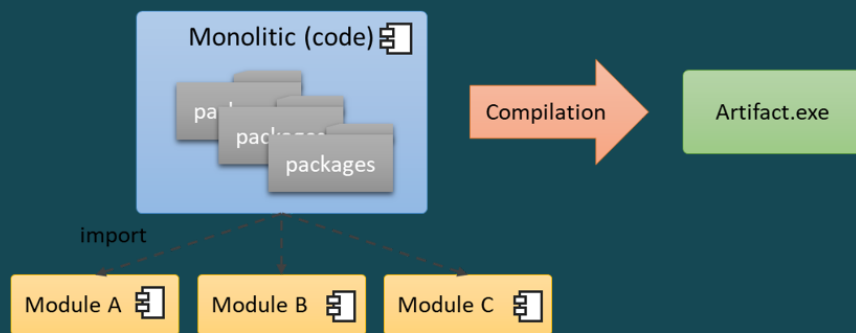


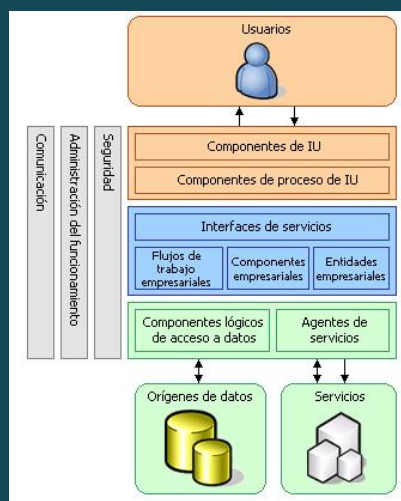
¡ARQUITECTURA MONOLITICA!



Es un modelo en el cual el sistema operativo y todos los servicios fundamentales residen en un monitor monolítico que se accede a través de un mecanismo de llamada al núcleo. En pocas palabras, una aplicación monolítica es una unidad cohesiva de código.

ESTRUCTURA

podemos tener una serie de paquetes bien organizados y un código muy claro, donde cada paquete puede tener cierta parte de la funcionalidad y están desacoplados uno de otro.



CARACTERÍSTICAS

- Su aportación estriba en que los procesos de usuario ejecutan en espacios de direccionamiento diferentes al del sistema operativo.
- Las implementaciones de UNIX han respondido tradicionalmente este diseño.
- Todo el sistema corre sobre una sola plataforma.

VENTAJA

Fácil de desarrollar: Debido a que solo existe un componente, es muy fácil para un equipo pequeño de desarrollo iniciar un nuevo proyecto y ponerlo en producción rápidamente.

Autónomo: Las aplicaciones Monolíticas se caracterizan por ser totalmente autónomas (auto suficientes), lo que les permite funcionar independientemente del resto de aplicaciones.

DESVENTAJA

El tamaño sí importa: sin albur, las aplicaciones Monolíticas son fáciles de operar con equipo pequeños, pero a medida que la aplicación crece y con ello el equipo de desarrollo, se vuelve cada vez más complicado dividir el trabajo sin afectar funcionalidad que otro miembro del equipo también está moviendo.

Versión tras versión: Cualquier mínimo cambio en la aplicación implicará realizar una compilación del todo el artefacto y con ello una nueva versión que tendrá que ser administrada.