De game:

Een rpg ( op dit moment nog zonder levelup) waar je door alle rooms heen moet gaan om proberen de eindbaas te verslaan. Na iedere combat room ( enige functionerende) krijg je een item om sterker te worden voor je volgende run (op dit moment doet alleen armor wat maar de functionaliteit voor wapens is het system voor klaar). Alle gameplay word gedaan met de muis.

<https://we.tl/t-s7oR7f3K5X> link to the videos

Sources:

<https://www.youtube.com/watch?v=waEsGu--9P8> as base for my grid

<https://www.youtube.com/watch?v=alU04hvz6L4> as the very base of my movement

Inspiratie genomen van [https://assetstore.unity.com/packages/tools/utilities/stats-2-206959#publisher](https://assetstore.unity.com/packages/tools/utilities/stats-2-206959%23publisher) voor mijn stats systeem

Ik zal vast nog wel andere dingen gegoogled hebben op unity forums enz maar dat kan ik me niet meer herinneren.