

Ejercicio 1

Crea una clase CuentaBancaria con los atributos titular, saldo, numeroCuenta y retirosDelDia. Implementa métodos para depositar(double cantidad) y retirar(double cantidad), asegurando que no se pueda retirar más de tres veces al día ni más de lo que hay en la cuenta.

Ejercicio 2

Crea una clase Producto con nombre, precioBase y impuesto(%). Implementa un método calcularPrecioFinal() que devuelva el precio con impuestos, si el precio final pasa los 500€ tienes que aplicarle un 5% de descuento extra.

Ejercicio 3

Crea una clase Empleado con nombre, salarioBase, añosTrabajados. Implementa un método calcularBono() que otorgue: 5% del salario por cada año trabajado si lleva más de 2 años y un bono de 1000€ si lleva más de 10 años trabajados.

Ejercicio 4

Crea una clase Vehiculo con marca, modelo, rendimiento (km/litro), capacidadTanque (litros). Implementa un método calcularAutonomia() que devuelva cuántos kilómetros puede recorrer con el tanque lleno.

Ejercicio 5

Crea una clase Libro con titulo, autor, numPaginas. Implementa un método calcularTiempoLectura(int paginasPorHora), que devuelva cuántas horas tardará en leerlo alguien que lee paginasPorHora.

Ejercicio 6

Crea una clase Pedido con cliente, producto, precio, estado ("Pendiente", "Pagado", "Enviado"). Implementa un método actualizarEstado(String nuevoEstado) que solo permita pasar de "Pendiente" a "Pagado" y de "Pagado" a "Enviado", pero nunca saltarse estados.