique em um comentário como o controle do laço vai funcionar.
- 2) Escreva um programa que gera um número aleatório entre 0 a 10, salvando esse número em uma variável. Solicite ao usuário que tente adivinhar o número que foi gerado aleatoriamente através da digitação via stdin. Caso o usuário acerte o número, exiba uma mensagem parabenizando-o e mostrando na mensagem o número adivinhado. Utilize a instrução **“import”** para que a biblioteca **Random** possa ser utilizada. O número aleatório deverá ser gerado através da função **randint**. Restrinja ao máximo de 5 tentativas por parte do usuário, caso não acerte, exiba mensagem e termine o programa.
- 3) Escreva um programa que verifica se um endereço URL de um site foi digitado levando-se em conta o prefixo “www.” e o sufixo “.com.br”. Se o endereço foi digitado nesse formato corretamente, exiba mensagem, inclusive mostrando o endereço digitado, e finalize o programa. Se não digitou corretamente, exiba uma mensagem informando que a URL é inválida, mostre o endereço no formato errado e solicite ao usuário que digite novamente a URL do site. Uma forma de resolver esse problema é utilizar métodos da classe String do Python, como por exemplo: `startswith()` e `endswith()`. A documentação desses métodos pode ser encontrada em: <https://docs.python.org/pt-br/3/library/stdtypes.html.dgs>
Enquanto a URL informada não estiver correta, o programa não deve ser finalizado.