



DAVID LUENGO SÁNCHEZ

Animador y Diseñador de Videojuegos

- *Carnet de conducir B1 (coche básico)
- *Beneficiario de Garantía Juvenil
- *Participante de Lanzadera Conecta Empleo de Mérida 2022



→ davidlsrp01@gmail.com - davidlosz@hotmail.es - [in/david-luengo-sanchez](https://www.linkedin.com/in/david-luengo-sanchez)

► Prácticas profesionales

“ALOTROLADO Comunicación” (Cáceres, 25/03/2019 - 21/06/2019)
desarrollando las siguientes tareas:

1. Retoque (básico) de imágenes para web (uso de **Adobe Photoshop**).
2. Elaboración de video-composición de imágenes para web (uso de **Adobe Premiere** y **After Effects**).
3. Elaboración de vídeos a partir de una escena 3D (básica) con elementos 3D (uso de **3Ds Max**)

► Formación académica - Titulación

- Ciclo Formativo de Grado Superior:
“Animación 2D y 3D, Juegos y Entornos Interactivos”
(I.E.S. Extremadura, en Mérida/Badajoz, Septiembre 2015-Junio 2019)

-Curso de “Diseño y Creación de Videojuegos eSports”
(EOI, Escuela de Organización Industrial/Oficina de Empleo,
en Mérida/Badajoz (online), Mayo-Julio 2021, 350 horas)

► Programas - Conocimientos

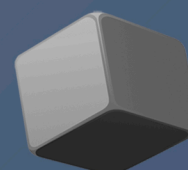


* Se incluyen programas similares



Habilidades transversales

- Trabajo en equipo
- Habilidades sociales
- Creatividad
- Diseño y dibujo



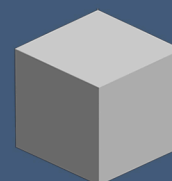
Formación complementaria (cursos)

“Concepción, diseño y producción de videojuegos”

“Concept art 2D y 3D para videojuegos”

“Animación 2D y 3D para videojuegos”

“Programación y desarrollo de videojuegos”



Idiomas

- Inglés básico (A2-B1)