

***CODERHOUSE***

# JavaScript

PROGRAMA DEL CURSO

**Educación digital  
para el mundo real.**



## Acerca del curso

En este curso aprenderás los fundamentos del lenguaje de programación más usado en la actualidad, con el cual es posible crear aplicaciones de todo tipo. Explorarás inicialmente herramientas propias del lenguaje, indagando casos prácticos de aplicación. Reconocerás la utilidad de las librerías estudiando cómo aplicar técnicas de desarrollo para apps modernas con AJAX. Al graduarte estarás en condiciones de crear soluciones web interactivas y trasladar los conocimientos del curso en cualquiera framework JavaScript.



## Perfil profesional

Este curso está dirigido principalmente a personas con conocimientos previos en HTML y CSS, que buscan consolidar un perfil técnico en desarrollo de software interactivo, especializándose en sitios y aplicaciones web y su comunicación con el backend y/o servicios de terceros. También está destinado a Diseñadores Web que busquen expandir las funcionalidades de sus trabajos, y programadores y/o diseñadores freelance que quieran ampliar su base de conocimientos.

## Características generales



### Modalidad

Online en vivo



### Duración

9 semanas (34 horas)



### Nivel de dificultad

Intermedio



### Dedicación

Alta

**Inicial:** No requiere de conocimientos previos en la disciplina para iniciar la cursada.

**Intermedio:** requiere de un conocimiento básico o experiencia previa mínima en la disciplina.

**Avanzado:** requiere de sólidos conocimientos o experiencias previas en la disciplina.

**Baja:** requiere de mínima de una carga de trabajo semanal promedio de 2 horas por fuera de la cursada.

**Moderada:** requiere de mínima de una carga de trabajo semanal promedio de 4 horas por fuera de la cursada.

**Alta:** requiere de mínima de una carga de trabajo semanal promedio de 6 horas por fuera de la cursada.

## Pre-requisitos



## Conocimientos previos

Este es un curso de programación de nivel intermedio, por lo tanto, deberás contar con nociones intermedias de HTML5, CSS3, y programación lógica, así como entender conceptos básicos de DOM.

**Sugerencia:** Puedes ver en [esta presentación](#) las relaciones entre los cursos por vertical de la oferta actual de Coderhouse.



## Requerimientos técnicos

Computadora con Windows 7 o superior, u OSx.

## Metodología de aprendizaje



### Aprender haciendo

- ✓ **Clases online-en vivo**  
 Que proponen un recorrido gradual y orientado al desempeño profesional.
- ✓ **Clases complementarias**  
 Clases adicionales a la cursada, optativas y con la finalidad de asentar conocimientos o resolver dudas.
- ✓ **Actividades prácticas semanales**  
 La cursada tendrá una fuerte impronta práctica para ampliar y aplicar tus conocimientos en situaciones similares al ejercicio profesional.
- ✓ **Pre-entregas del Proyecto Final**  
 Contarás con pre- entregas obligatorias previas al proyecto final que se requerirán para la aprobación de tu curso.



### Proyecto final

Presentarás una página web interactiva en JavaScript trabajada a lo largo del curso. La misma deberá simular distintos procesos. Utilizarás AJAX y JSON para obtener datos y diversas herramientas de JS como librerías, promises y asincronía para controlar eventos en la interfaz y producir animaciones en respuesta.

Te presentamos el recorrido dividido en **5 módulos**:

01



## Conceptos básicos

- ✓ Nivelación
- ✓ Conceptos generales: sintaxis y variables
- ✓ Control de flujos
- ✓ Ciclos/Iteraciones
- ✓ Programación con funciones

## Objeto Arrays

- ✓ Objeto
- ✓ Arrays
- ✓ Funciones de orden superior



02

03



## Frontend

- ✓ DOM
- ✓ Eventos
- ✓ Storage y JSON
- ✓ Workshop I

## Optimización del proyecto

- ✓ Operadores avanzados
- ✓ Librerías

## Asincronía y peticiones

- ✓ Promises & Async
- ✓ AJAX & Fetch
- ✓ Frameworks + Node JS

# ***CODERHOUSE***

[www.coderhouse.com](http://www.coderhouse.com)



Coderhouse se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.