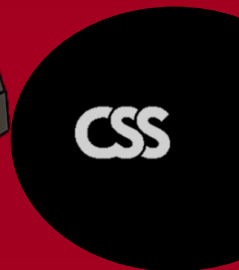


# DESARROLLO DE INTERFACES



DAVID NARANJO MORO



## APLICACIÓN DE COLORES A LAS INTERFACES DE USUARIO

# INDICE

<b>1.0 Color interfaz de usuario .....</b>	<b>3</b>
1.1 Principios.....	3
1.2 Fondo .....	3
1.3 Representar información de forma atractiva .....	3
<b>2.0 Botones, fichas y controles de selección ....</b>	<b>3</b>
2.1 Categorías de color.....	3
2.2 Botones de acción flotante .....	3
2.3 Tipografía e iconografía .....	3

## 1.0 Color interfaz de usuario

---

### 1.1 Principios

- Consistente: Se debe aplicar el color de forma coherente a la información que requiere representar la página web.
- Distinto: Debe distinguir el resto de los elementos de la página web.
- Intencional: El color debe representar una concepción que debe transmitir un mensaje de producto.

### 1.2 Fondo

Para realizar un fondo necesitaremos tener en cuenta que la tipografía es importante para poder destacar encima del fondo como, por ejemplo el color elegido en este pdf y para la futura página web color blanco sobre rojo.

### 1.3 Representar información de forma atractiva

- Láminas y superficies
- Sábanas modal
- Tarjetas

## 2.0 Botones, fichas y controles de selección

---

### 2.1 Categorías de color

- El color de referencia para los botones de contenido será el primario.
- El color de referencia para botones de acción será el secundario.
- El color de la línea base será el secundario.

### 2.2 Botones de acción flotante

Serán los botones más relevantes de la página web por tanto deberán tener un color monocromático para destacar el contenido.

### 2.3 Tipografía e iconografía

Para representar texto deberemos tener presentes en nuestra página web estas claves:

- Titulares y pestañas: Para hacer destacar una información que puede interesar a un usuario o al otro.
- Legibilidad del texto: El texto debe ser legible.
- Iconos: Para hacer llamativa la información.