

# Guía de Instalación de Latex

David Cardozo

31 de enero de 2015

¿Sabe usted? Todos nos hicimos  
matemáticos por la misma  
razón: éramos perezos.

---

Max Rosenlicht

Este es un documento que da los pasos básicos para obtener un ambiente informático correcto para el uso de  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ .

## Historia

$\text{\LaTeX}$  es un software de preparación de documentos muy utilizados en el ámbito académico y tipografía en el mundo, la creación de  $\text{\LaTeX}$  fue sustanciada con la necesidad de ser un lenguaje de alto nivel y macros sobre el sistema  $\text{\TeX}$ .  $\text{\LaTeX}$  es un ambiente de escritura fundamentado en el estilo WYWIWYM que significa *What you see is what you meant*, cuyo énfasis es dejar que el autor solo se preocupe por la creación de texto, y no por la organización o estética del documento (*e.g.* Word),  $\text{\LaTeX}$  requiere de tener configurado un buen ambiente de configuración pues es necesario para la instalación de paquetes adicionales que permiten expandir las características de  $\text{\LaTeX}$ .

## Entornos de desarrollo integrado

$\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$  puede ser considerado como un lenguaje de programación de alto nivel como lo son Java, Python y Visual Basic. Como lenguaje de programación, es posible crear programas cortos utilizando programas rudimentarios como son el Bloc de Notas en Windows o el Note App de Mac, pero a medida que se realizan proyectos de alta complejidad, como los son libros, artículos y presentaciones, es altamente recomendable el uso de un *entorno de desarrollo* enfatizado en  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ . Actualmente existen diversos entornos en la web, muchos responden a diferentes necesidades, existen entornos en la nube (ShareLaTeX) que tienen la desventaja de no tener suficientes paquetes de personalización; 'Add-ins' que son compiladores agregados a entornos de desarrollo de otros lenguajes, por ejemplo el proyecto **TeXlipse** cuyo propósito es de dotar un compilador en  $\text{\TeX}$  para Eclipse; y por ultimo, los entornos especializados, que para esta guía serán necesarios y

se recomendará el proyecto de software libre **Texmaker**, que permiten la instalación de paquetes avanzados y la personalización adaptada a usuarios.

### **Pasos para la instalación de un ambiente en Windows**

1. Visitar la pagina del proyecto **MikTeX** y bajar el instalador
2. Seguir los pasos instructivos en pantalla.
3. Al terminar la instalación, reiniciar el equipo.
4. Realizar la instalación del ambiente **Texmaker**
5. Al terminar la instalación reiniciar el equipo.

### **Creación del documento ¡Hola Mundo!**

Al terminar los pasos anteriores, el equipo tendrá en este momento una instalación básica de  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ . Una practica común para la prueba de cualquier instalación de un lenguaje de programación, es la creación de un programa que le presente al usuario el texto *Hello World!*. Para ello, daremos doble clic sobre el nuevo programa **TeXmaker** y sobre la ventana que se abre, iremos a “*File*  $\rightarrow$  *New*” y esto crea un nuevo documento, sobre esta nueva planilla introduciremos el siguiente código:

```
1 \documentclass[11pt]{article}
3 \begin{document}
  Hello World!
5 \end{document}
```

Al terminar, presionar la tecla F1, o ir a *Tools*  $\rightarrow$  *Build & View* .

Si el ambiente de desarrollo esta bien configurado, se producirá un documento en PDF, que tendrá *Hello World!* como texto.

Felicitaciones, usted a producido su primer texto en  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ , hasta aquí la primera lección.