

Proyecto Treatment FruitVege

Grupo 4

Universidad Nacional de Colombia
Programacion Grupo: 12

Docente: Diego Camilo Talero Osorio

1st David Nuñez Mejia
INGENIERIA AGRICOLA
name of organization (of Aff.)
dnunezm@unal.edu.co

2nd Diego Leandro Luna Cubillos
INGENIERIA AGRICOLA
name of organization (of Aff.)
dilunac@unal.edu.co

3rd Juan Pablo Quintero
INGENIERIA AGRICOLA
name of organization (of Aff.)
juquintero@unal.edu.co

4th Julian Steven Virguez
INGENIERIA AGRICOLA
name of organization (of Aff.)
jvirguezp@unal.edu.co

5th Mateo Valderrama Cabrera
INGENIERIA AGRICOLA
name of organization (of Aff.)
mavalderramac@unal.edu.co

6th Monica Constanza Cruz
INGENIERIA AGRICOLA
name of organization (of Aff.)
mocruzp@unal.edu.co

I. INTRODUCCIÓN

Este documento consistira en la elaboracion del proyecto (**treatment FruitVege**) que decidimos realizar la cual se basa en el tratamiento de imagenes (de verduras y frutas) por medio la programacion (lenguaje python) la cual alterara los colores y patrones de la imagen para determinar ciertas características físicas de estos elementos

II. PROBLEMA

Cuantas veces nos hemos encontrado en la situacion de ir a un supermercado y estar en seccion de frutas y verduras y al momento de escogerlas no saber cual es la característica física optima para adquirir este producto.

III. OBJETIVOS

- Reconocer cual fruta o verdura esta en la mejor condicion
- Facilitar el uso del algoritmo
- Determinar la clasificacion segun el patron establecido
- Facilitar la interpretacion de la imagen

IV. ORIGEN DE DATOS

El origen de los datos sera acudido por el usuario donde este debiera adjuntar una imagen que se vea la fruta o verdura, el algoritmo realizara su respectivo tratamiento de imagen, a continuacion, el algoritmo retornara la imagen con el procedimiento realizado.

V. DIAGRAMA DE FLUJO

