

Projet Technologies Web – Groupe 23

David Pereira de Magalhães, Chaimae El Haroual,
Yassine Ijaaane, Anoushka Luna-Barragan

May 2024

1 Introduction

Le projet consiste a développer un site web réactive pour un restaurant moderne qui aimerait bien faciliter leur travail et faciliter le contact entre le restaurant et les clients.

Le projet consiste en représentant et présentant le restaurant et leurs spécialités, de permettre tout type d'interaction avec les clients, par exemple réserver une table.

Finalement le projet inclus aussi une partie réserve pour le staff du restaurant, ce qui permet à la cuisine de voir les commandes passer et de interagir avec une interface des commandes.

2 Fonctionnalités

2.1 Fonctionnalités présenter

Le cahier de charge du projet présente les fonctionnalités suivantes:

1. Authentification d'utilisateur staff et client (login/logout/account management..)
2. Réservation de table de la part des clients
3. Passer des commandes de la part des clients (Ajouter, Modifier, Annuler,..)
4. Gérer les commandes passer par les clients (option: En cours, finit,..)
5. Présentation du restaurant, carte menu, spécialités
6. Commentaires et Critiques de la part des clients

2.2 Fonctionnalités implémenter

Toutes les fonctionnalités ont été implémenter, par contre quelques unes par exemple la réservation de table a été un peu simplifier pour avoir une implémentassions fonctionnelle et faisable de notre part.

1. Utilisateur:

- (a) Le site dispose d'une page par la route "users/login" pour faire un login avec l'email et le password.
- (b) Sur la page login("users/login") on peut accéder la page "users/new/user" afin de crée un compte, en indiquant le prénom, nom, email et mots de passe.
- (c) Par la route "users/profile" on peut accéder à la page du profil, ou on peut voir les informations de l'utilisateur ainsi que changer les informations et le mot de passe. Sur cette page on peut aussi faire le logout et regarder ces commandes par le bouton "My Orders" ("orders/my/orders")
- (d) Dans la page "orders/my/orders" on peut voir ces commandes et leurs status.
- (e) En créant un compte l'utilisateur est d'office "client", mais la base de donnée a un "admin", qui lui peut acceder à des pages comme "orders/get/orders/" pour voir et manipuler toutes les commandes et la page "table/manage" pour gérer les tables. Ainsi que dans la page "menu/all/dishes" il peut acceder aux routes: "menu/add/dish", "menu/remove/dish" et "menu/edit/dish", pour manipuler le menu.

2. Réservation de tables:

- (a) Dans la page "table/book/table" les utilisateurs peuvent réserver une table en indiquent le jour, l'heure et le nombre de personnes. Il ne le peuvent que faire après un login.
- (b) L'admin peut voir les tables et les réservation sur la page "table/manage" et peut les disponibiliser par un bouton.

3. Commandes:

- (a) Les utilisateurs peuvent passer des commandes par la route "orders/order", pour ce faire ils doivent d'abord faire le login sinon une page d'erreurs.
- (b) Sur cette page il peuvent ajouter et enlever des éléments du panier.
- (c) Puis ils peuvent faire un checkout pour terminer la commande.
- (d) Ou bien ils peuvent annuler la commande.
- (e) L'admin a accès a toutes les commandes par la page "orders/get/orders" et peut les marquer comme prêtes.

4. Présentation du restaurant:

- (a) Le restaurant est présenté très court sur la page "users/home" et le menu est disponible sur la page "menu/all/dishes".
- (b) Le menu est divisé en 4 \rightarrow "Starters", "Main Dish", "Dessert" et "Drinks"

5. Commentaires:

- (a) Les utilisateurs peuvent laisser un commentaire par le form sur la page "/users/home" en indiquant l'email, le mot de passe et le commentaire.
- (b) Le staff peut voir ces commentaires dans la base de donnée.

3 Points d'amélioration pour une future incrémentation

- Avoir une interface pour voir les commentaires, seulement visible pour le staff.
- Ajouter un checkout complet, paiement et voir le panier.
- Faire un menu pour gérer les clients, bloquer les clients par exemple.