

TestPlan

Introduction

Целью составления данного TestPlan является описание процесса тестирования приложения BookTales. Документ позволяет получить представление о мероприятиях по тестированию проекта.

Целью проведения тестирования является проверка работоспособности приложения, а так же удобства приложения для пользователя.

TestItems

Объектом тестирования является приложение BookTales предназначенное для комфортного прочтения сказок для детей.

Данный проект должен обладать следующими атрибутами качества:

- Удобство(Convenience)
- Функциональные возможности(Functionality);
- Практичность(Usability).

RiskIssues

Пользователь приложение BookTales может столкнуться со следующими рисками:

- Неправильная работоспособность приложения.
- Риск несоответствия названия сказки и его содержимого.

Featurestobetested

В приложении должны быть протестированы:

- Функциональные требования приложения:

- 1.Открытие сказок при нажатии на соответствующие их названия
- 2.Возможность просмотра всех сказок
- 3.Возможность просмотра и прочтения сказки в ночном и дневном режиме
- 4.Возможность изменения шрифта и расстояния между словами
- 5.Возможность изменения фона и цвета букв
- 6.Возможность просмотра информации о книге
- 7.Возможность пролистывания страниц с помощью дисплея

- Нефункциональные требования:

- 1.Вариативность

- 2.Анонимность

- 3.Кроссплатформенность

- Сценарии использования данного приложения

- 1.Просмотр всех сказок
- 2.Изменениянастроек прочтения
- 3.Просмотр информации о книге

TestApproach

Тестирование будет производиться вручную, методом «неформального» тестирования с позиции конечного пользователя приложения.

Pass / Fail Criteria

No	Purpose/Title	Scenario/Instructions	Expected Result
1	Проверка использования кнопки “Catalog”	1. Запустить приложение 2. Нажать кнопку “3 квадрата” справа внизу экрана 3. Нажать кнопку “Catalog”	Включение листа с каталогом сказок
2	Проверка использования кнопки “Day/Night”	1. Запустить приложение 2. Нажать кнопку “3 квадрата” справа внизу экрана 3. Нажать кнопку “Day/Night”	Включение режима ночного/дневного чтения
3	Проверка использования кнопки “About”	1. Запустить приложение 2. Нажать кнопку “3 квадрата” справа внизу экрана 3. Нажать кнопку “About”	Просмотр информации о книге которую читает пользователь
4	Проверка использования кнопки “Config”	1. Запустить приложение 2. Нажать кнопку “3 квадрата” справа внизу экрана 3. Нажать кнопку “Config”	Включение настроек приложения для пользователя
5	Проверка использования кнопок “Previous/Next”	1. Запустить приложение 2. Нажать кнопку “3 квадрата” справа внизу экрана 3. Нажать кнопку “Previous” или кнопку “Next”	Перелистывание страниц книги вперед и назад, в зависимости от нажатой кнопки “Previous” или кнопки “Next”
6	Проверка использования списка сказок для быстрого перехода между ними	1. Запустить приложение 2. Нажать кнопку “3 квадрата” справа внизу экрана 3. Нажать кнопку “Catalog” 4. Выбрать сказку из списка	Переход к выбранной сказке
7	Проверка использования настроек приложения	1. Запустить приложение 2. Нажать кнопку “3 квадрата” справа внизу экрана	Изменение интерфейса приложения по установленным

		3. Нажать кнопку “Config” 4. Изменить настройки шрифта и расстояния между словами, цвета фона и цвета букв	настройкам
8	Проверка изменения поворота экрана во время прочтения	1. Запустить приложение 2. Повернуть телефон в горизонтальное положение	Изменение ориентации экрана

Conclusion

Результатом тестирования должно быть подтверждение работоспособности и соответствия всех заявленных функциональных и нефункциональных требований, а так же вариантов использования.