CODERHOUSE

Desarrollo web

Educación digital para el mundo real.





Acerca del curso

En este curso aprenderás a crear tu sitio WEB estático, pasando por las tres fases del desarrollo: análisis, diseño e implementación.

Te sumergirás en las mejores prácticas del diseño WEB, trabajando con HTML y CSS. Conocerás herramientas para optimizar al máximo tu sitio WEB implementando prácticas de versionado de código con GIT y preprocesadores como SASS.

Al finalizar el curso sabrás cómo aplicar bootstrap a tus proyectos y comprender la importancia del SEO en tus desarrollos. Subirás tu sitio a un servidor y aprenderás a interactuar con este servicio.

Por último, aprenderás a presentar un presupuesto y cómo atender a tu cliente final.



Perfil profesional

Este curso está dirigido a toda persona sin experiencia previa que desee tener un acercamiento real al rol de Desarrollador Web. Este curso le dará las herramientas para dar sus primeros pasos como maquetador y le servirá para empezar su portfolio profesional de trabajo.



Características generales



Modalidad

Online en vivo



Duración

10 semanas (38 horas)



Nivel de dificultad

Inicial

Inicial: No requiere de conocimientos previos en la disciplina para iniciar la cursada.

Intermedio: requiere de un conocimiento básico o experiencia previa mínima en la disciplina. Avanzado: requiere de sólidos conocimientos o experiencias previas en la disciplina.



Dedicación

Alta

Baja: requiere de mínima de una carga de trabajo semanal promedio de 2 horas por fuera de la cursada. Moderada: requiere de mínima de una carga de trabajo semanal promedio de 4 horas por fuera de la cursada. Alta: requiere de mínima de una carga de trabajo semanal promedio de 6 horas por fuera de la cursada.

Pre-requisitos



Conocimientos previos

Como se trata de un curso inicial, no requieres ningún tipo de conocimiento previo para poder realizarlo. Es recomendado para personas que quieran realizar su primer acercamiento al mundo del desarrollo web.

Sugerencia: Puedes ver en <u>esta presentación</u> las relaciones entre los cursos por vertical de la oferta actual de Coderhouse.



Requerimientos técnicos

Requisitos mínimos: Computadora portátil o desktop con 2 Gb de RAM. Cámara web. Buena conexión a Internet.

Recomendados: Computadora portátil o desktop con 8 Gb de RAM.



Metodología de aprendizaje

回

Aprender haciendo

- Clases online-en vivo Que proponen un recorrido gradual y orientado al desempeño profesional.
- Clases complementarias
 Clases adicionales a la cursada, optativas y con la finalidad de asentar conocimientos o resolver dudas.
- Actividades prácticas semanales La cursada tendrá una fuerte impronta práctica para ampliar y aplicar tus conocimientos en situaciones similares al ejercicio profesional.
- Pre-entregas del Proyecto Final Contarás con pre- entregas obligatorias previas al proyecto final que se requerirán para la aprobación de tu curso.



Proyecto final

Desarrollarás un sitio web compuesto por 5 páginas de un tema a tu elección. La web será diseñada enteramente por tí. Usarás FlexBox, Grids o frameworks como Bootstrap, para armar la web de manera individual. Trabajarás con Metodologías Ágiles para la planeación del proyecto y con GIT como sistema de control de versiones. Incorporarás SASS y finalizarás el curso con un producto terminado y listo para salir en la web.



Te presentamos el recorrido dividido en 8 módulos:





HTML

- Introducción al Desarrollo Web
- Prototipado y conceptos básicos de HTML
- ✓ Primeros pasos con HTML





- Incluyendo CSS a nuestro proyecto
- ✓ CSS + Box Modeling



Responsive

- ✓ Flexbox
- ✓ GRIDS I
- ✓ GRIDS II





 Animaciones, transformaciones y transiciones









- ✓ GIT
- ✓ GITHUB

Frameworks CSS

- Frameworks CSS + Bootstrap
- Media queries + Pseudoclases



Preprocesador

- ✓ SASSI
- ✓ SASS II

Lanzamiento de la web

- Servidores y SEO para tu sitio
- Subida al servidor
- Conociendo a nuestro cliente



CODERHOUSE

www.coderhouse.com











Coderhouse se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.