

David Olivo

"Full Stack Web Developer Junior"

CABA, Argentina. (+54) 9 1124016394

E-mail: davidoar15@gmail.com

LinkedIn: [David Olivo Rodríguez](#)

Portafolio: <https://davidoar15.github.io/Portfolio/>

GitHub: [Davidoar15](#)

Full Stack Developer con estudios en Ingeniería de Sistemas. Tengo experiencia en desarrollo de Front-End y Back-End, utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, ReactJS, Redux, NodeJS, Express, Sequelize y PostgreSQL; conocimientos en metodologías ágiles (Scrum), GIT, estructura de datos, algoritmos y frameworks. Como persona soy comprometido, responsable, empático, resiliente, honesto y servicial.

EXPERIENCIA:

Full Stack Web Developer – PRODELEVATE

Junio 2023 – Agosto 2023

Práctica Profesional

Sistema web destinado a la administración, gestión de productos y venta en línea. Su esencia radica en proporcionar una plataforma sólida y eficiente, orientada a permitir a los usuarios crear y gestionar productos, realizar ventas, controlar inventario y ofrecer una experiencia de compra sin problemas para los clientes. Tuve una participación activa en:

- Modelar y construir la Base de Datos de la plataforma mediante Sequelize y PostgreSQL.
- Crear rutas GET, POST, PUT y DELETE para el CRUD de Productos, Usuarios, Proveedores e Categorías, utilizando JavaScript, Node.js y Express.
- Implementar la Autenticación Local de Usuario desde el Back y Front empleando passport.
- Creación de componentes informativos de la plataforma: About Us, Policy Privacy, Terms & Conditions.
- Realizar diseño adaptativo (responsive design).

Presentación: <https://www.youtube.com/watch?v=ohP9JcM9b-8>

PROYECTOS:

Full Stack Web Developer – POKÉMON

Junio 2023 – Julio 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Diseñar y desarrollar una Single Page Application (SPA) de Pokémon donde se puede:

- Buscar Pokémon.
- Visualizar su Información.
- Ordenarlos por Orden Alfabético o por Estadística.
- Filtrarlos por Tipo u Origen.
- Crear nuevos Pokémon.

Front – End: JavaScript, HTML, CSS Modules, React, Redux.

Back – End: JavaScript, Node.js, Express.

Base de Datos: Sequelize y PostgreSQL.

Repositorio: <https://github.com/Davidoar15/PI-Pokemon-by-David-Olivo>

Full Stack Web Developer – CLON DE DISCORD

Septiembre 2023 – Octubre 2023

Experiencia autodidacta.

Diseñar y desarrollar un clon de Discord que cumpla con sus funcionalidades primordiales:

- Autenticación con Clerk
- Mensajería en tiempo real utilizando Socket.io.
- Eliminar y editar mensajes en tiempo real para todos los usuarios.
- Conversación y Llamadas de Video 1:1 entre miembros.
- Envío de archivos adjuntos como mensajes utilizando UploadThing.

- Gestión de miembros (expulsar, cambio de rol de invitado / moderador).
- Generación de enlaces de invitación únicos y sistema de invitación funcional.
- Carga infinita de mensajes en lotes de 10 con Tanstack – query.
- Creación y personalización de servidores.
- Buena interfaz de usuario utilizando Tailwind – CSS y ShadcnUI.
- ORM usando Prisma.
- Base de Datos utilizando PlanetScale.
- Modo claro / oscuro.

Front – End: Next.js Client, TypeScript, React, Tailwind.

Back – End: Next.js Server, TypeScript, Socket.io.

Base de Datos: Prisma, MySQL.

Repositorio: <https://github.com/Davidoar15/Discord-Clone>

JAVA Developer – SISTEMA DE CONTROL VACACIONAL

Octubre 2023

Experiencia autodidacta.

Diseñar y desarrollar un Sistema para el cálculo de días de Vacaciones de un empleado según su departamento y antigüedad, empleando interfaces gráficas:

Interfaz de Bienvenida:

- El usuario debe ingresar su nombre y entrar en el Sistema.
- Si el usuario no ingresa su nombre, debe aparecer un mensaje que lo invite a hacerlo.

Interfaz de Términos y Condiciones:

- Deben aparecer los términos y condiciones del Sistema sin que el usuario pueda modificarlo
- Mediante un CheckBox, el usuario debe indicar si acepta o no los términos y condiciones.
- Si acepta, debe habilitar un botón que le permite continuar a la Interfaz Principal. Si no acepta, dicho botón debe estar deshabilitado.

Interfaz Principal:

- El usuario puede realizar los cálculos llenando los campos solicitados.
- El usuario tiene la opción de limpiar los campos para realizar nuevos cálculos.
- El usuario tiene la posibilidad de personalizar la interfaz y de regresar a la interfaz de Bienvenida.

Tecnologías Usadas: JAVA, OpenJDK – 21, Visual Studio Code.

Repositorio: https://github.com/Davidoar15/Learning-JAVA2-Graphic_Interface_System

Full Stack Web Developer – TASK LIST

Octubre 2023

Experiencia autodidacta.

Desarrollar una Lista de Tareas empleando el stack MEVN donde se puede:

- Crear una nueva Tarea, con su título y descripción.
- Visualizar la Lista de todas las Tareas creadas.
- Modificar una Tarea.
- Poder cambiar el estado de la Tarea como “Hecha” o “Pendiente”.
- Eliminar una Tarea.

Front – End: TypeScript, HTML, Bootswatch, Vue.

Back – End: TypeScript, Node.js, Express.

Base de Datos: MongoDB.

Repositorio: https://github.com/Davidoar15/Learning-Vue2_CRUD-Task-List

TECNOLOGÍAS:

- **Lenguajes de Programación:** JavaScript, TypeScript, C++, JAVA.
- **Herramientas de Frameworks:** React, Vue, Node.js, Express, Sequelize, Next.js
- **Base de Datos:** PostgreSQL, Prisma, MongoDB.
- **Herramientas:** Git, Slack, Discord. **Agile:** Scrum.

EDUCACIÓN PROFESIONAL:

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 4 meses de cursado teórico-práctico. 2023.
- 4to. Semestre de Ingeniería de Sistemas. Universidad Nacional Abierta, Venezuela. 2021 – 2023 (No concluída por Migración).

IDIOMAS:

- **Inglés B2** – Intermedio Superior: [Document](#)