



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
ESCUELA DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

# Algoritmo en Python

---

*Informe*

**Integrantes:**

Paulina Álvarez, David Dávila



## Índice de contenido

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. ¿Quién creó el algoritmo?</b>	<b>2</b>
<b>3. ¿De dónde lo saqué?</b>	<b>2</b>
<b>4. ¿Para qué se utiliza?</b>	<b>2</b>
<b>5. Referencias bibliográficas</b>	<b>3</b>



## 1. Introducción

Este informe presenta un algoritmo desarrollado en el lenguaje de programación Python, cuyo propósito es calcular el perímetro y el área de un rectángulo y un círculo.

## 2. ¿Quién creó el algoritmo?

El algoritmo fue creado por David Dávila (integrante de este grupo) como parte de una actividad para el curso Algoritmo y Sistemas Computacionales. Su objetivo es calcular el perímetro y el área de dos figuras geométricas básicas: el rectángulo y el círculo. Este desarrollo se realizó aplicando fórmulas matemáticas conocidas, con el propósito de automatizar los cálculos y practicar conceptos de programación estructurada.

## 3. ¿De dónde lo saqué?

El algoritmo fue desarrollado de forma original, aunque se basa en fórmulas matemáticas ampliamente conocidas para el cálculo de áreas y perímetros:

- Área del rectángulo:  $\text{base} \times \text{altura}$
- Perímetro del rectángulo:  $2 \times (\text{base} + \text{altura})$
- Área del círculo:  $\pi \times r^2$
- Perímetro del círculo (circunferencia):  $2 \times \pi \times r$

## 4. ¿Para qué se utiliza?

Este algoritmo puede utilizarse para automatizar cálculos geométricos simples, siendo útil en contextos educativos o como parte de herramientas más complejas de diseño, cálculo o análisis.



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
ESCUELA DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

## 5. Referencias bibliográficas

Python Software Foundation. (2025, mayo). Python.org. Python.org. <https://www.python.org/>