

Guía de Instalación de Latex

David Cardozo

1 de febrero de 2015

¿Sabe usted? Todos nos hicimos
matemáticos por la misma
razón: éramos perezos.

Max Rosenlicht

Este es un documento que da los pasos básicos para obtener un ambiente informático correcto para el uso de $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$.

Historia

\LaTeX es un software de preparación de documentos muy utilizados en el ámbito académico y tipografía en el mundo, la creación de \LaTeX fue sustanciada con la necesidad de ser un lenguaje de alto nivel y macros sobre el sistema \TeX . \LaTeX es un ambiente de escritura fundamentado en el estilo WYWIWYM que significa *What you see is what you meant*, cuyo énfasis es dejar que el autor solo se preocupe por la creación de texto, y no por la organización o estética del documento (*e.g.* Word), \LaTeX requiere de tener configurado un buen ambiente de configuración pues es necesario para la instalación de paquetes adicionales que permiten expandir las características de \LaTeX .

Entornos de desarrollo integrado

$\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ puede ser considerado como un lenguaje de programación de alto nivel como lo son Java, Python y Visual Basic. Como lenguaje de programación, es posible crear programas cortos utilizando programas rudimentarios como son el Bloc de Notas en Windows o el Note App de Mac, pero a medida que se realizan proyectos de alta complejidad, como los son libros, artículos y presentaciones, es altamente recomendable el uso de un *entorno de desarrollo* enfatizado en $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$. Actualmente existen diversos entornos en la web, muchos responden a diferentes necesidades, existen entornos en la nube (ShareLaTeX) que tienen la desventaja de no tener suficientes paquetes de personalización; '*Add-ins*' que son compiladores agregados a entornos de desarrollo de otros lenguajes, por ejemplo el proyecto **TeXlipse** cuyo propósito es de dotar un compilador en \TeX para Eclipse; y por ultimo, los entornos especializados, que para esta guía serán necesarios y

se recomendara el proyecto de software libre **T_EXStudio**, que permiten la instalación de paquetes avanzados y la personalización adaptada a usuarios.

Pasos para la instalación de un ambiente en Windows

1. Visitar la pagina del proyecto **MikT_EX** y bajar e instalar el ejecutable de ultima versión.
2. Seguir los pasos instructivos en pantalla.
3. Al terminar la instalación, reiniciar el equipo.
4. Realizar la instalación del ambiente **T_EXStudio**, buscar la ultima versión.
5. Al terminar la instalación reiniciar el equipo.

Creación del documento ¡Hola Mundo!

Al terminar los pasos anteriores, el equipo tendrá en este momento una instalación básica de L^AT_EX 2_ε. Una practica común para la prueba de cualquier instalación de un lenguaje de programación, es la creación de un programa que le presente al usuario el texto *Hello World!*. Para ello, daremos doble clic sobre el nuevo programa **T_EXStudio** y sobre la ventana que se abre, iremos a “*File* → *New*” y esto crea un nuevo documento, sobre esta nueva planilla introduciremos el siguiente código:

```
1 \documentclass[11pt]{article}
3 \begin{article}
Hello World! \ \ comentario utilizando % LATEX 2ε
5 \end{article}
```

Al terminar, presionar la tecla F1, o ir a *Tools* → *Build & View* .

Si el ambiente de desarrollo esta bien configurado, se producirá un documento en PDF, que tendrá *Hello World!* como texto.

Felicitaciones, usted a producido su primer texto en L^AT_EX 2_ε, hasta aquí la primera lección.