

# David Olivo

"Full Stack Web Developer Junior"

CABA, Argentina. (+54) 9 1124016394

[davidoar15@gmail.com](mailto:davidoar15@gmail.com)

**LinkedIn:** [David Olivo Rodríguez](#)

**GitHub:** [Davidoar15](#)

Full Stack Developer con estudios en Ingeniería de Sistemas. Tengo experiencia en desarrollo de Front-End y Back-End, utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, ReactJS, Redux, NodeJS, Express, Sequelize y PostgreSQL; conocimientos en metodologías ágiles (Scrum), GIT, estructura de datos, algoritmos y frameworks. Como persona soy comprometido, responsable, empático, resiliente, honesto y servicial.

## EXPERIENCIA:

### Full Stack Web Developer

Junio 2023 – Agosto 2023

Práctica Profesional. **ProdElevate**

- Modelar y construir la Base de Datos de la plataforma mediante Sequelize y PostgreSQL.
- Crear rutas GET, POST, PUT y DELETE para el CRUD de Productos, Usuarios, Proveedores y Categorías, utilizando JavaScript, Node.js y Express.
- Implementar la Autenticación Local de Usuario desde el Back y Front empleando passport.
- Creación de componentes informativos de la plataforma: About Us, Policy Privacy, Terms & Conditions.
- Realizar diseño adaptativo (responsive design).

**Presentación:** <https://www.youtube.com/watch?v=ohP9JcM9b-8>

## PROYECTOS:

### Full Stack Web Developer – Pokémon

Junio 2023 – Julio 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp.

Diseñar y desarrollar una app de una sola página de países que incluía:

- Buscar Pokémon.
- Visualizar su Información.
- Ordenarlos por Orden Alfabético o por Estadística.
- Filtrarlos por Tipo u Origen.
- Crear nuevos Pokémon.

**Front – End:** JavaScript, HTML, CSS Modules, ReactJS, Redux.

**Back – End:** JavaScript, Node.js, Express.

**Base de Datos:** Sequelize y PostgreSQL.

**Repositorio:** <https://github.com/Davidoar15/PI-Pokemon-by-David-Olivo>

### Full Stack Web Developer - Clon de Discord

Septiembre 2023 – Octubre 2023

Experiencia autodidacta.

Diseñar y desarrollar un clon de Discord que cumpla con sus funcionalidades primordiales:

- Autenticación con Clerk
- Mensajería en tiempo real utilizando Socket.io.
- Eliminar y editar mensajes en tiempo real para todos los usuarios.
- Conversación y Llamadas de Video 1:1 entre miembros.
- Envío de archivos adjuntos como mensajes utilizando UploadThing.
- Gestión de miembros (expulsar, cambio de rol de invitado / moderador).
- Generación de enlaces de invitación únicos y sistema de invitación funcional.
- Carga infinita de mensajes en lotes de 10 con Tanstack – query.
- Creación y personalización de servidores.
- Buena interfaz de usuario utilizando Tailwind – CSS y ShadcnUI.
- ORM usando Prisma.

- Base de Datos utilizando PlanetScale.
- Modo claro / oscuro.

**Front – End:** Next.js Client, TypeScript, React, Tailwind.

**Back – End:** Next.js Server, TypeScript, Socket.io.

**Base de Datos:** Prisma, MySQL.

**Repositorio:** <https://github.com/Davidoar15/Discord-Clone>

## **JAVA Developer – Sistema de Control Vacacional**

**Octubre 2023**

Experiencia autodidacta.

Diseñar y desarrollar un Sistema para el cálculo de días de Vacaciones de un empleado según su departamento y antigüedad, empleando interfaces gráficas:

- Interfaz de Bienvenida:
  - El usuario debe ingresar su nombre y entrar en el Sistema.
  - Si el usuario no ingresa su nombre, debe aparecer un mensaje que lo invite a hacerlo.
- Interfaz de Términos y Condiciones:
  - Deben aparecer los términos y condiciones del Sistema sin que el usuario pueda modificarlo
  - Mediante un CheckBox, el usuario debe indicar si acepta o no los términos y condiciones.
  - Si acepta, debe habilitar un botón que le permite continuar a la Interfaz Principal. Si no acepta, dicho botón debe estar deshabilitado.
- Interfaz Principal:
  - El usuario puede realizar los cálculos llenando los campos solicitados.
  - El usuario tiene la opción de limpiar los campos para realizar nuevos cálculos.
  - El usuario tiene la posibilidad de personalizar la interfaz y de regresar a la interfaz de Bienvenida.

**Tecnologías Usadas:** JAVA, OpenJDK – 21, Visual Studio Code.

**Repositorio:** <https://github.com/Davidoar15/Learning-JAVA2-Graphic-Interface-System>

## **TECNOLOGÍAS:**

- **Lenguajes de Programación:** JavaScript, TypeScript, C++, JAVA.
- **Herramientas de Frameworks:** React.js, Node.js, Express, Sequelize, Next.js
- **Base de Datos:** PostgreSQL, Prisma.
- **Herramientas:** Git, Slack, Discord. **Agile:** Scrum.

## **EDUCACIÓN PROFESIONAL:**

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 4 meses de cursado teórico-práctico. 2023.
- 4to. Semestre de Ingeniería de Sistemas. Universidad Nacional Abierta, Venezuela. 2021 – 2023 (No concluida por Migración).

## **IDIOMAS:**

- **Inglés B2** - Intermedio Superior: [Document](#)