

## Facultad de Ingeniería Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación Algorítmica y Programación por Objetos II (Honores)



Ejercicio:	n7_cupiViajes
Autor:	Equipo Cupi2
Fecha:	Noviembre 2015

## **Enunciado**

Se necesita construir una aplicación para manejar las reservas hechas en una agencia de viajes. La aplicación debe permitir agregar nuevas reservas de viajes, buscar reservas y ordenar las reservas dado un criterio.

Para cada reserva se maneja la siguiente información:

El nombre del cliente que hace la reserva. Un cliente solamente puede tener una reserva a su nombre.

- Hotel dónde se hizo la reserva.
- Fecha de llegada al hotel.
- Cantidad de noches de estadía en el hotel.
- Cantidad de adultos que van a viajar.
- Cantidad de niños que van a viajar.

Costo de la reserva. Este se calcula como el costo por noche en el hotel multiplicado por la cantidad de noches de estadía.

Aerolínea por la que se va a viajar. Actualmente, la agencia de viajes tiene convenio con las siguientes aerolíneas: Avianca, Lan, Viva Colombia, Satena, Jet Blue, Iberia y Air France.

- Del hotel se conoce la siguiente información:
- Nombre del hotel.
- Ciudad en la que se encuentra el hotel.
- Cantidad de estrellas.
- Costo por noche.
- Foto del hotel.

Se requiere que la aplicación permita:

- Agregar una reserva.
- Visualizar una reserva.
- Buscar la reserva de un cliente dado.
- Buscar la primera reserva de un hotel que se encuentra en una ciudad dada.
- Buscar todas las reservas de una aerolínea dada.
- Buscar la reserva con mayor cantidad de personas.
- Buscar la reserva con menor cantidad de personas.
- Ordenar la lista de reservas según el criterio, el orden y el algoritmo indicado.
  - o Ordenes: ascendente o descendente
  - o Criterios: Costo, cantidad de personas, nombre del cliente
  - o Algoritmos: Burbuja, Selección, Inserción, Burbuja bi-direccional, Gnome

## Interfaz

